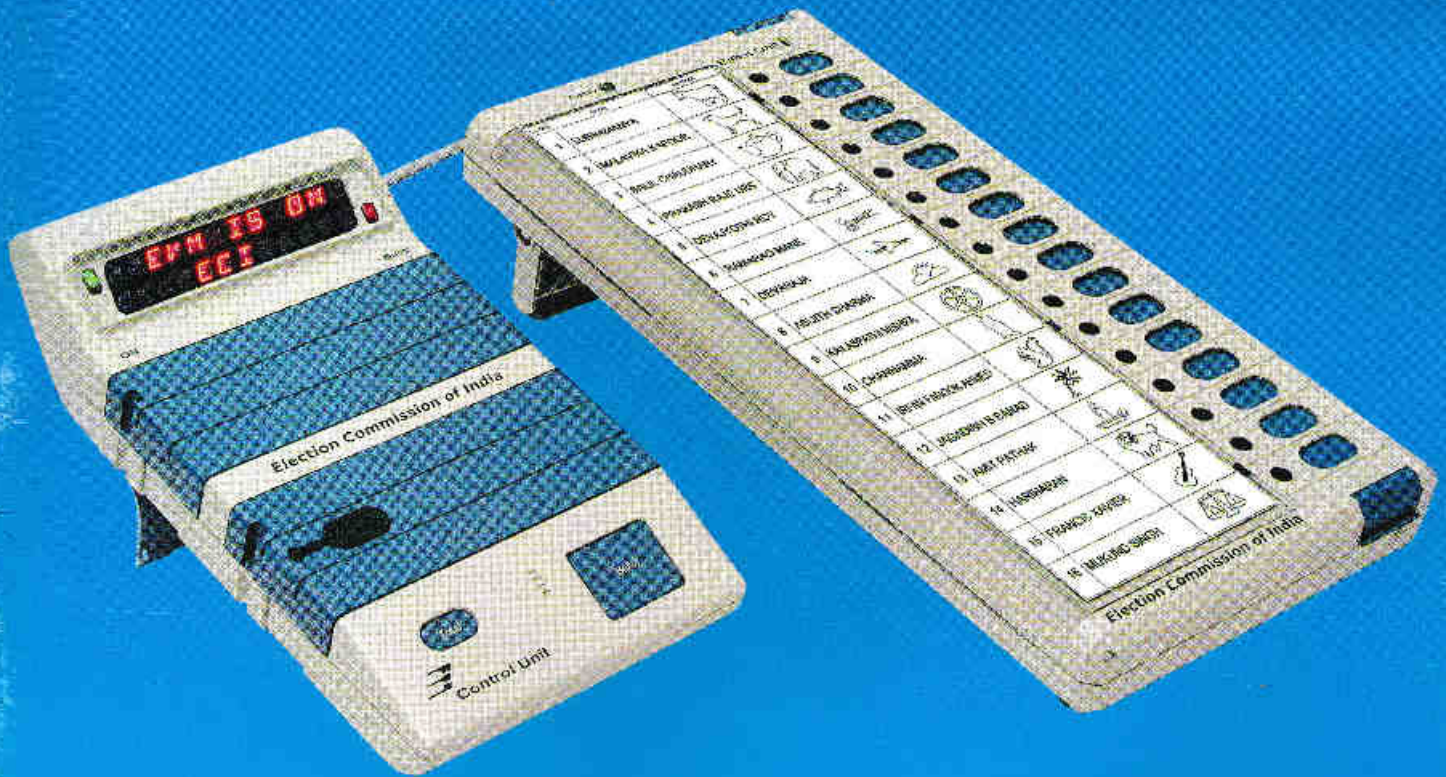


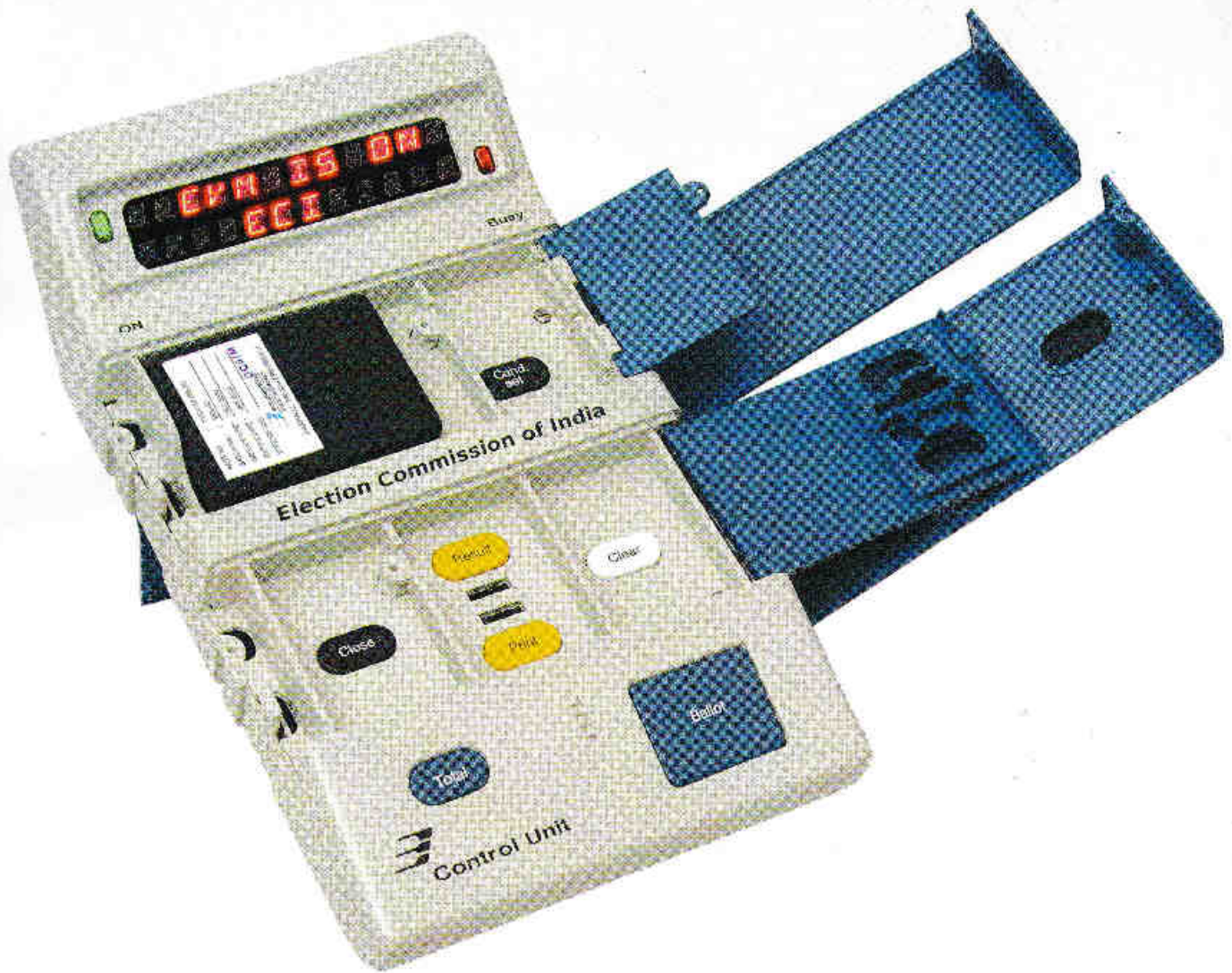


इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन Mk IV

अनुदेश निर्देशिका



भारत निर्वाचन आयोग



(केवल शासकीय उपयोग के लिए)



इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन Mk IV

अनुदेश निर्देशिका



भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लि.

जालहल्ली पोस्ट, बेंगलूर - 560 013.

से तैयार व प्रकाशित की गयी है

भारत निर्वाचन आयोग
के प्राधिकार के तहत

कॉपीराइट ©

भारतीय निर्वाचन आयोग

भारतीय निर्वाचन आयोग, नई दिल्ली की सहमति के बिना इस
मैन्यूअल की विषय-सामग्री को पूर्ण या आंशिक रूप में पुनर्प्रस्तुत
नहीं किया जाना चाहिए।

मुद्रित - फ़रवरी 2007

पुनर्मुद्रण - फ़रवरी 2008

विषयवस्तु

अध्याय/पैरा सं.	विवरण	पृष्ठ सं.
अध्याय - 1	प्रस्तावना	
1-5	प्राथमिक	1
6-7	कैरिंग बक्सों को खोलना	3
8	निरीक्षण	4
9-16	बैलॉट यूनिट	5
17-26	कंट्रोल यूनिट	8
27	डिस्प्ले पैनल	15
28	बिप टोन	18
अध्याय - 2	बटनों/स्विचों के कार्य	
1-2	बैलॉट यूनिट	19
3-10	कंट्रोल यूनिट	19
अध्याय - 3	रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को चालू करना	
1	प्राथमिक	23
2-9	बैलॉट यूनिट	23
10-15	कंट्रोल यूनिट	28
अध्याय - 4	पीठासीन आधिकारी के द्वारा निर्वाचन के दिन पोलिंग स्टेशन में ई.वी.एम. का कमीशनिंग	
1	प्राथमिक	33
2	बैलॉट यूनिट	33

विषयवस्तु (जारी)

अध्याय/पैरा सं.	विवरण	पृष्ठ सं.
3-13	कंट्रोल यूनिट	33
14	मतदान के दौरान अपनाई जाने वाली प्रक्रिया	43
15-18	मतदान के समाप्ति पर अपनाई जाने वाली प्रक्रिया	44
अध्याय - 5	मतगणना स्थल पर प्रक्रिया	
1	प्राथमिक	47
2-12	मतगणना प्रक्रिया	47
परिशिष्ट	प्रचालनों का सारांश	
A	मतदान की तारीख से पहले (रिटर्निंग आफ़ीसर के मुख्यालय में)	53
B	मतदान के दिन (मतदान केन्द्र पर)	54
C	गणना के दिन (गणना स्थल पर)	56
D	दोष और सुधार	57
E	करने व ना करने योग्य	60
F	इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीनों का स्टोरेज	61
G	ई.वी. एम. का निपटारा	62
H	RTC कैलीब्रेशन (अंशांकन)	65

संक्षेपण (ABBREVIATIONS)

BEL	:	भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड (Bharat Electronics Ltd.)
BU	:	बैलॉट यूनिट (Ballot Unit)
CU	:	कंट्रोल यूनिट (Control Unit)
DI	:	डाटा इंटरफ़ेस (Data Interface)
ECI	:	भारत निर्वाचन आयोग (Election Commission of India)
ECIL	:	इलेक्ट्रॉनिक कॉर्पोरेशन ऑफ़ इण्डिया लिमिटेड (Electronics Corporation of India Ltd.)
EVM	:	इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (Electronic Voting Machine)
PDT	:	मतदान की तारीख (Polling Date)
PDY	:	मतदान के दिन (Poll Day)
PET	:	मतदान की समाप्ति का समय (Poll End Time)
PST	:	मतदान की आरंभ का समय (Poll Start Time)
RTC	:	रिअल टाइम क्लॉक (Real Time Clock)

अध्याय - 1

प्रस्तावना

प्राथमिक

1. निर्वाचन कार्य सम्पन्न करने के लिए जिसमें अनेक उम्मीदवारों से किसी एक को चुनना होता है, इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (ई.वी.एम.), एक विश्वसनीय पद्धति है।

इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन - मूल अवधारणा

इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (ई.वी.एम.), संसद, विधान सभा, स्थानीय निकायों जैसे कि पंचायत व नगरपालिकाओं में चुनाव कराने के लिए एक पोर्टेबल उपकरण है।

इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन का अभिकल्प चुनाव प्रक्रिया का आधुनिकीकरण करने के लिए एक माइक्रो कंट्रोलर आधारित उपकरण है। यह प्रचालन में सरल है व अल्प समय में ही संस्थापित किया जा सकता है। अवैध मतों के लिए कोई स्कोप नहीं है व मतदान आँकड़ों की संपूर्ण गोपनीयता बनाए रखती है। ई.वी.एम., तुरंत व एक दम सही गणना की सुविधा प्रदान करती है। मतदान के अंत में, उसी दिन परिणाम की धोषणा करना संभव है। ई.वी.एम. में भंडारित मतदान आँकड़े को कई वर्षों तक यथावत रखा जा सकता है व आवश्यक होने पर इसे प्राप्त किया जा सकता है।

इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीनों की आवश्यकता

इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन, चुनाव अधिकारियों व मतदाताओं दोनों के फायदे के लिए, चुनाव प्रक्रिया को सरल बनाती है। EVMs का उपयोग करके, कई मिलियन मतपत्रों के मुद्रण व उन्हें बूथों तक पहुँचाने व भरण करने में शामिल विशाल खर्च को बचाया जा सकता है। EVM में प्रति यूनिट के लिए एक मतपत्र का उपयोग होता है। इसे बैलॉट यूनिट के पारदर्शी अक्रलिक शीट के नीचे लगाया जाता है व परंपरागत मतपत्र की भांति उम्मीदवारों के नाम व उनके प्रतीकों की सूची देता है। पूर्व के चुनाव में रिकार्ड किए गए मतों को मिटाने के लिए, एक बटन मात्र को दबाकर व बैलॉट यूनिट में मतपत्र को बदलकर, EVMs को अनुवर्ती चुनावों में पुनः उपयोग में लाया जा सकता है।

मतदाता को अपनी पसंद के उम्मीदवार को मत देने के लिए केवल मात्र एक बटन दबाना पड़ता है। एक श्रव्य- दृश्य सिग्नल, मतदाता को यह सुनिश्चित करता है कि उसका मत रिकार्ड हो गया है।

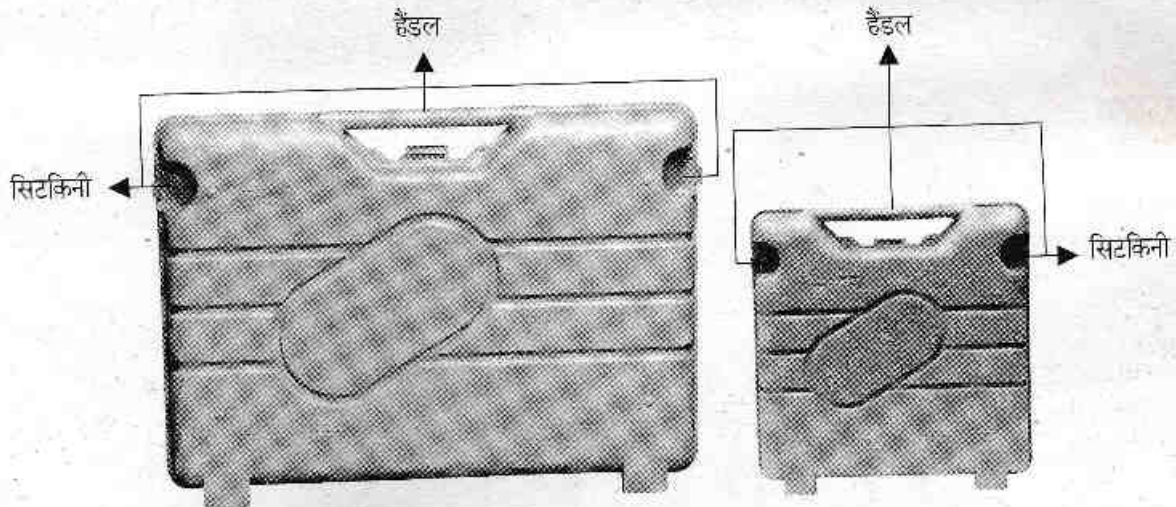
2. इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन में मुख्यतः दो यूनिट हैं।

- (a) कंट्रोल यूनिट
- (b) बैलॉट यूनिट, जिसमें कंट्रोल यूनिट के साथ जोड़ने के लिए एक केबिल लगी होती है। एक बैलॉट यूनिट 16 उम्मीदवारों के लिए प्रयुक्त हो सकती है। आपस में जुड़ी हुई चार बैलॉट यूनिटें, 64 उम्मीदवारों के लिए एक कंट्रोल यूनिट के साथ प्रयोग में लाई जा सकती हैं।

इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (ई.वी.एम.) के विशेष गुण

- **अद्वितीय क्रम संख्या :** प्रत्येक कंट्रोल यूनिट (CU), एक अद्वितीय क्रम संख्या रखती है, जो कि CU के निचले हिस्से के धातु की स्ट्रिप संख्या व बॉर कोड से मेल होती है।
- **रिअल टाइम क्लॉक (RTC) :** रिअल टाइम क्लॉक का इस्तेमाल वर्तमान समय व दिनांक को दर्शाने में किया जाता है। वर्तमान दिनांक व समय को, “पॉवर ऑन” व “टोटल” बटन दबाने पर दर्शाया जाता है। RTC में हुई किसी भी खराबी को “क्लॉक एरर” द्वारा दर्शाया जाता है व अन्य सभी फंक्शन कार्य करते रहेंगे।
- **बैटरी पॉवर का स्टेटस :** बैटरी पॉवर के स्टेटस को दर्शाया जाता है। यदि बैटरी को बदलने की आवश्यकता हो तो, इसे भी “CHANGE BATTERY” द्वारा दर्शाया जाता है।
- **पॉवर बचत मोड़ :** मशीन को उपयोग न करने की दशा में यह, पॉवर बचत मोड़ में चली जाती है, इस प्रकार यह पॉवर पैक का जीवनकाल वर्धित करती है।
- **प्रिंट :** यदि आवश्यक हो तो, मतदान के परिणाम के आँकड़ों को मुद्रित किया जा सकता है।
- **ब्राइल :** दृष्टिहीन व्यक्तियों के लिए बैलॉट यूनिट पर Braille (ब्राइल) की मोल्डिंग होती है।

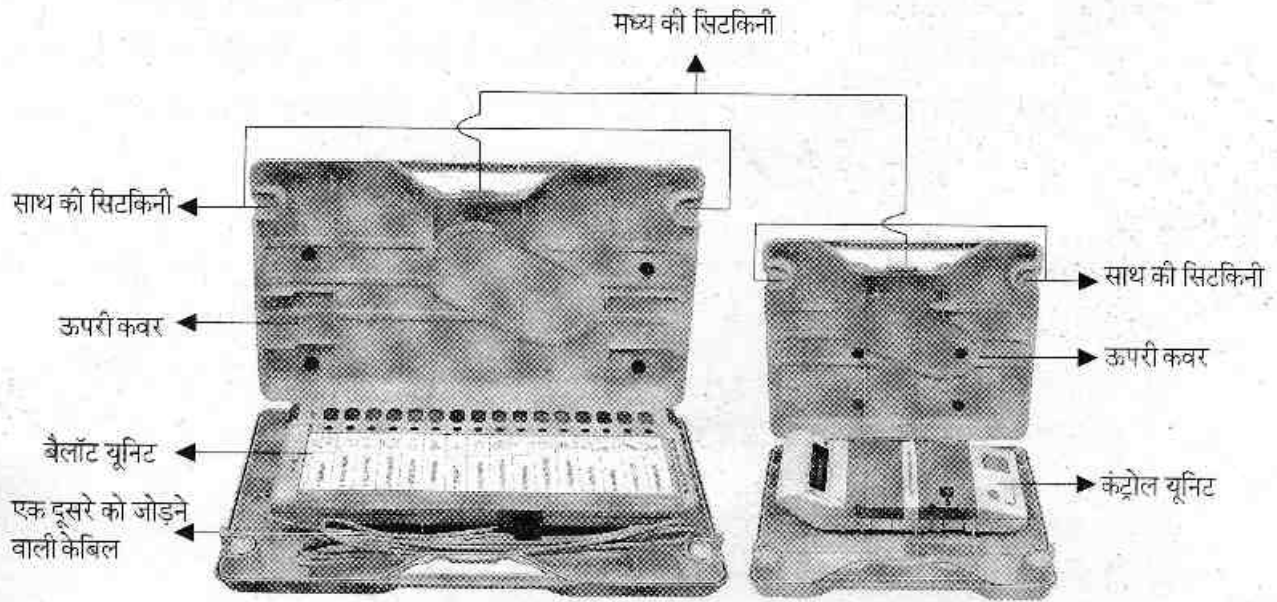
3. इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन, एक विशेष पॉवर पैक से चलती है। यह टैम्पर-प्रूफ है, इसमें छेड़छाड़ की सम्भावना नहीं है त्रुटि रहित तथा आसानी से चलने वाली मशीन है। इसे सरलता से एक स्थान से दूसरे स्थान पर ले जाया सकता है। एक बार रिकार्ड होने के बाद मतदान सम्बन्धी सूचना मशीन की स्मृति में बनी रहती है चाहे उसमें से पॉवर पैक क्यों न निकाल ली जाए।
4. यह मशीन भारत निर्वाचन आयोग द्वारा अनुमोदित डिजाइन के अनुसार भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड और इलेक्ट्रॉनिक कार्पोरेशन ऑफ़ इण्डिया लिमिटेड द्वारा निर्मित की गई है। यह मशीन भारत निर्वाचन आयोग के मार्गदर्शन में भारतीय निर्वाचनों में प्राप्त हुए पर्याप्त अनुभवों के आधार पर और व्यापक परीक्षण के बाद तैयार की गयी है।
5. इस अध्याय का उद्देश्य मशीनों से परिचय कराना और निर्वाचन से सम्बन्धित अधिकारियों को इसकी कार्य प्रणाली के बारे में जानकारी देना है।



चित्र 1 बै.यू.क.यू. कैरिंग बक्से (बन्द स्थिति में)

कैरिंग बक्सों को खोलना

6. बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट अलग-अलग कैरिंग बक्सों में होते हैं। कैरिंग बक्सों को हैंडल की दोनों ओर की सिटकिनियों को एक-साथ दबाकर खोला जा सकता है, जैसा कि चित्र 1(A) में CU व BU को खुली हुई दशा में दिखाया गया है।
7. कैरिंग बक्सों से यूनिटों को दोनों हाथों से सावधानी पूर्वक निकाल लें।



चित्र 1(A) बै.यू.क.यू. कैरिंग बक्से (खुली स्थिति में)

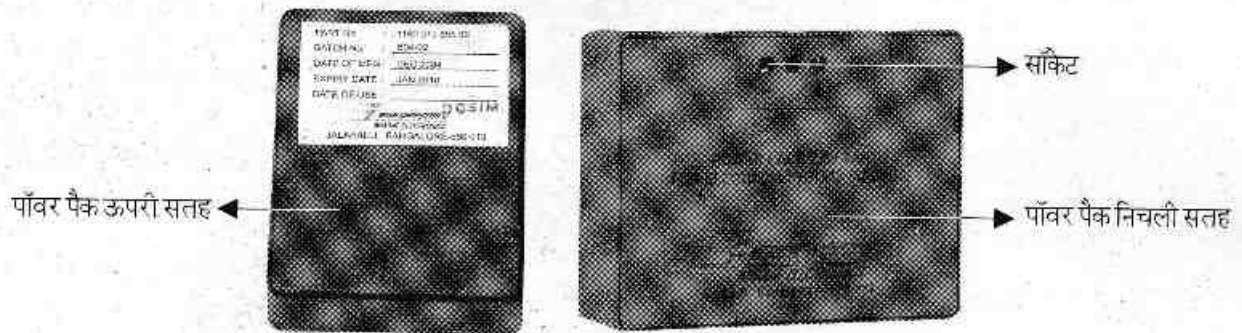
निरीक्षण

8. कैरिंग बक्सों को खोलने के बाद यह जाँच कर लें कि चित्र 2 में दर्शायी गई मर्दे (अर्थात्, एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के साथ बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट) बक्से में हैं।



चित्र 2 ई.वी.एम. की मर्दे

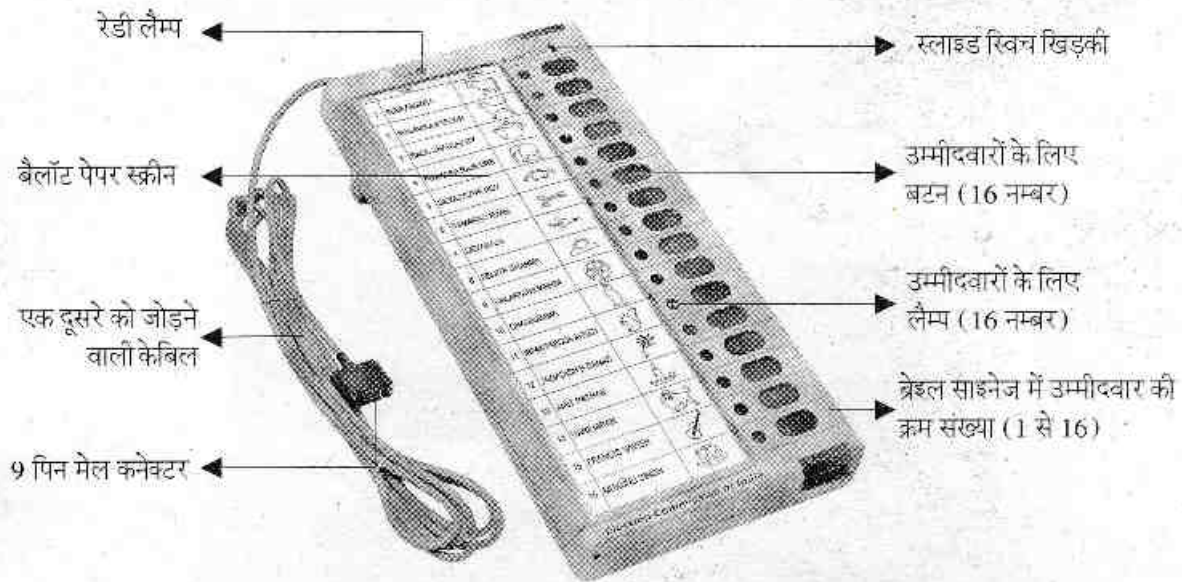
इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन के लिए पॉवर पैक अलग से आपूर्ति किया जाएगा [(चित्र 2 (A))।



चित्र 2 (A) ई.वी.एम. के लिए पॉवर पैक (कंट्रोल यूनिट में डालने के लिए)

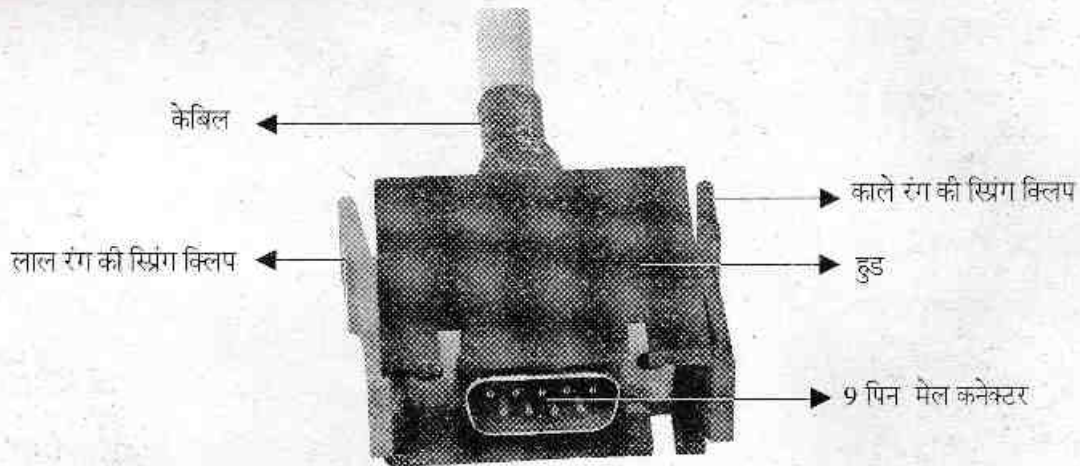
बैलॉट यूनिट

9. बैलॉट यूनिट मशीन का वह यूनिट है जिसमें मतदाता अपने मत का अभ्यास करता है।
10. यह आयताकार बक्से से मिलकर बना होता है। बक्सा, जिसे चित्र 3 में दिखाया गया है, उसमें निम्नलिखित होता है :
 - (a) एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल,
 - (b) रेडी लैम्प,
 - (c) स्लाइड स्विच विंडो,
 - (d) सोलह उम्मीदवारों के लिए बटन,
 - (e) सोलह उम्मीदवारों के लिए लैम्प,
 - (f) मतपत्र में निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की क्रम संख्या, नाम और निर्वाचन प्रतीक आदि होते हैं, जिसे डालने की व्यवस्था पारदर्शी अक्रलिक स्क्रीन (बैलॉट पेपर-स्क्रीन) के तहत होती है।



चित्र 3 बैलॉट यूनिट

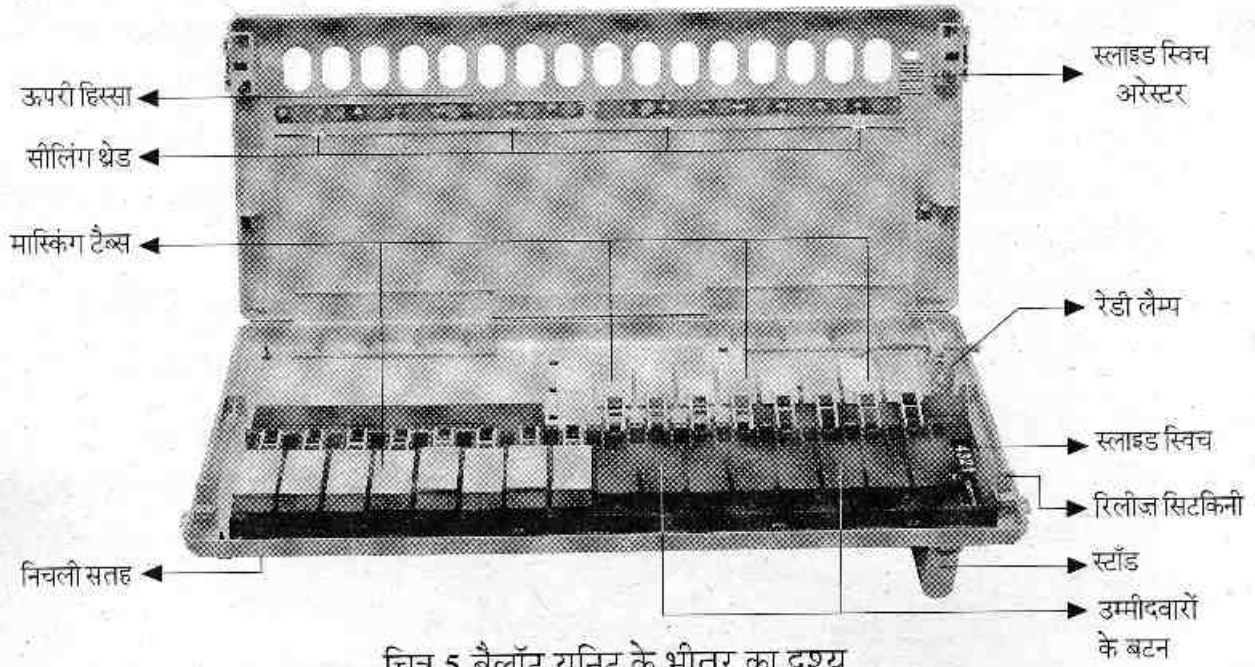
11. एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल, एक संरक्षित गोल आकार की होती है, जिसका एक सिरा स्थायी रूप से बैलॉट यूनिट के साथ लगा हुआ होता है। इसका दूसरा सिरा कंट्रोल यूनिट के साथ जोड़ने के लिए एक हुड (चित्र 4) के साथ कनेक्टर से लगा होता है। BU केबिल स्प्रिंग क्लिप का एक सॉइड लाल रंग में है। और भी, CU के पश्च वाले कंपार्टमेंट की फ्रीमेल सॉकेट लाल रंग में है, ताकि लगाने के समय आसानी से पता लग जाए।



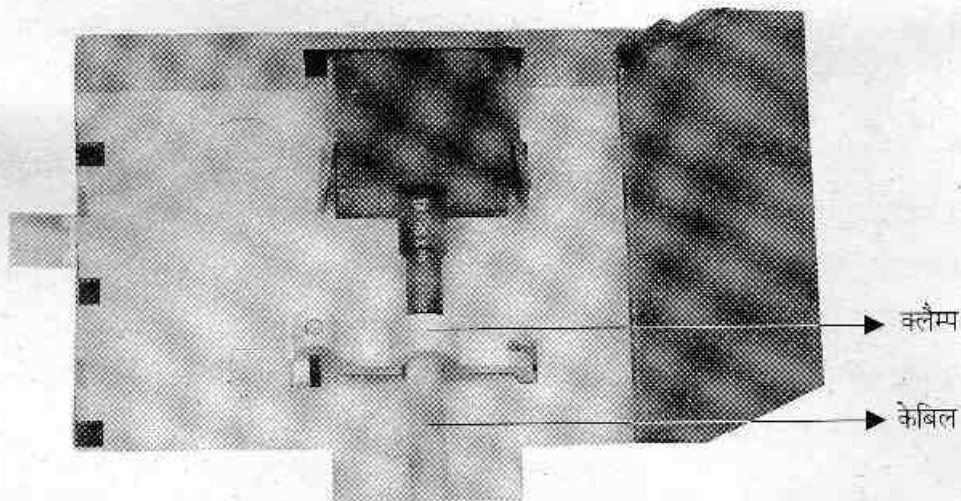
चित्र 4 कनेक्टर के साथ एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल

12. “रेडी” लैम्प बैलॉट यूनिट के सबसे ऊपर बायीं तरफ होता है। जब पीठासीन अधिकारी कंट्रोल यूनिट पर “बैलॉट” बटन को दबाता है तो यह लैम्प हरा रंग से प्रज्वलित होता है ताकि मतदाता अपना मत रिकार्ड कर सके। मतदाता द्वारा अपना मत रिकार्ड कर लेने के बाद यह बुझ जाता है।

13. स्लाइड स्विच खिड़की सबसे ऊपर दायीं तरफ़ होती है। बैलॉट यूनिट के भीतर के स्लाइड स्विच को खिड़की के माध्यम से अंक '1', '2', '3' या '4' को प्रदर्शित करने के लिए प्रचालित किया जा सकता है। जब केवल एक बैलॉट यूनिट का प्रयोग करना हो, तब खिड़की के माध्यम से '1' अंक को दिखाने के लिए स्विच को प्रचालित किया जाता है। यदि दूसरे बैलॉट यूनिट का प्रयोग किया जाना है तो उस यूनिट के स्विच को उस यूनिट की खिड़की के माध्यम से अंक '2' दिखाने के लिए प्रचालित किया जाता है और इसी प्रकार आगे भी प्रचालित किया जाता है। BU का ऊपरी कवर जब बंद होता है तो, स्लाइड स्विच को उसकी स्थिति में अरेस्ट कर दिया जाता है।
14. मतदाता अपनी पसंद के उम्मीदवार के नाम और प्रतीक के सामने उम्मीदवार के बटन को दबाकर अपना मत रिकार्ड करता है। जब बटन को दबाया जाता है तो उस बटन की बायीं तरफ़ का लैम्प (उम्मीदवार का लैम्प) **लाल** रंग से प्रचालित होता है और इस प्रकार मतदाता की पसंद रिकार्ड हो जाती है।
15. बैलॉट यूनिट में उसके ऊपरी हिस्से में मतपत्र डालने की व्यवस्था होती है, जिसमें निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की क्रम संख्या, नाम और प्रतीक मुद्रित होते हैं। एक पारदर्शी अक्रलिक स्क्रीन (बैलॉट पेपर-स्क्रीन) मतपत्र को सुरक्षित रखती है।
16. बैलॉट यूनिट के ऊपरी कवर को, यूनिट के दाएँ कोने के ऊपर और नीचे की सिटकिनियों को एक साथ दबाकर दायीं तरफ़ से खोलें। यूनिट का आंतरिक भाग चित्र 5 में दर्शाया गया है। सोलह उम्मीदवारों के बटन दर्शित हैं और प्रत्येक के साथ एक मास्क किए जाने वाला संबंधित टैब उपलब्ध है। प्रयोग किए जानेवाले बटनों को ढका या मास्क किया जाना नहीं चाहिए। जिन बटनों का प्रयोग आवश्यक नहीं है, उन्हें उनसे संबंधित टैब के साथ ढक दिया जाता है या मास्क कर दिया जाता है।
 - (a) बैलॉट यूनिट के स्टैंड को, बैलॉट यूनिट के बेस को लैच करके खुली स्थिति में रख सकते हैं।
 - (b) बैलॉट यूनिटों को एक साथ जोड़ने के लिए (16 से अधिक उम्मीदवार लड़ने के स्थिति में) बैलॉट यूनिट [(चित्र 5(A))] के नीचे के सिरे में 9 पिन वाला सॉकेट उपलब्ध कराया गया है।



चित्र 5 बैलॉट यूनिट के भीतर का दृश्य



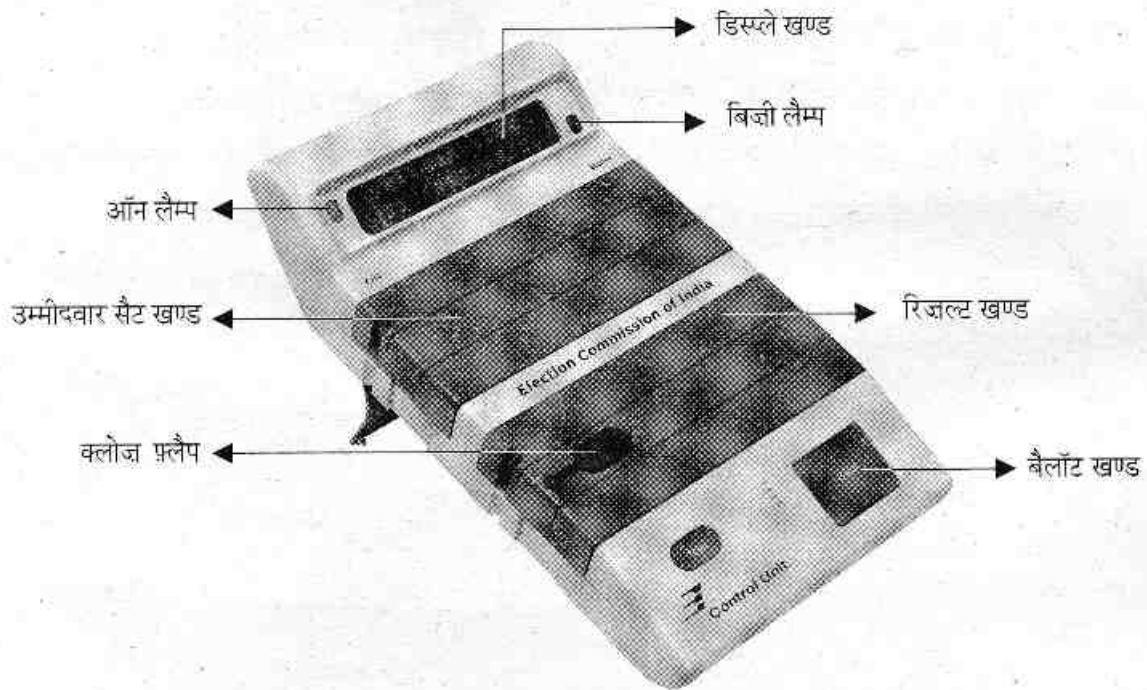
चित्र 5(A) बैलॉट यूनिट के साथ केबिलों को जोड़ने का दृश्य

कंट्रोल यूनिट

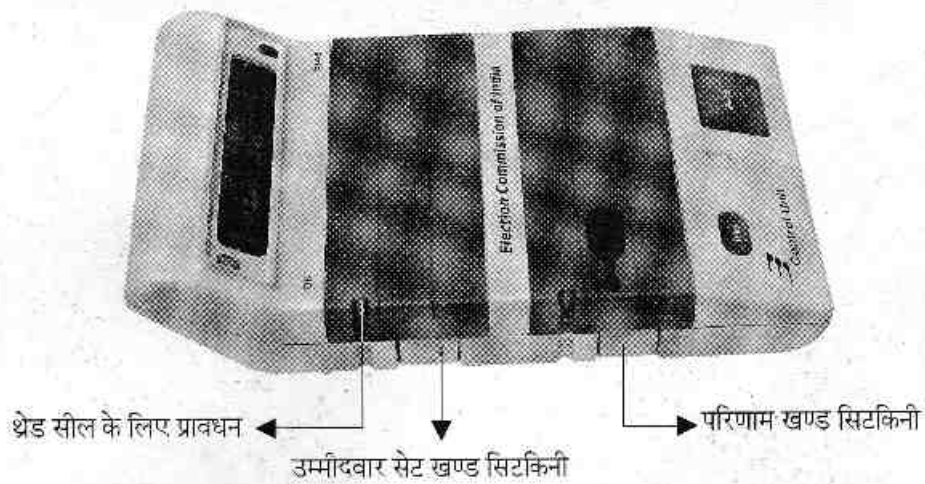
17. कंट्रोल यूनिट मतदान की प्रक्रिया को नियंत्रित करती है। यह पीठासीन अधिकारी या प्रथम मतदान अधिकारी द्वारा प्रचालित की जाती है।

18. कंट्रोल यूनिट के ऊपरी हिस्से में 4 अनुभाग हैं (चित्र 6 व चित्र 7 को संदर्भित करें) :

- (a) डिस्प्ले खण्ड
- (b) उम्मीदवार सैट खण्ड
- (c) रिजल्ट खण्ड
- (d) बैलॉट खण्ड

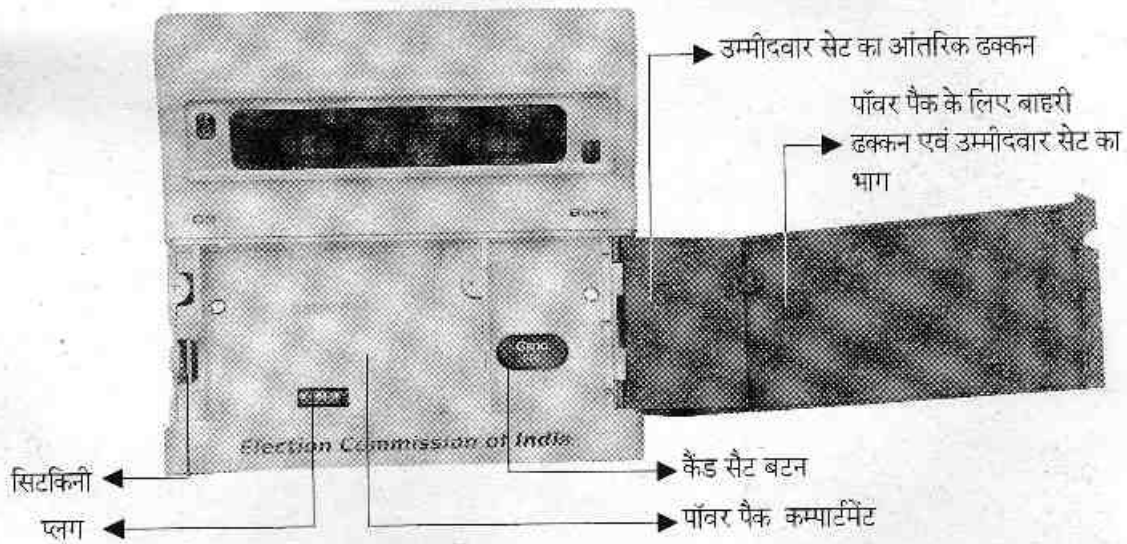


चित्र 6 कंट्रोल यूनिट के सामने का दृश्य



चित्र 7 कंट्रोल यूनिट का साइड का दृश्य

19. डिस्प्ले अनुभाग “ऑन” और “बिज़ी” दो लैम्पों व डिस्प्ले अनुभाग से मिलकर बना होता है जो कि दो समान पंक्तियों में, 24 लाल रंग के 7-सैगमेंट अक्षरांकीय करक्टरों से बना होता है (चित्र 13)। लैम्पों और डिस्प्ले पैनल के कार्यों के बारे में इस अध्याय के पैरा 25, 26 और 27 में बताया गया है।
20. उम्मीदवार सैट अनुभाग (चित्र 8) में एक पावर पैक कंपार्टमेंट व “कैंड सैट” बटन कंपार्टमेंट होता है। इस अनुभाग में एक कवर होता है जो कि बायीं से दायीं ओर खुलता है। बायें हाथ की ओर सिटकिनी को, दबाकर इसका कवर खोलने पर दो कंपार्टमेंट दिखाई देते हैं। बायां कंपार्टमेंट पावर पैक को लगाने के लिए होता है। दाहिने ओर “कैंड सैट” बटन कंपार्टमेंट को एक फ़्लैप से ढका जाता है जो कि बायीं से दाहिनी ओर खुलता है, जो थ्रेड-सील किया जा सकता है [(चित्र 8(A))। इस कंपार्टमेंट में एक काला “कैंड सैट” बटन अवस्थित होता है। उम्मीदवार सैट खण्ड (बाहरी दरवाज़ा) को थ्रेड-सील से बन्द या सील किया जा सकता है।

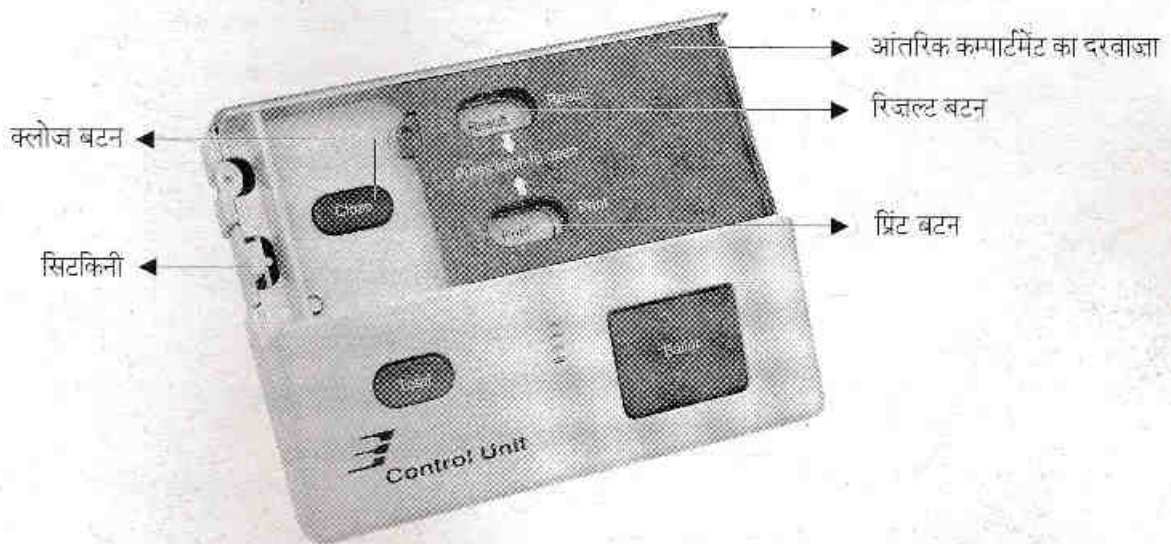


चित्र 8 उम्मीदवार सैट अनुभाग का दृश्य



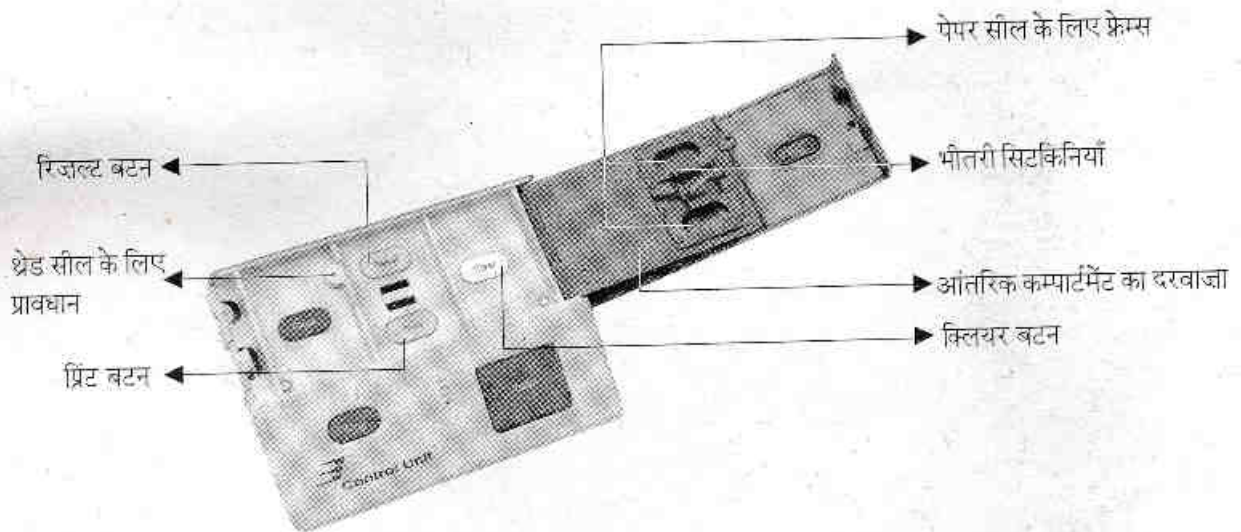
चित्र 8(A) पॉवर पैक व थ्रेड-सील प्रावधान के साथ उम्मीदवार सैट अनुभाग का दृश्य

21. रिजल्ट खण्ड के कवर के बायें हाथ की ओर एक दीर्घवृत्ताकार छिद्र होता है जो एक फ्लेप से ढका हुआ होता है जिसके नीचे "क्लोज" बटन निहित है। रिजल्ट खण्ड की बायीं तरफ़ के हिस्से में एक काला "क्लोज" बटन होता है व दाहिना हिस्सा अपने स्वयं के दरवाजे (चित्र 9) के साथ एक आंतरिक कंपार्टमेंट रखता है।



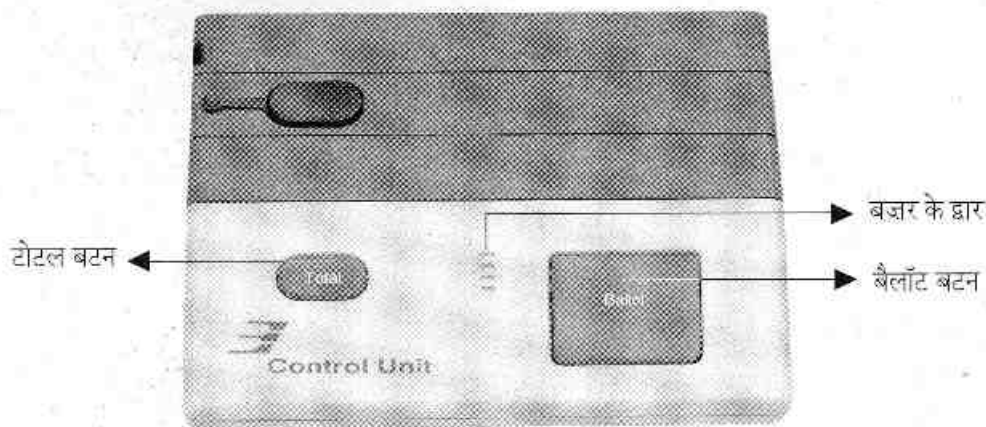
चित्र 9 रिजल्ट खण्ड के बाहरी कंपार्टमेंट का दृश्य

22. भीतरी कंपार्टमेंट के दरवाजे में दो दीर्घवृत्ताकार छिद्र होते हैं जिससे “रिजल्ट” और “प्रिंट” चिह्नित बटन दिखाई देते हैं। भीतरी दरवाजे को “रिजल्ट” और “प्रिंट” बटनों के ऊपर के दो छिद्रों से अंगूठा और एक उंगली डाल कर और फिर भीतर की सिटकिनीयों को अन्दर की ओर हल्के से साथ-साथ दबाकर खोला जा सकता है। किसी भी स्थिति में भीतर के दरवाजे को उपर्युक्त वर्णित तरीके से सिटकिनी को खोले बिना जोर लगाकर नहीं खोलना चाहिए, ताकि इस अत्यंत महत्वपूर्ण भाग को किसी प्रकार की क्षति न पहुंच सके। “रिजल्ट” और “प्रिंट” के रूप में चिह्नित छिद्रों में तर्जनी और अंगूठा डालकर भीतरी कंपार्टमेंट के दरवाजे को खोलने और सिटकिनीयों को दबाने तथा कवर को खोलने पर उसके भीतर की ओर हरे पेपर की सीलों को लगाने के लिए दोनों छिद्रों के चारों ओर दो फ्रेम दिखाई देंगे। इससे “रिजल्ट” और “प्रिंट” चिह्नित दो पीले बटनों और एक सफ़ेद “क्लियर” बटन के साथ तीन उप-खण्ड भी दिखाई देंगे। इस पैरा का विवरण चित्र 10 को संदर्भित करता है।



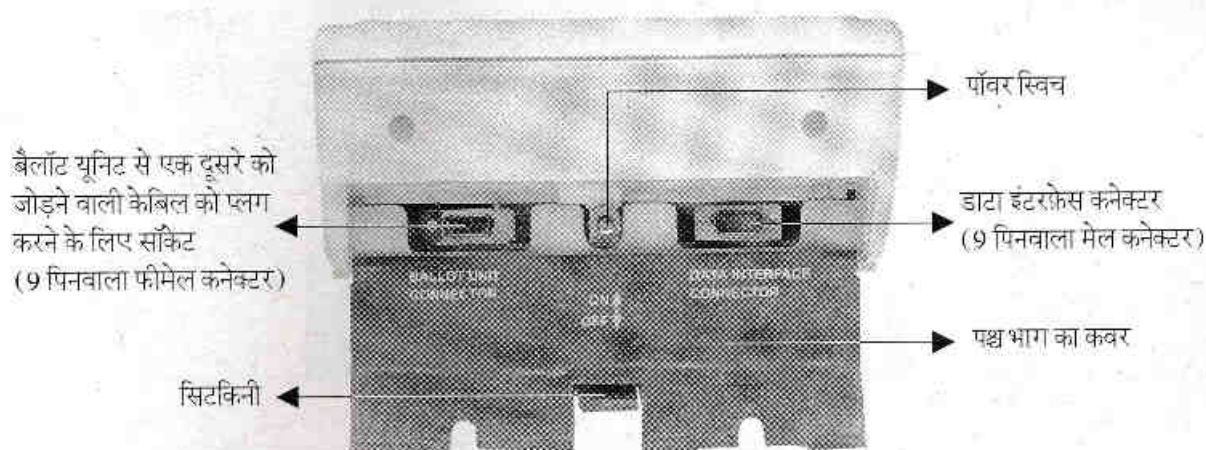
चित्र 10 परिणाम अनुभाग के आंतरिक कंपार्टमेंट का दृश्य

23. बैलॉट अनुभाग में दो बटन होते हैं : एक नीला “टोटल” बटन, एक बड़ा नीला “बैलॉट” बटन और चित्र 11 में दर्शाए अनुसार एक बज्जर।



चित्र 11 कंट्रोल यूनिट के बैलॉट अनुभाग का दृश्य

24. कंट्रोल यूनिट के निचले भाग में कवर के साथ एक कंपार्टमेंट होता है। इस कवर के निचले भाग में कब्जे लगे होते हैं और यह नीचे की ओर हिलते हुए तब खुलता है, जब बीच की सिटकिनी को नीचे की ओर दबाया जाता है। इसमें थ्रेड सीलिंग के लिए व्यवस्था होती है। इसका कवर खोलने पर बैलॉट यूनिट से एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को प्लग करने के लिए बाएँ हाथ की ओर एक सॉकेट दिखाई देगा और इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को “ऑन” और “ऑफ़” करने के लिए मध्य भाग में एक पॉवर स्विच व डाटा इंटरफ़ेस कनेक्शन (चित्र 12) के लिए दाएँ हाथ की ओर एक 9-पिन मेल कनेक्टर दिखाई देगा।



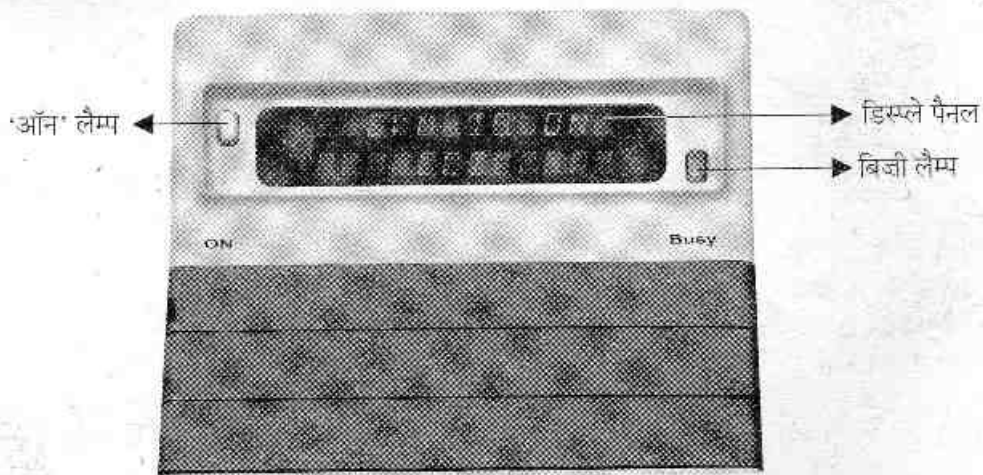
चित्र 12 कंट्रोल यूनित के पक्ष कंपार्टमेंट का दृश्य

“ऑन” लैम्प

25. “ऑन” लैम्प, डिस्ले अनुभाग के बिलकुल ऊपरी बाएँ कोने में होता है। जब पॉवर स्विच को ऊपर की ओर “ऑन” की स्थिति में दबाया जाता है तो लैम्प यह सूचित करने के लिए हरे रंग में चमकता है कि इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन उपयोग के लिए तैयार है (चित्र 13)। 10 मिनट तक यदि कोई बटन प्रचालित न किया गया तो, हरे “ऑन” लैम्प के झपकने के द्वारा दर्शित, CU पॉवर बचत मोड़ में चला जाता है। CU पर किसी बटन के सक्रिय होने पर ही सिस्टम इस मोड़ से बाहर आता है। रीअल टाइम क्लॉक (RTC) के असफल हो जाने पर यूनिट, पॉवर बचत मोड़ में नहीं जाती है।

“बिजी” लैम्प

26. लाल “बिजी” डिस्ले अनुभाग लैम्प के बिलकुल दाएँ कोने में होता है। जब मतदान अधिकारी द्वारा बैलॉट बटन दबाया जाता है ताकि मतदाता अपना मत रिकार्ड कर सके तो, यह लाल हो जाता है। मतदाता के मत रिकार्ड हो जाने के बाद यह बुझ जाता है (चित्र 13)।



चित्र 13 डिस्ले अनुभाग का दृश्य

डिस्प्ले पैनल

27. डिस्प्ले पैनल, 12 करक्टर रखने वाली दो कतारों पर डाटा दर्शाता है।

उक्त पैनल पर आने वाले विभिन्न प्रकार के प्रदर्शन और उनके अर्थ नीचे बताये गए हैं :

(a)

LINK ERROR - !

“लिंक एरर” सूचित करता है कि एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल है ही नहीं या टूट गयी है या जब केवल एक बैलॉट यूनिट का प्रयोग किया जाता है, उस यूनिट के “स्लाइड स्विच” को स्थिति “1” के लिए सैट नहीं किया गया है, या जब एक से अधिक बैलॉट यूनिटों का प्रयोग किया जाता है, तब वे यूनिटें उचित क्रम से जोड़ी नहीं गई हैं जैसे कि अध्याय - 3 के पैरा 8 में बताया गया है।

(b)

PRESSED
ERROR - !

यह सूचित करता है कि बैलॉट यूनिट में किसी भी उम्मीदवार का कोई बटन दबा हुआ है या अटका हुआ है।

(c)

ERROR

यह सूचित करता है कि कंट्रोल यूनिट प्रयोग के लिए सही नहीं है।

(d)

INVALID

यह सूचित करता है कि कंट्रोल यूनिट का बटन बिना क्रम के दबाया गया है।

(e)

CU ERROR

यह दर्शाती है कि कंट्रोल यूनिट को बदलना है।

- (f) BU-1 ERROR यह दर्शाती है कि बैलॉट यूनिट-1 को बदलना है।
- (g) CLOCK ERROR यह दर्शाती है कि रीअल टाइम क्लॉक (RTC) ठीक से काम नहीं कर रही है।
- (h) END यह सूचित करता है कि “क्लियर” या “रिजल्ट” बटन के दबाए जाने के बाद प्रदर्शन क्रम समाप्त हो जाता है।
- (i) FULL यह सूचित करता है कि जितनी संख्या में मतों (2000) को रिकार्ड करने के लिए मशीन तैयार की गई है, उस अधिकतम संख्या के मत डाले जा चुके हैं।
- (j) CANDIDATES
XX यह सूचित करता है कि मशीन XX मतदाताओं के लिए सेट की गई है। XX - संख्या 02 से 64 तक बदल सकता है।
- (k) TOTAL POLLED
VOTES 1487 यह सूचित करता है कि डाले गये कुल मतों की संख्या 1487 है।
- (l) CANDIDATES-06
VOTES 235 यह सूचित करता है कि उम्मीदवार सं. 6 ने 235 मत प्राप्त किए हैं।
- (m) - - - - - यह सूचित करता है कि पॉवर पैक कमजोर है।

- (n)

CHANGE
BATTERY

 पॉवर पैक को बदलने का संकेतक जैसा कि बैटरी स्टेटस प्रतिस्थापन के लिए पहुँच गया है।
- (o)

BATTERY
HIGH

 यह सूचित करता है कि बैटरी की क्षमता उच्च है।
- (p)

BATTERY
MEDIUM

 यह सूचित करता है कि बैटरी की क्षमता माध्यमिक है।
- (q)

BATTERY
LOW

 यह सूचित करता है कि बैटरी की क्षमता कम है।
- (r)

DTE 16-01-07
TIME 09-43-34

 यह तारीख व समय को सूचित करता है।
- (s)

SL NO-H000003

 कंट्रोल यूनिट की आंतरिक क्रम संख्या को सूचित करता है।
- (t)

COMPUTING
RESULT

 यह सूचित करता है की RESULT (परिणाम) की गणना की जा रही है।
- (u)

PET 15-32-10
PST 09-50-20

 यह मतदान के आरंभ के समय और समाप्ति के समय को सूचित करता है।

(v)

RESULT
PDT 16-01-07

यह RESULT (परिणाम) तथा मतदान की तारीख को सूचित करता है।

(w)

PRINTING

यह सूचित करता है कि प्रिंटिंग चालू है।

टिप्पणी:

1. सुपुर्दगी से पहले फैक्टरी में RTC (आर.टी.सी.) को IST (भारतीय मानक समय) के लिए सैट किया जाता है।
2. मशीनों को चुनाव के लिए तैयार करने के समय के दौरान कंट्रोल यूनिट के दिनांक/समय की जाँच की जानी चाहिए। समय, स्थानीय समय की ± 5 मिनट की टोलरेंस सीमा में होना चाहिए।
3. ई.वी.एम. ± 1 मिनट प्रति माह की यथार्थता से समय को बनाए रखती है। यद्यपि, यदि समय में उपयोगित यथार्थता विशिष्ट पर आधारित आशान्वित विचलन से बहुत ज्यादा बदलाव देखा जाए तो, मशीन को कैलेंड्रेशन (अंशांकन) के लिए, M/s BEL, बैंगलोर के लिए भेजा जाना चाहिए।
4. यदि समय व दिनांक विनिर्दिष्ट सीमाओं के अंदर हो तो, आयोग को प्रदान की गई टाइम इनिशिलाइजर यूनिट की मदद से दिनांक व समय को स्थानीय समय के लिए रीसेट किया जा सकता है। (प्रक्रिया, परिशिष्ट-'H' पर दी गई है)।
5. RTC (आर.टी.सी.) (रीअल टाइम क्लॉक), कंट्रोल यूनिट (कंट्रोल यूनिट [प्रिंटेड सर्किट बोर्ड] पर) के अंदर रखी गई लीथियम-ऑयन (पुनर्चार्जशील नहीं) कॉइन सेल बैटरी से चलती है।
6. लीथियम बैटरी को 5 साल में एक बार बदला जाना चाहिए।

बीप टोन

28. कंट्रोल यूनिट पुनर्शाब्दावली के लिए कोई सूचना प्रदर्शित करने से पहले सिर्फ प्रदर्शन मिटाने के दौरान यूनिट का पॉवर ऑन डिस्प्ले बज़र एक "बीप" की आवाज़ देता है जैसा कि नीचे बताया गया है, "बीप" आवाज़ की अवधि प्रदर्शित सूचना के प्रकार के अनुसार भिन्न-भिन्न होती है :
 - (a) मतदाता द्वारा अपना मत रिकार्ड के बाद कम से कम 5 सेकण्ड के लिए "बीप" की आवाज़ होती है।
 - (b) जैसा कि डिस्प्ले पैनल में, दर्शाया गया है कि सूचना में किसी भी प्रकार का परिवर्तन होने के बाद दो सेकण्ड के लिए बीप होती है। उदाहरणार्थ - जब योग, उम्मीदवार सैट, व्यक्तिगत का परिणाम आदि को दर्शाया जाता हो।
 - (c) अल्प अवरूद्ध "बीप" खराब कार्य करने, कनेक्शन हटने और त्रुटियाँ होने आदि की ओर ध्यान आकर्षित करती है।
 - (d) जब बटन को क्रम से हटकर दबाया जाता है तो 4 सेकण्ड की एक बीप होती है।
 - (e) जब मतदान डाटा को क्लियर किया जा रहा हो तो 14 सेकण्ड की एक बीप होती है।

अध्याय - 2

बटनों/स्विचों के कार्य

बैलॉट यूनिट

उम्मीदवार का बटन (चित्र 3)

1. प्रत्येक उम्मीदवार के नाम और प्रतीक के सामने एक **नीला** बटन होता है, जिस तक बैलॉट यूनिट के दरवाजे से पहुंचा जा सकता है। मतदाता को अपनी पसंद के उम्मीदवार के लिए अपना मत रिकार्ड करने के लिए बटन दबाना होता है। जब मतदाता अपना मत रिकार्ड करने के लिए बटन दबाता है, तो बैलॉट यूनिट में **“रेडी”** लैम्प **बुझ** जाता है और प्रतीक की लाइन में **तत्स्थानी लैम्प** में से **लाल** रोशनी चमकती है जिससे यह पता चलता है कि मतदाता की पसंद के उम्मीदवार के लिए मत रिकार्ड हो गया है। यह मतदाता के लिए दृश्य संकेतन है कि उसका मत उसके पसंदीदा प्रत्याशी को रिकार्ड हो चुका है। उसी समय केन्द्र में उपस्थित सभी व्यक्तियों को यह संकेत देते हुए कंट्रोल यूनिट में से **“बीप”** की आवाज निकलती है। इस **“बीप”** की आवाज से सभी उपस्थित व्यक्तियों को पता चल जाता है कि मत रिकार्ड हो गया है। उम्मीदवार लैम्प **ऑन** होता है और 5 सेकण्ड के लिए **“बीप”** की आवाज सुनाई देती है। मतदान प्रक्रिया समाप्त होने के बाद, CU के **“बिजी”** लैम्प **बुझ** जाता है।

स्लाइड स्विच (चित्र 3 व 5)

2. स्लाइड स्विच पर 1, 2, 3 और 4 अंकित होते हैं। अध्याय - 3 के पैरा 8 में किए गए उल्लेख के अनुसार स्विच को '1', '2', '3' या '4' की स्थिति में लगाया जाना चाहिए। स्विच की स्थिति, बैलॉट यूनिट के बिल्कुल ऊपर दायीं ओर की खिड़की से देखी जा सकती है।

कंट्रोल यूनिट

पॉवर स्विच (चित्र 12)

3. इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को चलाने के लिए **“पॉवर”** स्विच को दबाते हुए उस पर अंकित **“ऑन”** की स्थिति में ऊपर की ओर दबाया जाए।

कैंड सैट बटन (चित्र 8)

4. "कैंड सेट" स्विच का इस्तेमाल निर्वाचन के लिए खड़े होने वाले उम्मीदवारों की संख्या को इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन में सैट करने के लिए किया जाता है। विस्तृत जानकारी के लिए अध्याय-3 के पैरा 12 (c) और (d) को संदर्भित करें।

क्लियर बटन (चित्र 10)

5. मतदान शुरू होने से पहले मशीन "क्लियर" करने और यह देखने के लिए कि किसी भी उम्मीदवार के पक्ष में कोई मत पहले से रिकार्ड नहीं हुआ है, क्लियर बटन को दबाया जाता है। विस्तृत जानकारी के लिए अध्याय-4 के पैरा 7 और 9 को संदर्भित करें।

बैलॉट बटन (चित्र 11)

6. "बैलॉट" बटन को इसलिए दबाया जाता है ताकि मतदाता अपना मत रिकार्ड कर सके। जब यह बटन दबाया जाता है तो कंट्रोल यूनिट का "बिजी" लैम्प और बैलॉट यूनिट का "रेडी" लैम्प चमकना शुरू कर देता है और वह तब तक चमकता रहता है, जब तक मतदाता अपना मत रिकार्ड नहीं कर लेता। इसके बाद यह बटन अगले मतदाता के लिए तभी काम करेगा जब उसके पहले वाले मतदाता ने अपना मत रिकार्ड कर दिया हो।

टोटल बटन (चित्र 11)

7. "टोटल" बटन दबाये जाने पर, वह बैटरी की स्थिति, वर्तमान दिनांक व समय, नियंत्रण यूनिट की क्रम संख्या, उम्मीदवारों की संख्या और उस समय तक रिकार्ड किए गए कुल मतों की संख्या दर्शाएगा (मतदाता द्वारा अपना मत रिकार्ड करने के बाद या उसे अपना मत रिकार्ड करने के लिए "बैलॉट" बटन दबाने से पूर्व किसी भी समय "टोटल" बटन को दबाया जा सकता है, किन्तु जब "बिजी" लैम्प ऑन हो, तब नहीं)।

क्लोज बटन (चित्र 9)

8. एक बार “क्लोज” बटन दबाने के बाद आगे कोई मतदान सम्भव नहीं होता है। इस बटन को मतदान समाप्ति के समय दबाया जाना चाहिए। इस बटन को दबाए जाने पर मशीन, समाप्ति का दिनांक एवं समय, कंट्रोल यूनिट की क्रम संख्या, उम्मीदवारों की संख्या और मतदान में रिकार्ड किए गए मतों की कुल संख्या दर्शाती है। अंततः, “POLL CLOSED” संदेश के साथ डिस्प्ले टर्मिनेट हो जाता है।

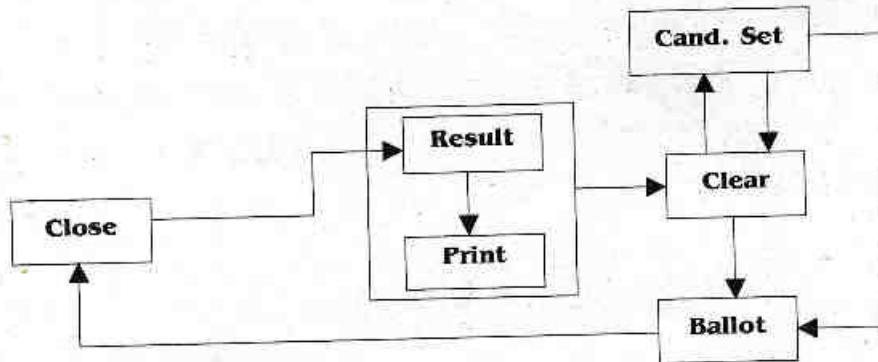
रिजल्ट बटन (चित्र 10)

9. जब “रिजल्ट” बटन दबाया जाता है तो, जिस मतदान के लिए उसका प्रयोग किया गया है उसका परिणाम निम्नलिखित क्रम में प्रदर्शित हो जाएगा :
- परिणाम गणना
 - दिनांक सहित मतदान का परिणाम
 - मतदान का आरंभ समय (PST) व मतदान समाप्ति का समय (PET)
 - कंट्रोल - यूनिट की क्रम संख्या
 - उम्मीदवारों की संख्या
 - डाले गए मतों की कुल संख्या
 - प्रत्येक उम्मीदवार को क्रमवार डाले गए मत
 - उक्त डिस्प्ले के बाद, डिस्प्ले पैनल पर “एन्ड”(समाप्ति) शब्द दिखाई देगा। इस बटन को चाहे जितनी बार दबाकर परिणाम प्राप्त किया जा सकता है। यदि दूसरी बार रिजल्ट देखा जाए तो डिस्प्ले क्रम “दिनांक सहित मतदान रिजल्ट” से आरंभ होगा व “END” के साथ टर्मिनेट होगा।

प्रिंट बटन (चित्र 10)

- 9a. इस बटन का उपयोग रिजल्ट डाटा को प्रिंट करने में होता है। प्रिंटिंग के लिए, CU के पश्च भाग में डाटा इंटरफ़ेस कनेक्टर पर एक विशेष उपकरण लगाना होता है। जब “प्रिंट” बटन दबाया जाता है तो, CU “PRINTING” दर्शाता है। रिजल्ट डाटा को प्रिंट करने के लिए, कम से कम एक बार रिजल्ट देखा जाना चाहिए।

10. कंट्रोल यूनिट के विभिन्न बटनों को चलाने के लिए उचित क्रम को पूरी तरह समझना और नोट करना अति आवश्यक है। उचित क्रम (अनुक्रम) के बारे में नीचे दिखाया गया है :



यह ध्यान रखें कि उचित क्रम के विरुद्ध किसी भी बटन को दबाने से कंट्रोल यूनिट या बैलॉट यूनिट पर वांछित प्रभाव के परिणाम प्राप्त नहीं हो सकेंगे।

अध्याय - 3

रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को चालू करना

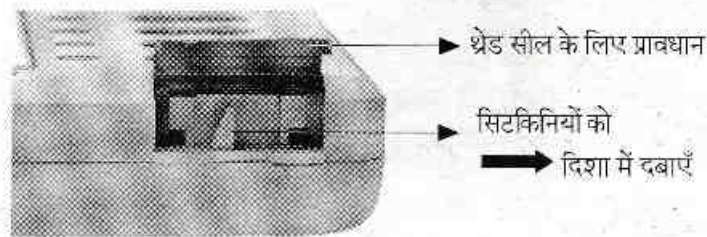
प्राथमिक

1. मतदान केन्द्रों पर प्रयोग में लाए जाने हेतु पीठासीन अधिकारियों को इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन की सप्लाय करने से पहले, रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा मशीनों को तैयार करना होता है। उक्त प्रयोग के लिए रिटर्निंग आफ़ीसर को मतदान की तारीख़ से पूर्व उम्मीदवारों/एजेंटों की उपस्थिति में ऐसे स्थान या स्थानों पर और उक्त ऐसी तारीख़ों के ऐसे घंटों के दौरान मशीनें तैयार करनी होंगी। जैसा कि वह उक्त ढंग से तैयार की जाने वाली मशीनों की संख्या, उक्त मशीनों को मतदान केन्द्रों पर पहुंचाने में लिया जाने वाला समय तथा अन्य अपेक्षित कारणों को ध्यान में रखकर निर्धारित करें। रिटर्निंग आफ़ीसर यथा स्थिति जिस तारीख़ या जिन तारीख़ों को इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन के बारे में बताने के लिए तैयारी करेगा/करेगी, उस तारीख़ या उन तारीख़ों से कम से कम एक सप्ताह पूर्व उम्मीदवार या उसके चुनाव एजेंटों को इसकी लिखित सूचना देगा/देगी जिसमें उस स्थान या स्थानों की सूचना दी गई होगी जहाँ इस मशीन की जानकारी देने हेतु तैयार रखा जाएगा तथा तारीख़ या समय पर जब उक्त तैयारी प्रारम्भ होगी, उसकी भी सूचना उसमें दी जाएगी। वह प्रयोग के लिए तैयार की जाने वाली मशीनों की संख्या को देखते हुए प्रत्येक उम्मीदवार या उसके निर्वाचन एजेंट को यह सूचित करेगा कि उन्हें अपने साथ उक्त स्थान या स्थानों पर कितने प्रतिनिधियों को ले जाने की अनुमति होगी।

बैलॉट यूनिट

2. कैरिंग बक्से में से बैलॉट यूनिट बाहर निकालने के बाद, बैलॉट यूनिट के ऊपरी कवर को, यूनिट के दायें किनारे पर स्थित सिटकिनियों को ऊपर और नीचे बायीं तरफ़ दबाकर (चित्र 14) और कवर को ऊपर से झुलाते हुए (चित्र 5) सावधानीपूर्वक खोला जाए।
3. बैलॉट यूनिट को रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा निम्नलिखित ढंग से तैयार किया जाएगा :
 - (a) मतपत्र लगाकर,
 - (b) उम्मीदवार के जिन बटनों का प्रयोग अपेक्षित न हो उन पर मास्क चढ़ाकर,

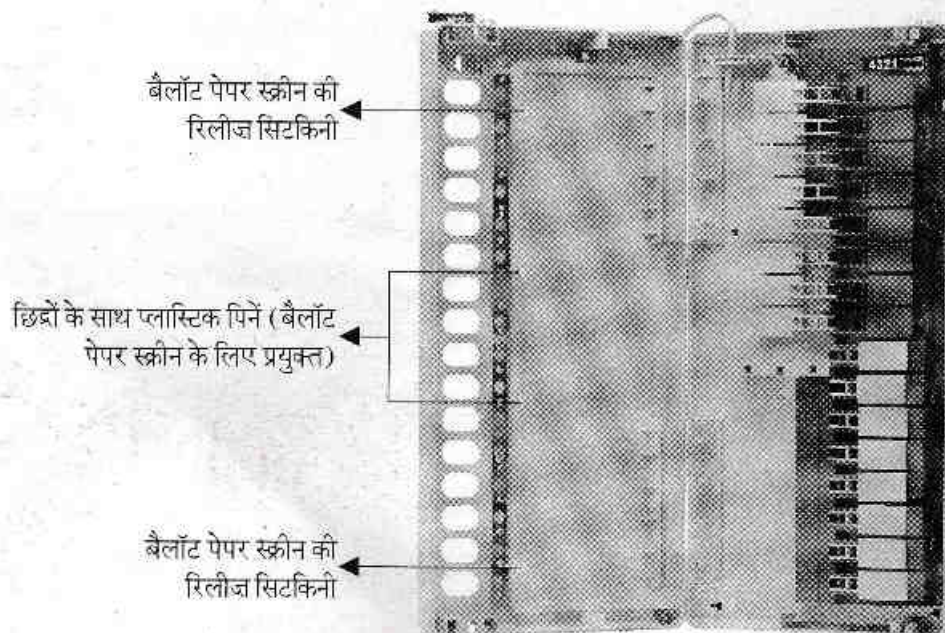
- (c) स्लाइड स्विच को उम्मीदवारों की संख्या के आधार पर उपयोग में लाए जाने वाले यूनिटों की संख्या और उनके उपयोग क्रम के अनुसार उपयुक्त स्थिति में सैट करके, अर्थात् यथास्थिति 1, 2, 3 अथवा 4 की स्थिति में सैट करके।
- (d) यूनिट को सील करके।



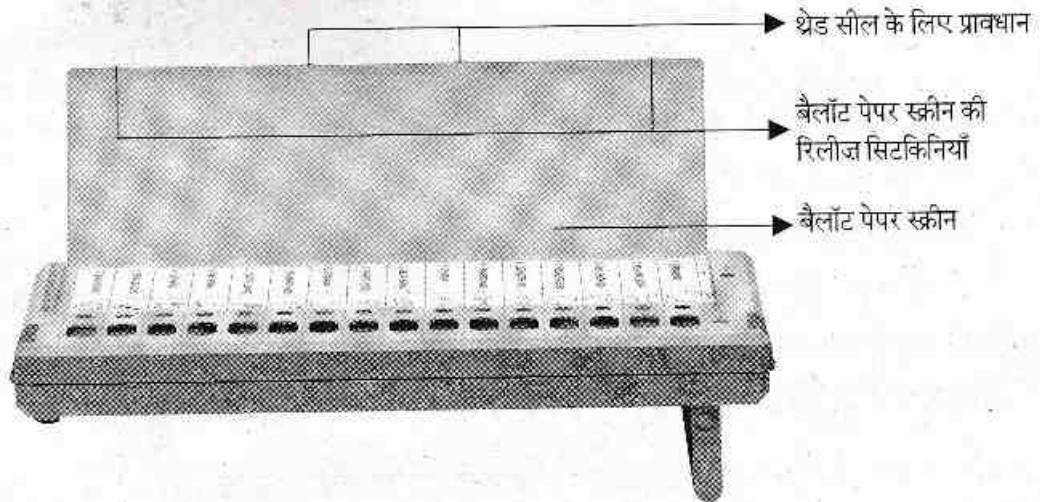
चित्र 14 सिटकिनियों का दृश्य

बैलॉट पेपर स्क्रीन को खोलना

4. बैलॉट पेपर स्क्रीन को खोलें जो कि एक पारदर्शी अक्रलिक शीट होती है और उसका कब्जा ऊपरी कवर की एकदम बायीं ओर होता है। स्क्रीन की 'रिलीज' सिटकिनियाँ टॉप कवर के अन्दर होती है (चित्र 15)। उन्हें पहले हल्के से दायीं ओर फिर नीचे और साथ-साथ आगे की ओर दबाने से बैलॉट पेपर स्क्रीन टॉप कवर की ऊपरी तरफ़ से खुलेगा (चित्र 16)। जब कि स्क्रीन खोलते समय यह सुनिश्चित करने के लिए सावधानी बरतनी चाहिए कि वह टूट न जाए।



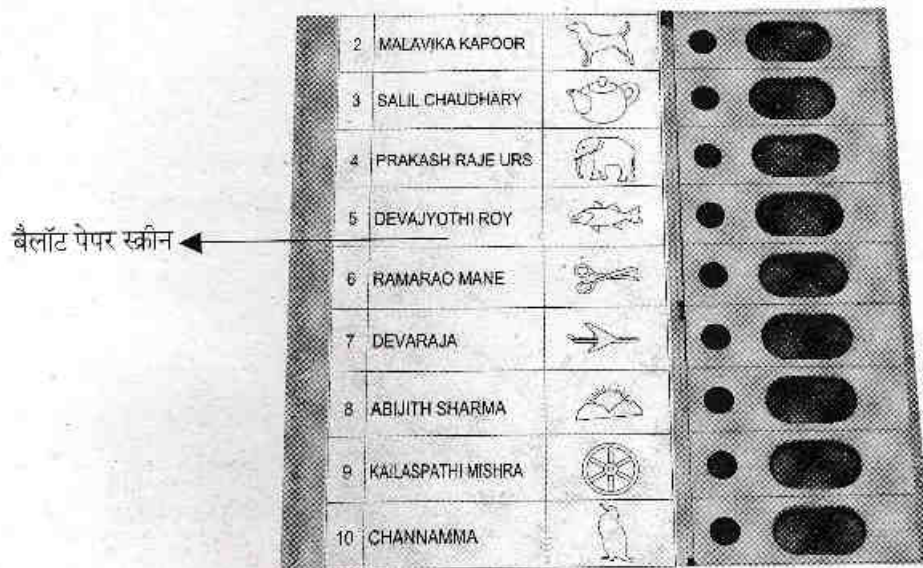
चित्र 15 टॉप कवर के अन्दर का दृश्य



चित्र 16 टॉप कवर की ऊपरी ओर का दृश्य

मतपत्र लगाना

- मतपत्र को टॉप कवर की ऊपरी तरफ मतपत्र लगाने के लिए दिए स्थान पर लगाएँ। मतपत्र को ठीक से सीध में लाएँ ताकि प्रत्येक उम्मीदवार का नाम और उसका प्रतीक संबंधित उम्मीदवार के लैम्प तथा बटन की लाइन में रहें। इनको सीध में लाने को सुनिश्चित करने के बाद मतपत्र स्क्रीन को बन्द करके और दबाके लगाएँ ताकि मतपत्र उस स्क्रीन के नीचे सुदृढ़ बना रहे (चित्र 17)।



चित्र 17 ठीक से सीध किया गया बैलॉट पेपर

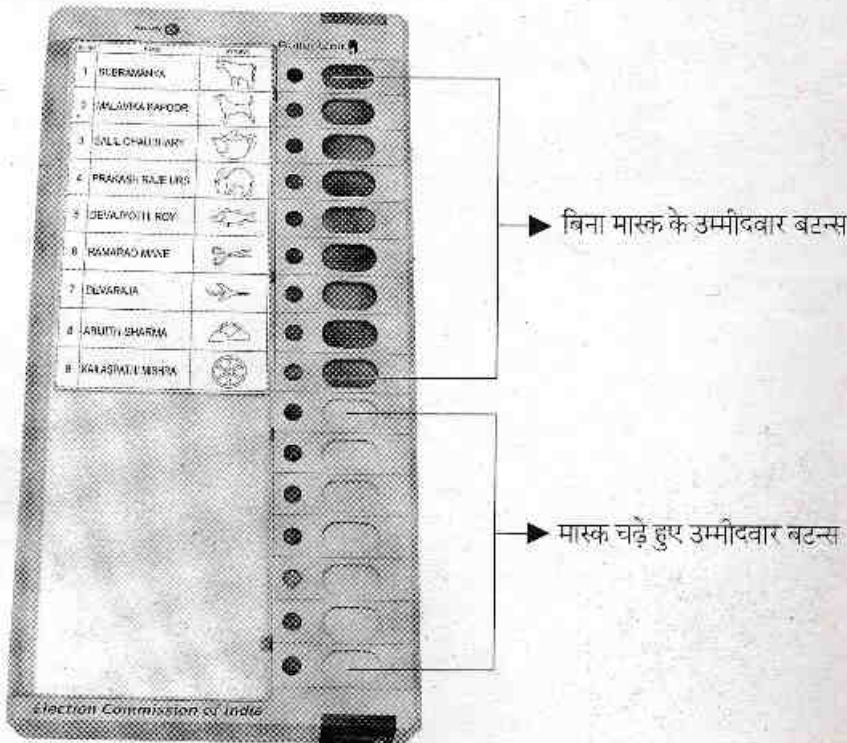
टिप्पणी : मतपत्र को सीध में लगाना एक महत्वपूर्ण कदम है। कृपया इसे सावधानी पूर्वक करें। मतपत्रों को ठीक से सीध में न रखने से मतदाताओं के मन में भ्रम पैदा होगा।

6. मतपत्र को अच्छी तरह से लगाने और टॉप कवर के ऊपरी तरफ बैलॉट पेपर स्क्रीन को दबा कर फिट करने के बाद, टॉप कवर के अन्दर की तरफ से स्क्रीन को सील करें। यह, इस उद्देश्य के लिए स्क्रीन पर विशेष रूप से बनाए गए दो छिद्रों में से धागा निकालकर तथा उस पर रिटर्निंग आफ़ीसर की सील लगा कर निर्वाचन के विवरणों को दर्शाते हुए निर्धारित “अड्रेस टैग” पर थ्रेड सील लगाते हुए किया जाना चाहिए (चित्र 15)।

उम्मीदवारों के जिन बटनों का इस्तेमाल न करना हो उनको ढ़कना

7. यदि मतपत्र में उम्मीदवारों की संख्या 16 से कम हो तो, उम्मीदवारों के उन बटनों पर मास्क चढ़ाया जाए जिनका प्रयोग अपेक्षित न हो।

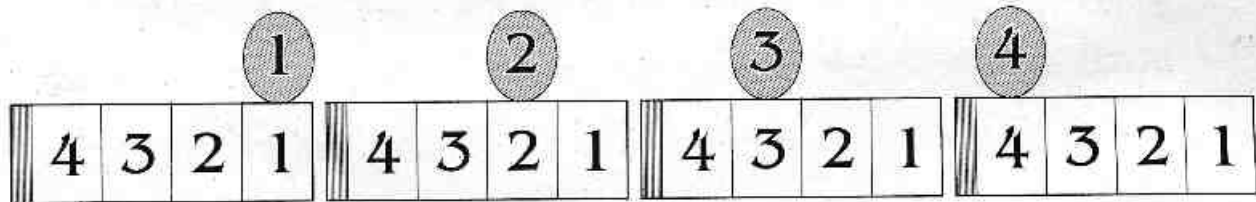
टिप्पणी : उदाहरण के लिए, यदि उम्मीदवारों की संख्या 9 है तो, प्रथम 9 (अर्थात् 1 से 9) उम्मीदवार-बटनों पर मास्क नहीं चढ़ाया जाता है और बाक़ी बचे 7 उम्मीदवार-बटनों (अर्थात् 10 से 16) को चित्र 18 के अनुसार मास्क चढ़ाया जाना चाहिए।



चित्र 18 नौ उम्मीदवारों के लिए सैट किया गया बैलॉट यूनिट

स्लाइड स्विच सैट करना

8. बैलॉट यूनिट के अन्दर के हिस्से में ऊपर की तरफ दायीं ओर एक स्लाइड स्विच होता है, जिसकी चार स्थितियाँ होती हैं : 1, 2, 3 और 4। यदि केवल एक बैलॉट यूनिट का प्रयोग करना हो तो, इस स्विच को "1" अंकित स्थिति में सैट करें। यदि दो बैलॉट यूनिटों का प्रयोग करना है तो, इस स्विच को बैलॉट यूनिट में "1" अंकित स्थिति में लाएँ जिसमें उम्मीदवारों के नाम क्रम सं. 1 से 16 तक आ जाएँ और दूसरी बैलॉट यूनिट में इस स्विच को "2" अंकित स्थिति पर सैट करें। यदि तीन बैलॉट यूनिटों का प्रयोग किया जाना हो तो, पहली बैलॉट यूनिट में स्लाइड स्विच "1" अंकित स्थिति पर सैट करें जिसमें क्रम संख्या 1 से 16 तक उम्मीदवारों के नाम आ जाएँगे। दूसरी बैलॉट यूनिट को "2" अंकित स्थिति पर सैट करें जिसमें क्रम सं. 17 से 32 तक उम्मीदवारों के नाम आ जाएँगे। तीसरी बैलॉट यूनिट में "3" अंकित स्थिति पर सैट करें। इसी प्रकार यदि उम्मीदवारों की संख्या 48 से अधिक है और चौथी बैलॉट यूनिट का भी प्रयोग किया जाना हो तो, स्लाइड स्विच को अन्तिम बैलॉट यूनिट में "4" अंकित स्थिति पर सैट करें (चित्र 19)।



चित्र 19 '1', '2', '3' या '4' के अनुसार सैट करने का स्लाइड स्विच

बैलॉट यूनिट को सील करना

9. बैलॉट यूनिट के टाप कवर को मूल स्थिति में लाकर बैलॉट यूनिट को बन्द करें। दो धागों में से एक धागे को ऊपर और नीचे के छिद्रों में से निकालें, जो कि इसी उद्देश्य के लिए होते हैं। इसके बाद प्रत्येक धागे को रिटर्निंग आफ़ीसर की सील से सील करें।

टिप्पणी : सील करते समय यह ध्यान रखें कि आग की लपटें सीधे बैलॉट यूनिट के संपर्क में न आएँ और पिघला हुआ मोम मशीन के किसी भी हिस्से पर न गिरे।

कंट्रोल यूनिट

10. रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा निम्न प्रकार से कंट्रोल यूनिट तैयार किया जाएगा :

- (a) पॉवर पैक डालकर,
- (b) निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करके,
- (c) “कैंड सैट” बटन कंपार्टमेंट को सील करके और
- (d) उम्मीदवार सैट खण्ड को सील करके।

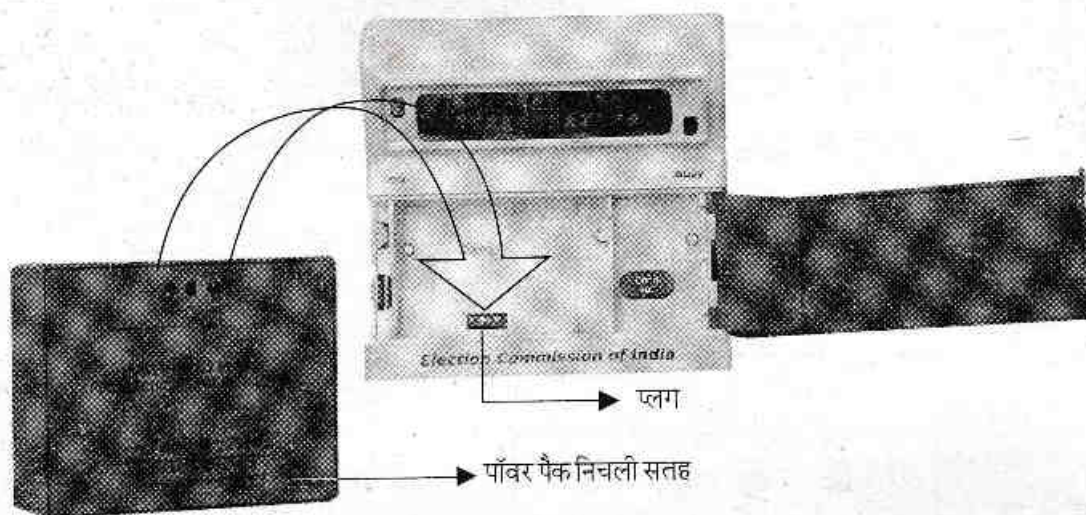
पॉवर पैक लगाना

11. उम्मीदवार सैट खण्ड के बाहरी दरवाजे को इसकी बायीं ओर लगी सिटकिनी को हल्का सा दबाकर खोलें। विशेष रूप से सप्लाय किए गए पॉवर पैक के साकेट को प्लग से जोड़कर पॉवर पैक को लगाएँ। यह सुनिश्चित करें कि पॉवर पैक को सख्ती से दबाया गया है (चित्र 20) व [चित्र 8(A)]।

यूनिट को जब स्विच “ऑन” किया जाता है तो, बैटरी का स्टेटस दर्शाया जाता है व “टोटल” बटन को दबाने पर भी बैटरी का स्टेटस दर्शाया जाता है। डिस्प्ले अनुक्रम बैटरी की उच्च/माध्यमिक/न्यून दशा को दर्शाता है।

बैटरी बदलिए (Change Battery)

जब बैटरी क्षमता, न्यून के न्यूनतम स्तर से भी कम हो जाती है तो, ‘Change Battery’ दर्शाया जाता है। प्रत्येक बैलॉट प्रचालन के लिए बैटरी क्षमता का अवलोकन किया जाता है। जब वोल्टता, न्यून के न्यूनतम स्तर से भी कम हो जाती है तो, मशीन में पंजीकृत किए गए प्रत्येक मत के बाद ‘CHANGE BATTERY’ संदेश को दर्शाया जाता है। इस बात की सिफ़ारिश की जाती है कि जितना जल्दी हो सके, पॉवर पैक को बदल दिया जाए।



चित्र 20 पॉवर पैक को प्रतिस्थापित करना

टिप्पणी : इस बात की सलाह दी जाती है कि मतदान के आरंभ में हमेशा नई बैटरी का उपयोग किया जाए।

निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करना

12. पॉवर पैक लगाने के बाद अध्याय-1 के पैरा 24 में बताए अनुसार कंट्रोल यूनिट के नीचे का कम्पार्टमेंट खोलें और निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करने के लिए निम्नलिखित का अनुपालन करें :

- (a) इस कम्पार्टमेंट में दिये गये सॉकेट (चित्र 12) में एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के कनेक्टर का प्लग लगाकर बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट को जोड़ें (चित्र 4)। चूँकि कनेक्टर और सॉकेट मल्टीपिन कनेक्टर हैं, इसलिए प्लग ठीक प्रकार से लगाने के लिए कुछ अभ्यास आवश्यक है। सॉकेट में कनेक्टर केवल एक ही ओर से जाता है, जिसका पता आसानी से पिनो की स्थिति देखकर लगाया जा सकता है। ठीक से प्लग लगाए जाने पर कनेक्टर की लाल रंग की सिटकिनी व प्लग की लाल रंग की साइड, एक साथ, एक ही दिशा में आती है। चूँकि पिनें नाज़ुक होती हैं, इसलिए कनेक्टर पर इस प्रकार दबाव न

डालें कि वे टूट जाएँ या मुड़ जाएँ। इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन केवल उसी समय काम करेगी जब यह कनेक्शन ठीक से किया गया हो।

- (b) कनेक्टर का प्लग ठीक प्रकार से लगाने के बाद, पॉवर स्विच को ऊपर की ओर दबा कर “ऑन” की स्थिति में रखें। यह “बीप” की आवाज़ देगी और कंट्रोल यूनिट के प्रदर्शन खण्ड के “ऑन” लैम्प में से **हरी** रोशनी चमकेगी (चित्र 6)।

EVM IS ON
ECI

DATE 16-01-07
TIME 09-43-34

यह दर्शाता है कि दिनांक DD-MM-YY व समय HH-MM-SS आरूप में है।

SL NO-H000003

कंट्रोल यूनिट की क्रम संख्या दर्शाता है।

CANDIDATES
10

यह दर्शाता है कि चुनाव लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या दस है।

BATTERY
HIGH

यह दर्शाता है कि बैटरी का स्टेटस “उच्च” है।

- (c) जब “ऑन” लैम्प में हरी रोशनी चमकने लगे तो उम्मीदवार सैट खण्ड (चित्र 8) में “कैन्ड सैट” (उम्मीदवारों की सैटिंग वाला बटन) दबाएँ। तत्पश्चात् डिस्प्ले खण्ड के डिस्प्ले पैनल में निचे दिखाई गई शब्द चमकने लगेंगे।

SET
CANDIDATE --

टिप्पणी : तथापि, यदि डिस्प्ले पैनल शब्द “इनवेलिड” दर्शाता है, तो इसका अभिप्राय यह है कि पिछले कुछ आंकड़े मशीन में हैं। ऐसी स्थिति में निर्वाचन उम्मीदवारों की संख्या सैट करने के लिए पहले वाले आंकड़ों को क्लियर (खाली) करना चाहिए। इस प्रयोजन के लिए, “क्लोज” बटन दबाएँ और तब तक इन्तजार करें जब तक डिस्प्ले पैनलों में सभी डिस्प्ले (“POLL CLOSED” डिस्प्ले सहित) नहीं आ जाते। उसके बाद “रिजल्ट” बटन दबाएँ और तब तक इन्तजार करें जब तक उसमें दोबारा “एण्ड” (समाप्त) प्रदर्शित नहीं हो जाता। उसके बाद मशीन को क्लियर करने के लिए “क्लियर” बटन दबाएँ और फिर “कैन्ड सैट” (उम्मीदवारों की सैटिंग वाला बटन) दबाएँ और अब पैनल पर “SET CANDIDATE --” शब्द चमकने लगेंगे।

- (d) जब कंट्रोल यूनिट के डिस्प्ले पैनल में “SET CANDIDATE --” शब्द चमकना शुरू करेगा तब बैलॉट यूनिट में निर्वाचन लड़ने वाले अन्तिम उम्मीदवार के सामने वाले उम्मीदवार के बटन को दबाएँ। उदाहरणार्थ, यदि निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवार 9 हैं तो नौवें उम्मीदवार के बटन को दबाएँ। उस बटन को दबाने पर डिस्प्ले पैनल में “SET CANDIDATE --” शब्द चमकने बन्द हो जाएँगे। इसके अलावा, पूरा पैनल निम्नलिखित सूचना देना शुरू कर देगा :

CANDIDATES

9

इस प्रकार मशीन 9 निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों के लिए सैट हो जाती है।

टिप्पणी : केवल एक बैलॉट यूनिट का प्रयोग करते हुए निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या को चाहे जितनी भी संख्या में कंट्रोल यूनिटों में सैट किया जा सकता है। इस प्रकार के बैलॉट यूनिट में निर्वाचन लड़ने वाले सभी उम्मीदवारों के बटनों पर मास्क चढ़ाया जाए सिवाए अन्तिम निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवार के बटन के। उपर्युक्त उदाहरण में 1-8 और 10-16 उम्मीदवारों के बटनों पर मास्क चढ़ाये और केवल उम्मीदवार संख्या 9 का बटन बिना मास्क के छोड़ दें।

- (c) इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन के पॉवर स्विच को दबाकर नीचे “ऑफ़” की स्थिति में करके स्विच ऑफ़ कीजिए। तब EVM को “ऑन” कीजिए व यह सुनिश्चित करें कि निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या, सैट की गई वैल्यू के अनुसार है। फिर, EVM को स्विच ‘ऑफ़’ कीजिए व कंट्रोल यूनिट के एक दूसरे से जोड़ने वाली केबिल को कंट्रोल यूनिट से अलग करें। ऐसा करने के लिए कनेक्टर की दोनों तरफ़ स्प्रिंग प्रकार की क्लिपों को साथ-साथ भीतर की ओर दबाएँ और कनेक्टर को बाहर निकालें। फिर कंट्रोल यूनिट के पिछले हिस्से के दरवाजे को बन्द कर दें।

“उम्मीदवार सैट” कंपार्टमेंट को सील करना

13. “उम्मीदवार सैट” बटन रखने वाले फ़्लैप को बन्द करें। बाईं तरफ़ बनाए गए दो छिद्रों में से धागे को डालकर निकालें और रिटर्निंग आफ़ीसर की सील लगाकर सील कर दें। सील करते समय यह ध्यान रखें कि मोमबत्ती की लौ कंट्रोल यूनिट को न छू पाए और न ही पिघली हुई मोम कंट्रोल यूनिट के किसी भाग पर गिरे।

“उम्मीदवार सैट” खंड को सील करना

14. “उम्मीदवार सैट” खंड के अंदर के दरवाजे को बंद करें। बायीं तरफ़ प्रदान किए गए छिद्रों में से एक धागे को डालें व रिटर्निंग आफ़ीसर की सील लगाकर सील कर दें। सील करते समय यह ध्यान रखें कि मोमबत्ती की लपटें कंट्रोल यूनिट के संपर्क में न आ पायें और न ही पिघला हुआ मोम कंट्रोल यूनिट के किसी भाग पर गिरे।
15. बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट को क्रमशः उनके बक्सों में वापिस डाल दें। अब ये मतदान केन्द्र तक ले जाए जाने के लिए तैयार हैं।

अध्याय - 4

पीठासीन अधिकारी के द्वारा निर्वाचन के दिन पोलिंग स्टेशन में ई.वी.एम. का कमीशनिंग

प्राथमिक

1. पोलिंग स्टेशन में ई.वी.एम. को वास्तविक उपयोग में लाने के पहले, आगे की तैयारियों की आवश्यकता है। ये सभी कार्य पोलिंग अधिकारी, पोलिंग स्टेशन में उम्मीदवारों/उनके निर्वाचन एजेंटों व उनके पोलिंग एजेंटों के समक्ष करते हैं। पीठासीन अधिकारी मतदान शुरू होने के निर्धारित समय के करीब एक घंटे पहले से तैयारियाँ शुरू करते हैं और इसलिए पोलिंग एजेंट्स को भी उस समय में पोलिंग स्टेशन में उपस्थित रहना है। आवश्यक तैयारियाँ - जिन्हें किया जाना चाहिए, उनका वर्णन निम्न लिखित पैराग्राफों में किया गया है।

बैलॉट यूनिट

2. बैलॉट यूनिट को पहले से ही सभी प्रकार से विधिवत् तैयार किया गया होता है और मतदान के दिन इस यूनिट को और तैयार करने की कोई आवश्यकता नहीं होती है, सिवाए इसके कि, एक दूसरे को जोड़ने वाली इसकी केबिल को कंट्रोल यूनिट से जोड़ना होता है। फिर भी पीठासीन अधिकारी को यह जाँचना पड़ता है कि :
 - (a) मतपत्र स्क्रीन के नीचे, मतपत्र डिस्प्ले पैनल में मतपत्र सही ढंग से लगा है,
 - (b) रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा दाईं तरफ़ ऊपरी ओर निचले भाग में लगाई गई दोनों सीलें बरकरार हैं।

कंट्रोल यूनिट

3. पीठासीन अधिकारी यह अवश्य जाँच लें कि रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा उम्मीदवार सेट खण्ड पर बाईं तरफ़ लगाई गयी सील बरकरार है।

4. उसके बाद अध्याय - 1 के पैरा 24 में बताये अनुसार उसे यूनिट के निचले हिस्से को खोलना चाहिए और निम्नलिखित कदम उठाएँ :
- (a) अध्याय - 3 के पैरा 12 (a) में बताए अनुसार उक्त कंपार्टमेंट के सॉकेट में एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के कनेक्टर को प्लग में लगाकर, बैलॉट यूनिट को कंट्रोल यूनिट से जोड़ें।
 - (b) पॉवर स्विच को “ऑन” की स्थिति में करें। अब इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन चालू हो जाती है। यह एक बीप की आवाज देगी और कंट्रोल यूनिट के प्रदर्शन खण्ड का “ऑन” लैम्प लगातार हरा चमकने लगेगा (चित्र 6)।
 - (c) पिछले कंपार्टमेंट को बन्द कर दें।
5. उपरोक्त कथित चरणों के बाद, पीठासीन अधिकारी रिजल्ट खण्ड के कवर को बाईं तरफ़ लगी सिटकनी को अन्दर की तरफ़ हल्का सा दबा कर खोलें।
6. उसके बाद, परिणाम खण्ड के अन्दर के हिस्से के दरवाज़े को “रिजल्ट” और “प्रिंट” बटनों के ऊपर दोनों छिद्रों में अंगूठा और तर्जनी उंगली डालकर और फिर भीतरी सिटकनी को साथ-साथ हल्का सा अन्दर की ओर दबा कर खोलें (चित्र-10)। उपरोक्त वर्णित विधि के अनुसार सिटकनी को दबाए बिना, कभी भी इस भीतरी दरवाज़े को जोर लगाकर न खोलें ताकि इस अत्यधिक नाज़ुक हिस्से को कोई क्षति न पहुँचे।
7. अन्दर के हिस्से को खोलने के पश्चात, सभी काउण्ट्स (संख्याओं) को “ज़ीरो” पर सैट करें और इस उद्देश्य के लिए “क्लियर” बटन को दबाएँ। यह कार्य लगभग 14 सैकण्ड लेता है व इस क्लियर करने की प्रक्रिया में बज़र ऑन रहता है। इस बटन को दबाने से, डिस्प्ले पैनल निम्नलिखित सूचना को क्रमिक रूप से दिखाना शुरू कर देगा:

DELETING
POLLED VOTES

CANDIDATES

9

यदि मशीन को 9 उम्मीदवारों
के लिए सैट किया गया हो।

TOTAL POLLED
VOTES 0

CANDIDATE-01
VOTES - 0

CANDIDATE-02
VOTES - 0

CANDIDATE-03
VOTES - 0

CANDIDATE-04
VOTES - 0

CANDIDATE-05
VOTES - 0

CANDIDATE-06
VOTES - 0

CANDIDATE-07
VOTES - 0

CANDIDATE-08

VOTES - 0

CANDIDATE-09

VOTES - 0

END

(हरेक संकेत के बाद एक बीप की आवाज आती है)

टिप्पणी : क्लियर करने के समय, यूनिट को स्विच "ऑफ" नहीं किया जाना चाहिए। इस बात की सलाह दी जाती है कि सभी डिस्प्ले समाप्त होने के बाद ही यूनिट को स्विच "ऑफ" करें। यदि क्लियर बटन दबाने पर, डिस्प्ले पैनल सूचना प्रदर्शित नहीं करता है, जैसा कि ऊपर बताया गया है तो इसका अर्थ है कि मशीन को क्लियर करने के लिए इससे पहले जो कुछ कार्रवाई करनी थी, वे नहीं की गई हैं। मशीन को क्लियर करने के लिए यह सुनिश्चित कर लें कि बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट को सही तरीके से जोड़ा गया है। "क्लोज" बटन दबाएँ और उसके बाद "रिजल्ट" बटन दबाएँ। अब "क्लियर" बटन को दबाएँ डिस्प्ले पैनल उपरोक्त के अनुसार सूचना देना आरम्भ कर देगा।

8. डिस्प्ले पैनल पर उपर्युक्त सूचना का डिस्प्ले, मतदान केन्द्र में उपस्थित मतदान एजेन्टों को यह दिखाने के लिए होता है कि मशीन में पहले से ही कोई मत रिकार्ड नहीं किए गए हैं।

नकली मतदान

9. उपर्युक्त इस प्रदर्शन के पश्चात कि मशीन में मतों को पहले से ही रिकार्ड नहीं किया गया है, कुछ मतों को रिकार्ड करके एक नकली मतदान करवाया जाए। इस उद्देश्य के लिये, निम्नलिखित कार्य करें :

- (a) कंट्रोल यूनिट के बैलॉट खण्ड में **“बैलॉट”** बटन को दबाएँ। **“बैलॉट”** बटन के दबाएँ जाने पर डिस्प्ले खण्ड में **“बिज़ी”** लैम्प **“लाल”** चमकने लगेगा और इसी समय, बैलॉट यूनिट का **“रेडी”** लैम्प भी **हरा** चमकने लगेगा।
- (b) किसी भी मतदान एजेंट से कहें कि वह अपनी पसन्द के अनुसार बैलॉट यूनिट में **“उम्मीदवार के बटन”** का कोई भी बटन दबाएँ।
- (c) इस प्रकार उम्मीदवार के बटन को दबाएँ जाने पर, **“रेडी”** हरा लैम्प **बन्द** हो जाएगा और स्विच के समीप वाले उम्मीदवार का लैम्प **“लाल”** चमकना शुरू कर देगा। कंट्रोल यूनिट से **“बीप”** की आवाज़ भी सुनाई देने लगेगी, कुछ सैकण्ड बाद, उम्मीदवार के लैम्प की लाल लाइट **“बिज़ी”** लैम्प की **“लाल”** लाइट और **“बीप”** की आवाज़ **बन्द** हो जाएगी। इससे यह संकेत होता है कि जिस उम्मीदवार का बटन दबाया गया है उसका मत कंट्रोल यूनिट में रिकार्ड हो गया है और अब मशीन अगले मत को रिकार्ड करने के लिए तैयार है।
- (d) शेष प्रत्येक उम्मीदवारों के लिए एक या अधिक मत रिकार्ड करने के लिए, पूर्व पैरा 9(a), (b) और (c) में बताई की गई प्रक्रिया को दोहराएँ। इस प्रकार प्रत्येक उम्मीदवार से संबंधित रिकार्ड किए गए मतों का लेखा-जोखा ध्यान पूर्वक रखें।
- (e) जब ऐसे मत रिकार्ड किए जा चुके हों तो, किसी भी समय उस चरण तक डाले गए कुल मतों का मिलन, मशीन में रिकार्ड किए गए मतों से सत्यापित करने के लिए बैलॉट खण्ड में **“टोटल”** बटन को दबाएँ।

टिप्पणी : किसी उम्मीदवार के लिए मत रिकार्ड हो जाने और डिस्प्ले खण्ड में **“बिज़ी”** लैम्प के बन्द हो जाने के पश्चात ही **“टोटल”** बटन को दबाया जाए।

- (f) नकली मतदान के अंत में परिणाम खण्ड में **“क्लोज़”** बटन को दबाएँ। **“क्लोज़”** बटन के इस प्रकार दबाए जाने पर डिस्प्ले खण्ड के पैनल में निम्नलिखित सूचना क्रमिक रूप से दिखाई देगी :

CLOSING

DATE 12-01-07

TIME 10-34-56

SL NO-H000003

CANDIDATES

16

TOTAL POLLED

VOTES - 200

(अगर मतदान किए गए मतों की संख्या 200 हो।)

POLL CLOSED

टिप्पणी : नकली मतदान के समय अधिक या कम मतों को रिकार्ड करने की अनुमति देने में कोई आपत्ति नहीं है बशर्ते कि ऐसा करने के लिए समय हो। यह भी आवश्यक नहीं है कि प्रत्येक उम्मीदवार के लिए रिकार्ड किए गए मतों की संख्या एक समान ही हो।

- (g) अब रिजल्ट खण्ड में "रिजल्ट" चिह्न वाले बटन को दबाएँ। उस बटन को दबाए जाने पर डिस्टले पैनेल, निम्नलिखित सूचना क्रमिक रूप से दिखाना शुरू कर देगा :

COMPUTING

RESULT

POLL RESULT
PDT 16-01-07

(PDT - मतदान की तारीख)

PST 09-50-20
PET 15-32-10

(PST - मतदान के आरंभ का समय)

(PET - मतदान की समाप्ति का समय)

SL NO-H00003

(कंट्रोल यूनिट की क्रम संख्या)

CANDIDATES
9

(उम्मीदवारों की संख्या -9)

TOTAL POLLED
VOTES - 54

(मतदान किए गए मतों की संख्या - 54)

CANDIDATE-01
VOTES - 6

CANDIDATE-02
VOTES - 6

CANDIDATE-03
VOTES - 6

CANDIDATE-04
VOTES - 6

CANDIDATE-05
VOTES - 6

CANDIDATE-06
VOTES - 6

CANDIDATE-07
VOTES - 6

CANDIDATE-08
VOTES - 6

CANDIDATE-09
VOTES - 6

END

(यदि, केवल चौपन मत डाले गए हों, प्रत्येक उम्मीदवार के लिए छः)

- (h) इसके बाद नकली मतदान के दौरान रिकार्ड किए गए मतों का लेखा खाली करने के लिए “क्लियर” बटन को दबाएँ। “क्लियर” बटन के इस तरह दबाए जाने पर मतों का लेखा ‘0’ दिखाई देगा जैसा कि इस अध्याय के पैरा 7 में वर्णन किया गया है।

वास्तविक मतदान

10. इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन का अब वास्तविक मतदान के लिए प्रयोग किया जा सकता है।
11. फिर भी वास्तविक मतदान शुरू होने से पहले “रिजल्ट” खण्ड को सील कर दिया जाना चाहिए। इसके लिए, निम्नलिखित कार्यचालित प्रचालित करें :

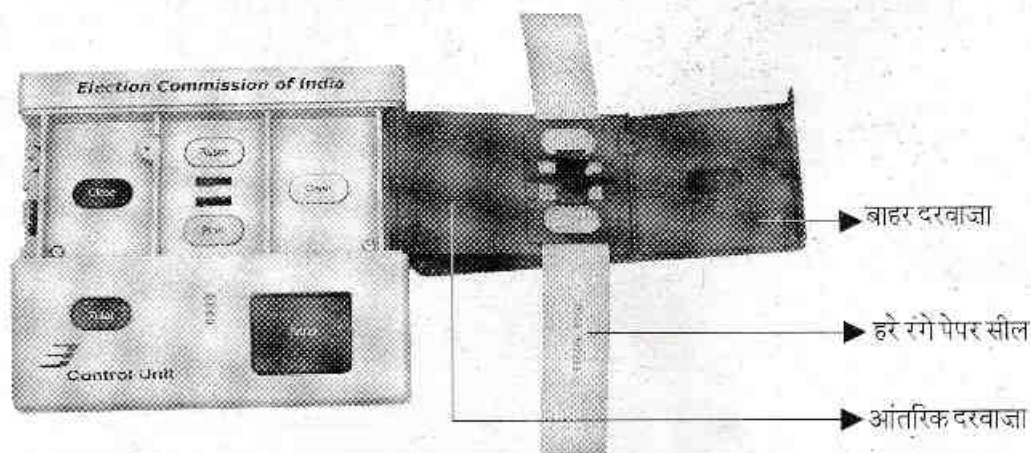
टिप्पणी : सील करने की प्रक्रिया के दौरान, पावर स्विच “ऑफ” होना चाहिए।

कंट्रोल यूनिट को स्विच ‘ऑफ’ करने के बाद निम्नलिखित कार्य निष्पादित करें :

(a) हरे रंग की पेपर सील लगाना और अन्दर के हिस्से को बन्द करना :

(i) यह सील निर्वाचन आयोग द्वारा विशेष रूप से सुरक्षा पेपर पर क्रमानुसार संख्याकित करके छपाई गई हैं और इन पर उसी प्रकार क्रम संख्या दी गई होती है, जैसा करेंसी नोट के मामले में भारत सिक्योरिटी प्रेस, नासिक में छपवाई जाती है। कंपार्टमेंट के दरवाजे की भीतरी तरफ़ इस उद्देश्य के लिए दिए गये दो फ्रेमों में एक पेपर सील मजबूती से लगाई गई है और वह अपने स्थान से हिले नहीं इसके लिए एक पतले गत्ते की पैडिंग (भराई) की जा सकती है। सील को इस तरह से लगाया जाए कि बाहरी तरफ़ से उसका हरा हिस्सा छेद में से दिखाई दे। सील को लगाने के पश्चात अन्दर के कंपार्टमेंट के दरवाजे को इस प्रकार बन्द किया जाए कि पेपर-सील के खुले किनारे, अन्दर के हिस्से के किनारे की तरफ़ बाहर निकले हुए हों जैसा कि चित्र 21 में दिखाया गया है। इस प्रकार बाहर निकले पेपर सील के सफ़ेद हिस्से पर पीठासीन अधिकारी तत्काल सील की क्रम संख्या के ठीक नीचे अपने पूरे हस्ताक्षर करें। इस पर ऐसे उम्मीदवारों/मतदान एजेन्टों के भी हस्ताक्षर कराने चाहिए जो वहां उपस्थित हो और हस्ताक्षर करना चाहते हों। इस्तेमाल की गई पेपर सील की क्रम संख्याओं को लिख लें और उपस्थित उम्मीदवारों/मतदान एजेन्टों को भी उक्त संख्या को लिखने की अनुमति दे दें।

(ii) भीतरी दरवाजे को सील करें। भीतरी दरवाजे की बायीं ओर इस प्रयोजन के लिए दिए गए दो छिद्रों में से धागा डालें और पीठासीन अधिकारी की सील से सील लगाएँ। विशेष टैग की क्रम संख्या लिख लें।



चित्र 21 हरे रंग की पेपर सील लगाना

(b) रिजल्ट खण्ड को बन्द करना :

- (i) इस खण्ड को बंद करने के लिए रिजल्ट खण्ड के बाहरी कवर को दबाएँ। बाहरी कवर को दबाने से पहले, हरे रंग की पेपर सीलों के खुले किनारों को सलीक्रे से इस तरह से तह करें कि पेपर सील का कोई भी किनारा कवर के किसी भी तरफ से बाहर निकला हुआ न हो। बाहरी कवर को दबाने के बाद, रिजल्ट खण्ड को बाहरी कवर की बायीं तरफ, इस उद्देश्य के लिए बनाए गये दो छिद्रों में से धागे को निकाल कर पीठासीन अधिकारी की सील लगाकर उस धागे को सील कर दें।
- (ii) यह सावधानी बरतें कि यूनिट के साथ आग का लपटों का सीधा संपर्क न हो और पिघला हुआ मोम मशीन के किसी भी भाग पर न गिरे।

अब A B C D हिस्सों पर चिपकने वाली A B C D लंबी पेपर स्ट्रिप सील का उपयोग करें ताकि हरी सील की स्ट्रिप पर चिपक जाए। इसको व्यावहारिक रूप में सीखना चाहिए।

12. अब इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन सभी तरह से वास्तविक मतदान के प्रयोग के लिए तैयार हो जाती है।

13. मतदान शुरू होने से पहले, तथापि बैलॉट यूनिट को मतदान कंपार्टमेंट के अन्दर रख दें। यह कंपार्टमेंट पीठासीन अधिकारी की मेज़ से काफी दूर स्थित होना चाहिए जहाँ कंट्रोल यूनिट रखी जायेगी और पीठासीन अधिकारी उसे चलाएगा। बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट के बीच एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल की लम्बाई लगभग 5 मीटर होती है। इसलिए, मतदान कंपार्टमेंट उचित दूरी पर ही होना चाहिए। केबिल भी इस प्रकार से डाली जानी चाहिए कि उससे मतदान केन्द्र के अन्दर मतदाताओं के आने-जाने में बाधा न पड़े और उन्हें उसके ऊपर पैर रखना या कूदना न पड़े। केबिल को कंट्रोल यूनिट व बैलॉट यूनिट साइड में मेज़ की किसी टाँग से बाँधा जा सकता है।

मतदान के दौरान अपनाई जाने वाली प्रक्रिया

14. मतदान अपने नियत समय पर शुरू होना चाहिए। “टोटल” बटन को दबाकर यह सुनिश्चित करें कि कुल मत जीरो (शून्य) है। प्रथम मतदाता के संबंध में पहचान, उसकी तर्जनी पर अमिट स्याही लगाने और मतदाताओं के रजिस्टर में उनके हस्ताक्षर अंगूठे का निशान लेने आदि संबंधी सभी प्रक्रियागत कार्रवाई पूरी कर लेने के पश्चात उस मतदाता को अपना मत रिकार्ड करने की अनुमति दी जाए। इसके लिए, कंट्रोल यूनिट के बैलॉट खण्ड का “बैलॉट” बटन दबाएँ जो उस मतदाता के मत रिकार्ड करने के लिए बैलॉट यूनिट को तैयार करेगा जैसा कि इस अध्याय के पैरा 9(a) में बताया गया है।

चेतावनी : प्रथम या द्वितीया मतदाता के मतदान के बाद ‘टोटल’ बटन को दबाकर मशीन द्वारा मतों की रिकॉर्डिंग को सुनिश्चित करें।

बाद के प्रत्येक मतदाता के लिए यह प्रक्रिया दोहराएँ। यह सुनिश्चित किया जाए कि मतदान कंपार्टमेंट में मत रिकार्ड करने के लिए केवल एक मतदाता जाए। यह सुनिश्चित करने के लिए विशेष ध्यान रखा जाए कि मतदाता, मतदान कंपार्टमेंट में उसी क्रम से जाए, जिस क्रम से “मतदाता रजिस्टर” में उसका नाम दर्ज है। यह भी सुनिश्चित किया जाए कि “बैलॉट” बटन तभी दबाया जाए जब पहले गया हुआ मतदाता, मतदान कंपार्टमेंट से बाहर आ गया हो। किसी भी समय मतदान में रिकार्ड किए गए कुल मतों की संख्या का पता लगाना हो तो “टोटल” बटन दबाया जाए। फिर डिस्प्ले पैनल, उस समय तक रिकार्ड किए गए मतों को अन्य आँकड़े जैसे बैटरी स्टेटस, वर्तमान दिनांक व समय व निर्वाचन लड़ने

वाले उम्मीदवारों की संख्या के साथ प्रदर्शित करेगा। कृपया यह याद रखें कि " टोटल " बटन केवल उसी समय दबाया जाए जब बिजी लैम्प न जल रहा हो।

चेतावनी : मतदान के दौरान "क्लोज बटन फ्लैप" को न खोलें।

BATTERY

HIGH

DTE 01-02-07

TME 07-05-50

CANDIDATES

9

TOTAL POLLED

VOTES - 200

मतदान की समाप्ति पर अपनाई जाने वाली प्रक्रिया

15. मतदान समाप्त करने का नियत समय पूरा हो गया हो और समाप्ति के समय तक आखिरी मतदाता ने अपना मत रिकार्ड कर लिया हो तो इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को बन्द कर देना चाहिए ताकि मशीन में और मतों को रिकार्ड करना संभव न हो। इसके लिए निम्नलिखित कारवाई की जाए :

- (a) जैसा अध्याय - 1 के पैरा 24 में बताया गया है उसी रीति से कंट्रोल यूनिट के नीचे के हिस्से को खोलें।
- (b) एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को अध्याय - 3 पैरा 12 (e) में बताई गई रीति से हटाना चाहिए।

- (c) "क्लोज़" बटन के ऊपर परिणाम अनुभाग के साथ लगे काले कैप को हटाएँ और "क्लोज़" बटन को दबाएँ।
- (d) जब यह बटन दबाया जाता है तो, डिस्प्ले पैनल क्रमानुसार निम्नलिखित सूचना दिखायेगा :

CLOSING

DTE 12-01-07

(समाप्ति की दिनांक व समय)

TME 10-34-56

SL NO-H00003

(अगर कंट्रोल यूनिट की क्रम संख्या H00003 हो)

CANDIDATES

16

(अगर मशीन को 16 उम्मीदवारों के लिए सैट किया गया हो)

TOTAL POLLED

VOTES - 200

(अगर मतदान किए गए मतों की कुल संख्या 200 हो)

POLL CLOSED

अब इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन और कोई मत स्वीकार नहीं करेगी।

- (e) मतदान केन्द्र में डाले गए कुल मतों की संख्या को, जैसा कि डिस्प्ले पैनल में प्रदर्शित किया गया हो, निर्धारित फ़ार्म में लिख लें।
- (f) "क्लोज़" बटन के ऊपर परिणाम खण्ड से लगे काले कैप को प्रतिस्थापित करें।

- (g) पॉवर स्विच को दबाकर, **बन्द** करने की स्थिति में करते हुए इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन को **बन्द** कर दें।
- (h) नीचे के हिस्से को बन्द कर दें।

टिप्पणी : यदि आखिरी मतदाता को अपना मत देने की अनुमति देने के लिए "बैलॉट" बटन दबाया गया हो और उसके पश्चात वह मतदाता अपना मत रिकार्ड न कराना हो अथवा यदि मतदान की समाप्ति के समय कोई भी मतदाता अपना मत रिकार्ड करने को न बचा हो और अनजाने में "बैलॉट" बटन दब गया हो तो अपवाद स्वरूप इस निराले मामले में "बिजी" लैम्प लाल चमकना दिखाई देगा। ऐसे मामले में जब जोड़नेवाली केबिल को उपरोक्त (b) में यथा सूचित हटायी जाती है, तब "बिजी" लैम्प लाल चमकना बन्द कर देगा और उसके पश्चात् इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन को बन्द करने के लिए उपर्युक्त (c) से (h) तक की कार्रवाई की जाए ताकि मशीन में और मत रिकार्ड करना संभव न हो।

- 16. बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट को क्रमशः अपने-अपने कैरिंग बक्सों में वापस रख दें।
- 17. (a) कैरिंग बक्सों की दोनों ओर बनाए गए दोनों छिद्रों में धागा डालकर कैरिंग बक्सों को सील कर दें। फिर इसे पीठासीन अधिकारी की सील और वहाँ उपस्थित उन मतदान एजेन्टों की सीलों से भी सील करते हुए, जो अपनी सीले लगाना चाहते हों, मतदान केन्द्र के विवरण दर्शाते हुए निर्धारित अँड्रेस टैग पर थ्रेड सील लगाएँ।
(b) सील करते समय इस बात की सावधानी बरतें कि मोमबत्ती की लपटें कैरिंग बक्सों को न छू सके और पिघला हुआ मोम मशीन के किसी भी भाग पर न गिरे।
- 18. अब इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन, मतदान केन्द्र से भंडारण केन्द्र (अर्थात् स्ट्रोंग कक्ष) तक ले जाए जाने के लिए तैयार है।

अध्याय - 5

मतगणना स्थल पर प्रक्रिया

प्राथमिक

1. इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन में रिकार्ड किए गए मतों की गणना उम्मीदवारों और / या उनके एजेन्टों की उपस्थिति में की जानी चाहिए। गणना ऐसे स्थान या स्थानों पर की जायेगी और ऐसी तारीख को और ऐसे समय पर प्रारंभ होगी जैसा रिटर्निंग आफ़ीसर नियत करें। रिटर्निंग आफ़ीसर मतदान की तारीख से कम से कम एक सप्ताह पहले प्रत्येक निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवार या उसके निर्वाचन एजेन्ट को लिखित रूप में मतों की गणना के लिए नियत स्थान, तारीख और समय की सूचना देगा। गणना स्थल पर रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा प्रस्तावित गणना मेजों की संख्या को ध्यान में रखते हुए वह प्रत्येक गणना स्थल के लिए उम्मीदवारों / उनके निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवार द्वारा प्रत्येक गणना स्थल पर नियुक्त किए जाने के लिए योग्य मतगणना अभिकर्ताओं की संख्या से उन्हें अवगत करायेगा।

मतगणना प्रक्रिया

2. उस मतदान केन्द्र में जहाँ इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन का प्रयोग किया गया था, मतों का परिणाम जानने के लिए मतगणना स्थल पर केवल कंट्रोल यूनिट की आवश्यकता है। बैलॉट यूनिट की आवश्यकता नहीं है फिर भी मतदान केन्द्रों से प्राप्त बैलॉट यूनिटों को कंट्रोल यूनिट के साथ मतदान केन्द्रवार स्टोरेज सेन्टर पर वैसा ही रखा जाना चाहिए जैसा मतदान केन्द्रों से प्राप्त मत पेटियों के मामले में किया जाता है। तथापि, जैसा ऊपर बताया गया है, स्टोरेज के स्थान से इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन की केवल कंट्रोल यूनिट को ही गणना हाल में ले जाना चाहिए। लेकिन बैलॉट को तभी गणना हाल में ले जाना है, जब किसी उम्मीदवार या उनके निर्वाचन एजेन्ट द्वारा इसके निरीक्षण की माँग की गई हो।
3. यह जाँच करने के बाद कि सभी सीलें ठीक हैं और उन सीलों को हटाने के पश्चात कंट्रोल यूनिट को इसके केरिंग बक्से से बाहर निकालें। उसके पश्चात कंट्रोल यूनिट को गणना मेज पर रखें और उम्मीदवार सेट खण्ड और रिजल्ट खण्ड की सीलों की भी जाँच करें और फिर रिजल्ट खण्ड की बाहरी सील को हटा दें। उसके बाद रिजल्ट खण्ड का कवर खोलें। रिजल्ट खण्ड का कवर खोलने पर "रिजल्ट" और "प्रिंट" बटनों के निचले हिस्से के छिद्र में से एक हरे रंग का पेपर दिखाई देगा।

टिप्पणी : आंतरिक "रिजल्ट" खण्ड के कंपार्टमेंट के विशेष टैग को तोड़ें/खोलें नहीं

जिस प्रकार मतपेटी को बन्द करने के लिए हरे रंग की पेपर सील का प्रयोग होता है, उसी प्रकार इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन के कंट्रोल यूनिट को भी बन्द करने के लिए हरे रंग की पेपर सील ही एकमात्र महत्वपूर्ण सील होती है। यदि ये हरे रंग की पेपर सीलें बरकरार हैं, तो कंट्रोल यूनिट में कोई हेरा-फेरी नहीं की गई होगी और मशीन द्वारा मतों की रिकार्डिंग में किसी प्रकार का कोई प्रभाव नहीं पड़ा होगा। यदि अन्य कोई सील, जैसे कंट्रोल यूनिट के कैरिंग बक्से की सील या उम्मीदवार सैट खण्ड की सीलें या रिजल्ट खण्ड की सीलें क्षतिग्रस्त पाई जाती हैं लेकिन हरे रंग की पेपर सीलें बरकरार हैं तो मतदान केन्द्र के मतदान का परिणाम सुनिश्चित किया जा सकता है। हरे रंग की पेपर सील की महत्वपूर्ण प्रकृति को देखते हुए, उम्मीदवारों और उनके गणना एजेन्टों को इस बात से सन्तुष्ट होने के लिए उचित अवसर देना चाहिए। ताकि वे सन्तुष्ट हो सकें कि ये पेपर सीलें, वही हैं जो कि मतदान प्रारम्भ होने से पहले मतदान केन्द्र पर पीठासीन अधिकारी द्वारा लगाई गई थीं। यदि ये हरे रंग की पेपर सीलें वही नहीं पाई जातीं जो मतदान प्रारम्भ होने से पहले मतदान केन्द्र पर पीठासीन अधिकारी द्वारा लगाई गई थीं, या यदि उनके साथ कोई गड़बड़ी पाई जाती है तो कंट्रोल यूनिट को अलग रख दें, व इसे गणना निरीक्षक को बताएँ और उस यूनिट में रिकार्ड किए गए मतों के परिणाम सुनिश्चित करने के लिए आगे न बढ़ें।

4. यह जाँच करने के पश्चात् कि हरे रंग की पेपर सील बरकरार हैं, पावर स्विच को "ऑन" की स्थिति में करते हुए कंट्रोल यूनिट का स्विच "ऑन" कर दें। तब ऑन लैम्प हरा चमकेगा।
5. "रिजल्ट" बटन के ऊपर की हरे रंग की पेपर सील को छेद दें। "रिजल्ट" बटन को दबाएँ।
6. "रिजल्ट" बटन को इस तरह दबाने पर, मतदान केन्द्र पर प्रत्येक उम्मीदवार के लिए रिकार्ड किए गए मतों की कुल संख्या निम्नलिखित क्रम में "डिस्प्ले पैनल" में अपने आप दिखने लगेगी :

COMPUTING
RESULT

POLL RESULT
PDT 16-01-07

यह तब दर्शाया जाता है जब रिजल्ट बटन को पहली बार दबाया गया हो।

PST 09-50-20

PET 15-32-10

SL NO-H00003

CANDIDATES

16

TOTAL POLLED

VOTES - 200

CANDIDATE-01

VOTES - 10

CANDIDATE-02

VOTES - 8

--

--

--

--

CANDIDATE-16

VOTES - 50

END

एक से अधिक दिन के मतदान में, “रिज़ल्ट” डिस्प्ले निम्न प्रकार होता है :

COMPUTING
RESULT

POLL RESULT
DAYS OF POLL

PDY 01-02-07
TOTAL 50

--
--
--
--

PDY 03-02-07
TOTAL 50

प्रदर्शित दिनांक पर किए गए
मतदान की संख्या को सूचित करता

SL NO-H000003

CANDIDATES
9

TOTAL POLLED
VOTES - 200

CANDIDATE-01
VOTES - 10

--

--

--

CANDIDATE-09
VOTES - 10

END

(यह केवल मात्र एक उदाहरण है)

टिप्पणी : प्रिंट के द्वारा मतदान के परिणाम को सुनिश्चित करने के लिए “प्रिंट” बटन का प्रयोग होता है।

7. आवश्यकता होने पर रिटर्निंग आफ़ीसर, उम्मीदवार और/या उनके एजेन्टों द्वारा उपरोक्त परिणाम को लिखने के लिए “रिज़ल्ट” बटन को कई बार दबाया जा सकता है। “रिज़ल्ट” बटन को पहली बार दबाने पर, डिस्ले अनुक्रम “COMPUTING RESULT” से आरंभ होता है। इसके बाद “रिज़ल्ट” बटन को दबाने पर, अनुक्रम दिनांक सहित “POLL RESULT” से आरंभ होगा।
8. निचले हिस्से में पॉवर स्विच को ऑफ़ स्थिति में करते हुए यूनिट को ऑफ़ कर दें। कंपार्टमेंट को बन्द कर दें।

9. परिणाम लिखने के पश्चात् रिजल्ट खण्ड के कवर को बन्द कर दें। रिटर्निंग आफ़ीसर की सील के साथ और अपनी सीलें लगाने के इच्छुक उम्मीदवारों/उनके अभिकर्ताओं की सीलों के साथ अध्याय - 4 के पैरा 11(b) में बताई गई रीति से इसे दोबारा सील कर दें।
10. उम्मीदवार सैट खण्ड की सील हटा दें और उसका बाहरी दरवाज़ा खोल दें। पॉवर पैक हटा दें। बाहरी दरवाज़ा बन्द कर दें और उम्मीदवार सैट खण्ड को पुनः सील कर दें।
11. कंट्रोल यूनिट को इसके कैरिंग बक्से में वापिस रख दें जिसे बाद में बड़े स्टोरेज बक्से में रखा जा सकता है।
12. उसके बाद बैलॉट यूनिटों एवं कंट्रोल यूनिटों रखे हुए ऐसे सभी स्टोरेज बक्से सुरक्षित अभिरक्षा के लिए यथासमय जिला कोष/स्टोरेज स्थानों पर ले जाने के लिए तैयार होंगे।

परिशिष्ट
प्रचालनों का सारांश

A. मतदान की तारीख से पहले (रिटर्निंग आफ़ीसर के मुख्यालयों में)

बैलॉट यूनिट	कंट्रोल यूनिट
1. यूनिट खोलें	1. यूनिट खोलें।
2. बैलॉट पेपर स्क्रीन के नीचे मतपत्र को अच्छी प्रकार लगाएँ और सील कर दें।	2. नया पॉवर पैक लगाएँ।
3. प्रयोग न किए जाने वाले उम्मीदवार बटनों पर मास्क चढ़ा दें।	3. बैलॉट यूनिट को जोड़ें।
4. स्लाइड स्विच को यथोचित 1, 2, 3 या 4 पर सैट करें। यदि केवल एक बैलॉट यूनिट का प्रयोग किया जाता है तो '1' पर सैट करें।	4. यूनिट को स्विच "ऑन" करें। यह जाँच करने कि दर्शायी गई क्रम संख्या, यूनिट के निचले हिस्से के धातु के नंबर से मेल खाती है।
5. बैलॉट यूनिट को सील करें और इसको इसके कैरिंग बक्से में डाल दें।	5. निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करें।
	6. "टोटल" बटन दबाएँ व यह जाँचें कि दर्शायी गई दिनांक व समय ठीक हैं। 'CLOCK ERROR' यह दर्शाता है कि रिअल टाइम क्लॉक (RTC) असफल हो गई है।
	7. यूनिट का स्विच "ऑफ़" करें और बैलॉट यूनिट को कंट्रोल यूनिट से अलग करें।

बैलॉट यूनिट	कंट्रोल यूनिट
	8. "उम्मीदवार सैट" बटन कंपार्टमेंट को सील करें।
	9. उम्मीदवार सैट खण्ड को सील करें।
	10. यूनिट को इसके कैरिंग बक्से में डालें।

B. मतदान के दिन (मतदान केन्द्र पर)

(a) मतदान शुरू होने से पहले

बैलॉट यूनिट	कंट्रोल यूनिट
1. यूनिट खोलें	1. यूनिट खोलें
2. बैलॉट यूनिट की सीलों की जाँच करें।	2. उम्मीदवार सैट खण्ड की सील की जाँच करें।
3. इसे मतदान खण्ड में रखें।	3. बैलॉट यूनिट को कंट्रोल यूनिट से जोड़ें।
	4. यूनिट को स्विच "ऑन" करें।
	5. यूनिट को क्लियर करें।
	6. नकली मतदान का संचालन करें।
	7. यूनिट दोबारा क्लियर करें और इसको स्विच "ऑफ़" करें।

बैलॉट यूनिट	कंट्रोल यूनिट
	8. रिजल्ट खण्ड के भीतरी हिस्से के ऊपर के दरवाजे पर विधिवत हस्ताक्षरित हरी सुरक्षा पेपर सील लगाएँ।
	9. रिजल्ट खण्ड के भीतरी हिस्से को धागे से सील करें।
	10. रिजल्ट खण्ड को सील करें और यूनिट को स्विच "ऑन" करें।

(b) मतदान के दौरान

1. "टोटल" बटन दबाएँ और यह सुनिश्चित करें कि डाले गए कुल मतों की संख्या शून्य है।
2. पहले मतदान की पहचान करने, अमिट स्याही लगाने और उसके हस्ताक्षर/अंगूठे का निशान लेने के पश्चात कंट्रोल यूनिट का "बैलॉट" बटन दबाएँ।
3. संबंधित मतदाता को उसका मत रिकार्ड करने की अनुमति दें। लाल "बिज़ी" लैम्प और "बीप" की आवाज़ बन्द होने का इन्तज़ार करें। प्रथम या द्वितीय मतदाता के मतदान के बाद वोटों की रिकोडिंग को सुनिश्चित करने के लिए "टोटल" बटन दबाएँ।
4. दूसरे मतदाता के लिए सं (2) के अनुसार कार्रवाई दोहराएँ और मतदान की समाप्ति तक इसी प्रकार दोहराते रहें। कुछ अन्तराल के बाद यह सुनिश्चित करें कि डाले गए मतों की कुल संख्या और वास्तविक मतदाताओं, जिन्हें उनका मत रिकार्ड करने की अनुमति दी गई है, का मिलन हो रहा है।
5. मतदान के दौरान "क्लोज़" बटन फ़्लैप को न खोलें।

(c) **मतदान की समाप्ति पर**

1. "क्लोज" बटन के ऊपर रिजल्ट खण्ड से जुड़े हुए नीले रबर कैप को हटाएँ।
2. "क्लोज" बटन दबाएँ।
3. "टोटल" बटन दबाएँ और मतदान की समाप्ति तक डाले गए कुल मतों की संख्या लिख लें।
4. "क्लोज" बटन के ऊपर "रिजल्ट" खण्ड से जुड़े हुए काले रबर कैप प्रतिस्थापित कर दें।
5. निचले हिस्से को खोलें और यूनिट को स्विच "ऑफ" करें। एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को अलग करें।
6. कंट्रोल यूनिट और बैलॉट यूनिट दोनों को पैक कर लें और दोनों के कैरिंग बक्सों को सील करें।

B. गणना के दिन (गणना स्थल पर)

1. कंट्रोल यूनिट कैरिंग बक्से की सील की जाँच करें, उसको खोलें और मतगणना मेज पर रखें।
2. यह जाँच करें कि सभी सीलें बरकरार हैं।
3. रिजल्ट खण्ड खोलें और यह जाँच करें कि रिजल्ट बटन पर हरे कागज की सीलें बरकरार हैं और उन सीलों को उम्मीदवारों / एजेन्टों को दिखाएँ।
4. निचले हिस्से की सील खोलें और कंट्रोल यूनिट का स्विच "ऑन" कर दें।
5. रिजल्ट बटन पर हरे कागज की सील छेदकर रिजल्ट बटन को दबाएँ व और क्रमिक रूप से प्रदर्शित परिणाम को लिख लें।
(एक विशेष प्रिंटर का उपयोग करके, चुनाव का परिणाम प्रिंट करने के लिए "प्रिंट" बटन का उपयोग किया जाता है।)
6. रिजल्ट खण्ड बन्द करें और दोबारा सील करें।
7. कंट्रोल यूनिट का स्विच "ऑफ" करें और निचला हिस्सा दोबारा सील करें।
8. पावर पैक हटाएँ और उम्मीदवार सैट खण्ड को पुनः सील करें।
9. कंट्रोल यूनिट को इसके कैरिंग बक्से में डालें।

D. दोष और सुधार

क्र.सं	दोष की प्रकृति	कारण	सुधार
1.	जब ई.वी.एम. को "ऑन" किया जाता है और "ऑन" लैम्प नहीं चमकता हो।	पॉवर पैक ठीक प्रकार से नहीं लगाया गया है या यह कमजोर है।	पॉवर पैक को ठीक से लगाएँ या पॉवर पैक के स्थान पर नया पॉवर पैक लगाएँ।
2.	जब ई. वी. एम. को "ऑन" किया जाता है और कोई "बीप" ध्वनि और डिस्ले संकेतन नहीं आता हो।	कंट्रोल यूनिट में दोष है और प्रयोग के लायक नहीं है।	अच्छी कंट्रोल यूनिट लगाएँ और भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड को रिपोर्ट करें।
3.	डिस्ले "इन वेलिड" दर्शाता है और "बीप" ध्वनि सुनाई देती है।	दबाया गया बटन प्रचालन के ठीक क्रम में नहीं है।	बटन को ठीक क्रम में ही दबाएँ।
(a)	जब "केन्ड सैट" बटन दबाया जाता है।	"बैलॉट" या "क्लोज" बटन पहले से ही दबाया गया था।	ई.वी.एम. "केन्ड सैट" बटन को तभी स्वीकार करती है जब यह क्लियर हो, इसलिए, "केन्ड सैट" बटन दबाने से पहले क्लियर बटन को दबाएँ।
(b)	जब कि "क्लियर" बटन दबाया जाता है।	पूर्व मतदान का परिणाम नहीं दिखाई देता है।	ई. वी. एम. "क्लियर" बटन को तभी स्वीकार करती है जब पिछले मतदान का परिणाम कम से कम एक बार देख लिया जाए। अतः रिजल्ट बटन दबाएँ।

क्र.सं	दोष की प्रकृति	कारण	सुधार
	(c) जब "बैलॉट" बटन दबाया जाता है।	क्लोज बटन, मतदान समाप्त करने के लिए दबाया जाता है और आगे मतदान संभव नहीं होता है।	यह बटन केवल तभी प्रभावी होता है जब पहला परिणाम देख लिया गया हो और ई.वी.एम. क्लियर कर ली गई हो।
	(d) जब "रिजल्ट" बटन दबाया जाता है।	जब "क्लोज" बटन को दबाकर मतदान समाप्त नहीं किया गया हो।	"रिजल्ट" दबाने से पहले "क्लोज" बटन दबाकर मतदान को बंद करें।
4.	डिस्प्ले "एरर" दर्शाता है और "बीप" आवाज सुनाई देती है।	कंट्रोल यूनिट में दोष है और इस्तेमाल करने लायक नहीं है।	वर्तमान कंट्रोल यूनिट के स्थान पर अच्छी कंट्रोल यूनिट लगाएँ और भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड को रिपोर्ट करें।
5.	डिस्प्ले "सैट केण्डिडेट" चमकाता है।	निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करने हेतु बैलॉट यूनिट पर उम्मीदवारों के बटन दबाने के लिए ई.वी.एम. इंतजार कर रही है।	बैलॉट यूनिट पर अखिरी बिना मास्क चढ़ाये हुए उम्मीदवार के बटन को दबाएँ।
6.	कंट्रोल यूनिट में "टोटल" बटन पर कोई उत्तर नहीं है।	"बिजी" लैम्प "ऑन" है।	मतदाता को उसका मत रिकार्ड करने की अनुमति दें। एक बार जब मत रिकार्ड हो जाता है तो "बिजी" लैम्प "ऑफ" हो जाता है।

क्र.सं	दोष की प्रकृति	कारण	सुधार
7.	जब पीठासीन अधिकारी "बैलॉट" बटन दबाता है और "बिजी" लैम्प नहीं चमकता है। इसके बजाय "लिंक एरर-1" डिस्प्ले पैनल पर आती है और थोड़ा रुक रुक कर "बीप" की आवाज सुनाई देती है।	एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल ठीक प्रकार से नहीं जोड़ी गई या टूट गई और उनका संपर्क ठीक नहीं है।	एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को यदि आवश्यक हो, तो बाहर निकालकर दोबारा ठीक प्रकार से जोड़ें।
8.	जब पीठासीन अधिकारी बैलॉट बटन दबाता है और "बिजी" लैम्प नहीं चमकता है। इसके बजाय डिस्प्ले पैनल पर "प्रेस्ड एरर" आती है और रुक रुक कर "बीप" की आवाज सुनाई देती है।	किसी मतदाता द्वारा बैलॉट यूनिट का कोई बटन दबा या उलझा रह गया है और यह अपनी मूल स्थिति में वापस नहीं आ रहा है।	मतदान कंपार्टमेंट के अंदर जाएँ और सभी बटनों को एक बार हल्के से दबाएँ। दबाया गया बटन अपनी मूल स्थिति में आ जाएगा और "प्रेस्ड एरर" डिस्प्ले और "बीप" की आवाज फिर नहीं होगी। "बैलॉट" बटन को दबाकर सामान्य मतदान जारी रखा जा सकता है।
9.	किसी कुंजी ऑपरेशन को स्वीकार करने के बाद, डिस्प्ले पैनल ----- का संकेतन देता है।	पॉवर पैक ठीक से नहीं लगाया गया है। पॉवर पैक कमजोर हो गया होगा।	पॉवर पैक को ठीक से लगाएँ। पॉवर पैक को, इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन के लिए दिए गए विशेष पॉवर पैक से बदलें।

E. करने व ना करने योग्य

करने योग्य

1. इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन को चलाने से पहले मैनुअल को ध्यान से पढ़ें।
2. विनिर्दिष्ट रीति से और हल्के से सिटकिनियों को दबाएँ।
3. इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन को धूल, गर्मी, वर्षा, आग व अन्य इस प्रकार की प्राकृतिक आपदाओं से सुरक्षित रखें।
4. भारतीय निर्वाचन आयोग (ई.सी.आई.) द्वारा विशेष रूप से सप्लाय किए गए पॉवर पैक का इस्तेमाल करें।
5. यदि कोई कठिनाई अनुभव होती है तो भारतीय निर्वाचन आयोग और बी.ई.एल. को सूचित करें।
6. लम्बी अवधि के लिए रखते समय कंट्रोल यूनिट से पॉवर पैक निकाल लें।
7. यह सुनिश्चित करें कि खोलते समय बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट के हिस्से/भाग के कवर/दरवाजे समतल सतह पर रखे जाएँ।
8. यह सुनिश्चित करें कि दबाने से पहले, एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल का कनेक्टर सही रूप से कंट्रोल यूनिट के कनेक्टर के साथ जुड़ जाए। यह केवल एक ही दिशा में जुड़ेगी।

ना करने योग्य

1. सिटकिनियों, कब्जों आदि पर अतिरिक्त दबाव न डालें।
2. इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन को हीटर या किसी अन्य गर्म वस्तु के पास न रखें।
3. सील करते समय, इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन के ऊपर पिघली हुई मोम नहीं गिरनी चाहिए।
4. विभिन्न भागों के कवर और दरवाजे को जोर लगा कर न खोलें।
5. कंट्रोल यूनिट का ऊपरी कवर खोलने की कोशिश न करें (पेचों को खोलकर)
6. पॉवर पैक सील को तब तक न खोलें जब तक कि इस्तेमाल करने के लिए जरूरी न हो।
7. एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के अन्त में जुड़े कनेक्टर को किसी सख्त सतह/वस्तु से प्रहार/टक्कर न लगायें।

8. कंट्रोल यूनिट के अन्दर दिए गए कनेक्टर में लगे एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के अन्त में जुड़े कनेक्टर को विपरीत दिशा में न लगाएँ।
9. कंट्रोल यूनिट से एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को अलग करते समय, कनेक्टर के हुड पर स्प्रिंग टाइप क्लिप को दबाए बिना इस केबिल को न खींचें।

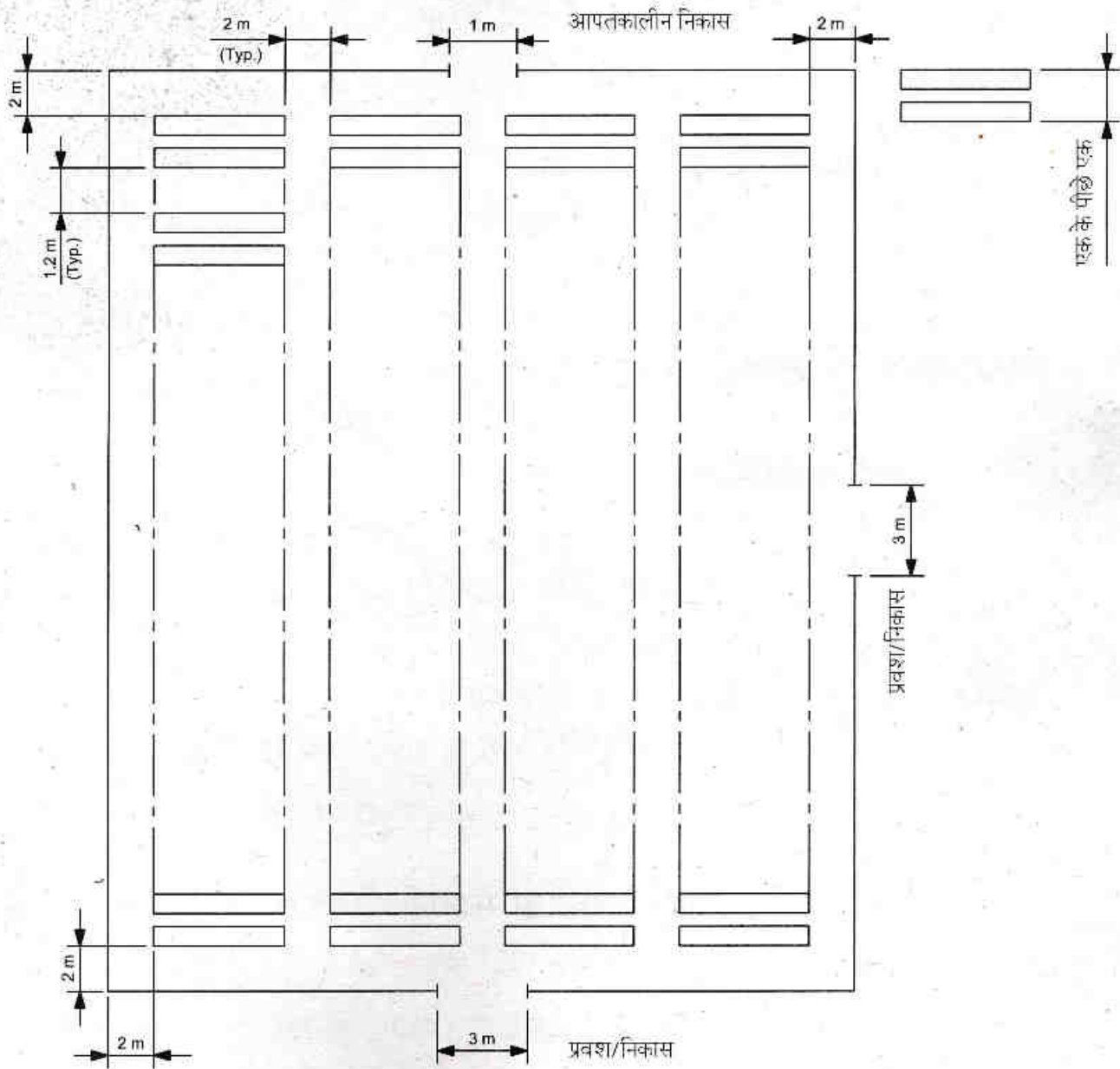
F. इलेक्ट्रानिक मतदान मशीनों का स्टोरेज

बहुत सारे कैरिंग बक्सों को स्टोर में रखने के लिए अनुदेश

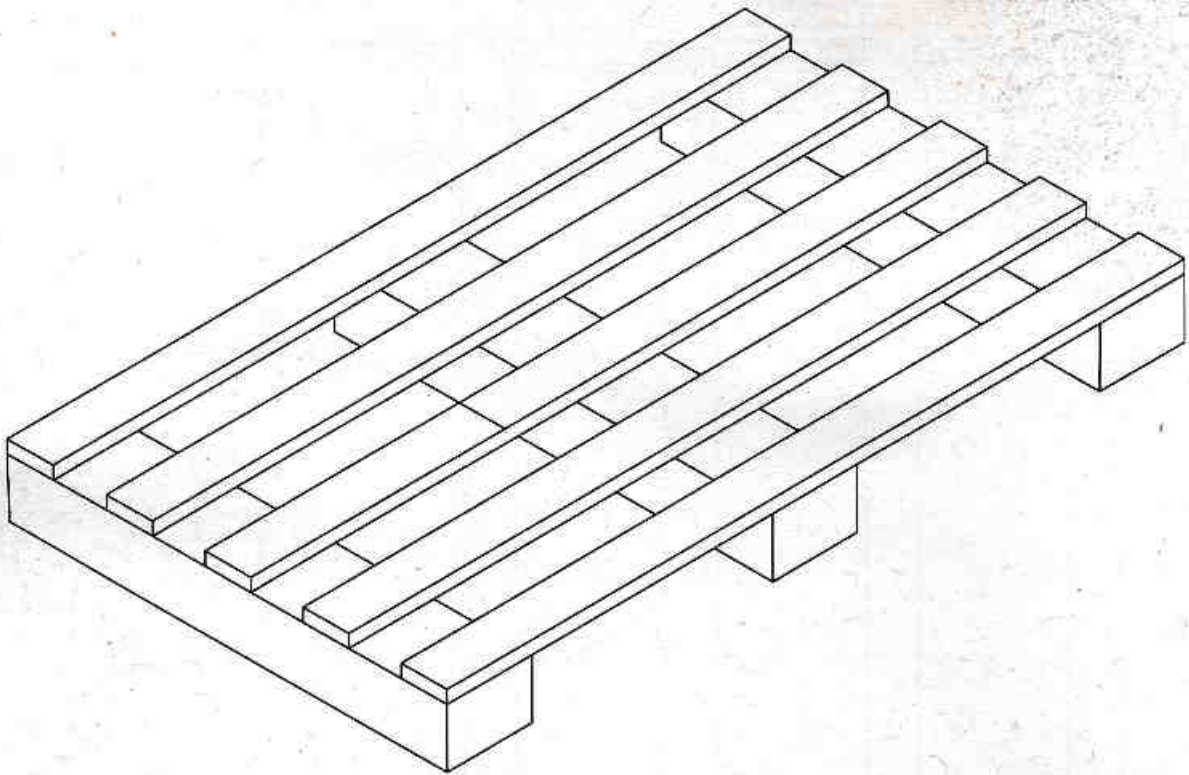
1. बहुत सारे कैरिंग बक्सों को चित्र 22 (स्टोर का नक्शा) के अनुसार रखने की व्यवस्था करनी होगी। उन्हें एक के बाद एक करके रखा जा सकता है जैसा कि चित्र 22 में दिखाया गया है।
2. लकड़ी के प्लेटफार्म के साथ बक्सों को एक के ऊपर एक रख कर और इन्हें अधिकतम चार की संख्या में रखा जा सकता है, जैसा कि चित्र 23 (लकड़ी के प्लेटफार्म) में दिखाया गया है। फ़ार्श पर तिरपाल के प्रयोग की हम सिफ़ारिश नहीं करते हैं।
3. बैलॉट यूनिटों और कंट्रोल यूनिटों को अलग कक्षों में रखा जाए ताकि आसानी से उनकी पहचान की जा सके और इनको लाने ले जाने में आसानी हो।
4. अग्नि शमन यन्त्रों को प्रति 15 मीटर की दूरी पर, साथ की दीवारों पर लगाया जाना चाहिए।
5. इमारत/दीवारें इतनी मजबूत होनी चाहिए जो कृतन्कों (रोडेंट्स) के आक्रमणों को सह सकें।
6. कीड़ों और दीमक से बचाने के लिए दीवारों और फ़र्शों के अन्दर की तरफ़ सफ़ाई रखी जानी चाहिए।
7. उन स्थानों पर जहाँ तापमान 0 डिग्री सेल्सीयस् से नीचे जाने की संभावना हो वहाँ यह सलाह दी जाती है कि दीवारों को थर्मोकोल से इन्सुलेट कर दिया जाए।
8. बक्सों को स्टोर में इस प्रकार रखा जाना चाहिए कि उन पर सीधे सूर्य की किरणें न पड़ें।
9. अच्छी हवा/रोशनी के लिए, मकान उचित हवादार हो।
10. उस मकान की छत, साथ की दीवारों और फ़र्श से पानी रिसना नहीं चाहिए। यदि आवश्यक हो तो, बक्सों को बचाने के लिए तिरपाल का प्रयोग किया जा सकता है।

G. ई.वी.एम. का निपटारा

- (a) इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन के उपयोगी जीवन काल के बाद, उसे निपटाने हेतु, निपटाने वाले एजन्सी (जो राज्य अथवा केंद्र प्रदूषण बोर्ड से मान्य हो) के हवाले कर दिया जाए। प्रिन्टेड सर्किट बोर्ड को निपटाने के समय, यह ध्यान में रहे कि उसे अच्छी तरह से चूर्ण करें, ताकि उसका दुश्प्रयोग न हो सके।
- (b) प्लास्टिक बक्से से बैटरी के अलग-अलग सेल को निकालकर उन्हें नियमित रद्दी के साथ निपटाया जाए। बहुत सारी मात्रा में बैटरियों को, राज्य एवं स्थानीय नियमों के अनुसार सुरक्षित भूमि - भरण पद्धति द्वारा निपटाया जाए। प्लास्टिक बक्से को अन्य प्रयोग के लिए छीलन - छालन करके पुनर्चक्रित किया जा सकता है।



चित्र 22 स्टोर का नक्शा



चित्र 23 लकड़ी का प्लेटफार्म

H. RTC कैलीब्रेशन (अंशांकन)

टाइम इनिसिलाइजर यूनिट

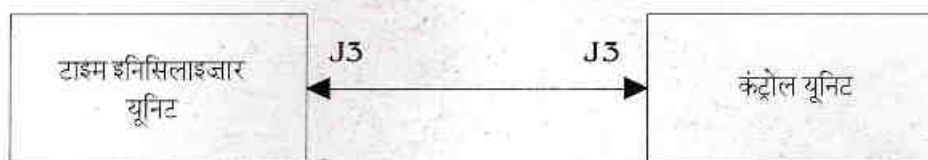
1. टाइम इनिसिलाइजर यूनिट के लिए दिनांक व समय सैट करने का तरीका :
 - (a) टाइम इनिसिलाइजर यूनिट के बैटरी कंपार्टमेंट में नया बैटरी पैक डालिए।
 - (b) **HOURL** व **DAY** कुंजियों को एक साथ दबाकर टाइम इनिसिलाइजर यूनिट को पावर ऑन कीजिए।
 - (c) यूनिट दिनांक व समय दर्शाती है।
 - (d) उचित कुंजियों को दबाकर दिनांक व समय की वैल्यू को बदलिए।
 - सैकण्ड्स को सैट करने के लिए **SECOND** कुंजी का उपयोग करें।
 - इसी प्रकार, मिनट व घण्टा सैट करने के लिए **MINUTE**, **HOURL** कुंजियों को उपयोग कीजिए।
 - **DAY**, **MONTH** व **YEAR** से चिह्नित कुंजियों का उपयोग करके दिन, महीना व साल को सैट किया जा सकता है।
 - (e) आवश्यक समय को सैट करने के पश्चात् **RTC** को इनिसिलाइज करने के लिए **SET** कुंजी को दबाइए।

यदि **RTC** को सफलतापूर्वक सैट कर दिया जाता है तो, “**SET TIME SUCCESS**” संदेश प्रदर्शित होता है।
 - (f) यूनिट को स्विच **OFF** कीजिए।

2. कंट्रोल यूनिट की दिनांक व समय के सैट करने का तरीका :

RTC को सैट करने के लिए कंट्रोल यूनिट **RESULT** मोड में होनी चाहिए।

- (a) नीचे दिखाए अनुसार **CU** को टाइम इनिसिलाइजर यूनिट से जोड़िए।



- (b) टाइम इनिसिलाइज़र यूनिट को स्विच **ON** कीजिए।
- (c) टाइम इनिसिलाइज़र यूनिट पर दिनांक व समय को प्रदर्शित करने के लिए “**MONTH**” कुंजी को दबाएँ। दिनांक व समय के OK होने की जाँच करें। यदि यह OK नहीं हो तो, टाइम इनिसिलाइज़र यूनिट की RTC को सैट करने के लिए पैरा 1 में दिए गए तरीके का अनुसरण कीजिए।
- (d) कंट्रोल यूनिट को स्विच **ON** कीजिए व “**EVM IS ON ECI**” संदेश की जाँच करें।
- (e) जब “**EVM IS ON ECI**” संदेश दर्शाया जा रहा हो तो, कंट्रोल यूनिट द्वारा “**SET TIME**” दर्शाया न जाने तक **RESULT** व **PRINT** कुंजियों को दबाकर रखिए। (यदि ऐसा न हो तो, यह जाँचें कि कंट्रोल यूनिट **RESULT** दशा में ही समय को सैट किया जा सकता है)।
- (f) तब, कंट्रोल यूनिट की RTC को सैट करने के लिए, टाइम- इनिसिलाइज़र यूनिट पर **SET** कुंजी को दबाइए। टाइम इनिसिलाइज़र यूनिट कुछ सैकण्ड के लिए “**SETTING TIME**” को प्रदर्शित करेगा। CU सैट की गई दिनांक व समय को दर्शाना शुरू कर देगी।
- (g) अब CU को नई दिनांक व समय के लिए सैट कर दिया गया है।

टिप्पणी : CU की किसी समस्या के कारण, इसके दिनांक व समय को न दर्शाए जाने की स्थिति में, टाइम इनिसिलाइज़र यूनिट व कंट्रोल यूनिट की केबिल व कनेक्टरों की जाँच करें।

- (h) कंट्रोल यूनिट को स्विच **OFF** कीजिए।
3. टाइम इनिसिलाइज़र यूनिट के साथ आपूर्तित किए जाने वाली मदें :
- (a) टाइम इनिसिलाइज़र यूनिट (टी.आई. यूनिट)
 - (b) TI व CU की आपस में जोड़ने वाली केबिलें।
 - (c) बैटरी।

