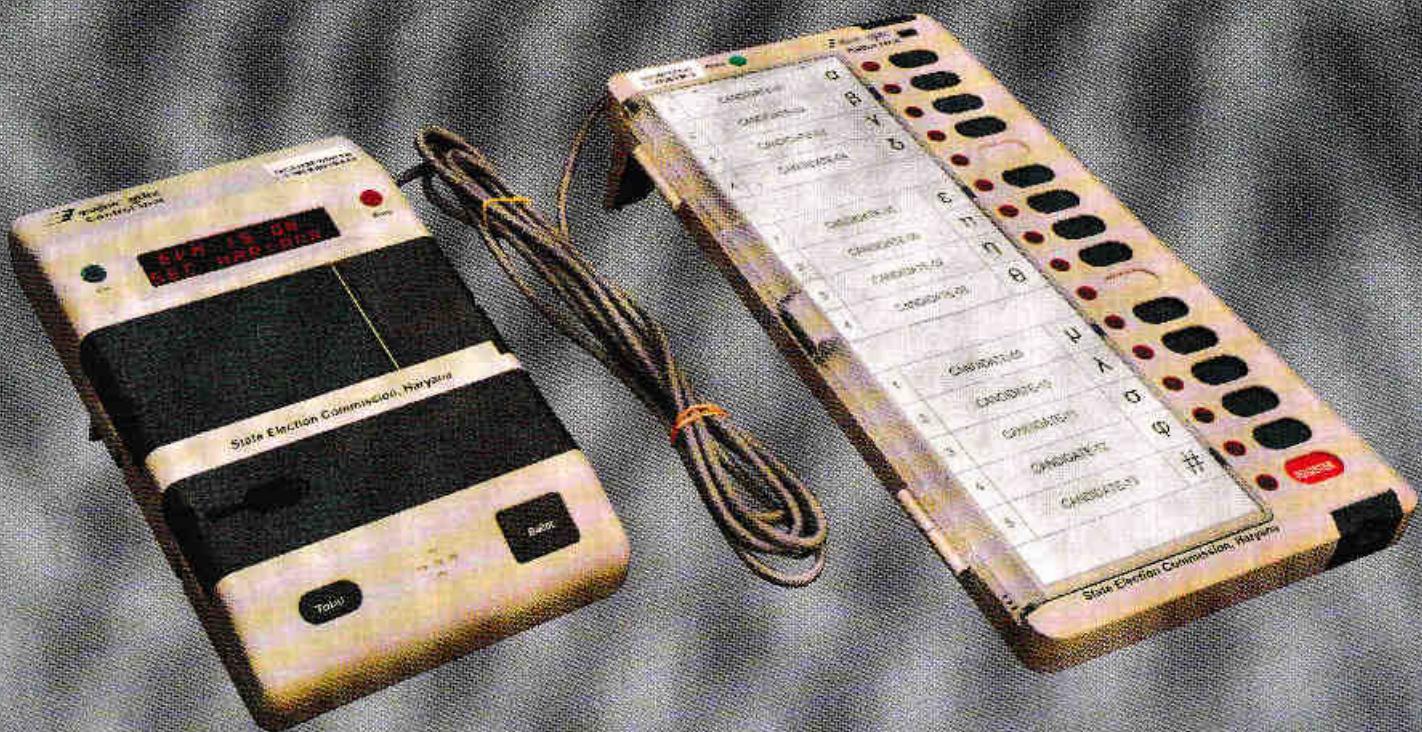




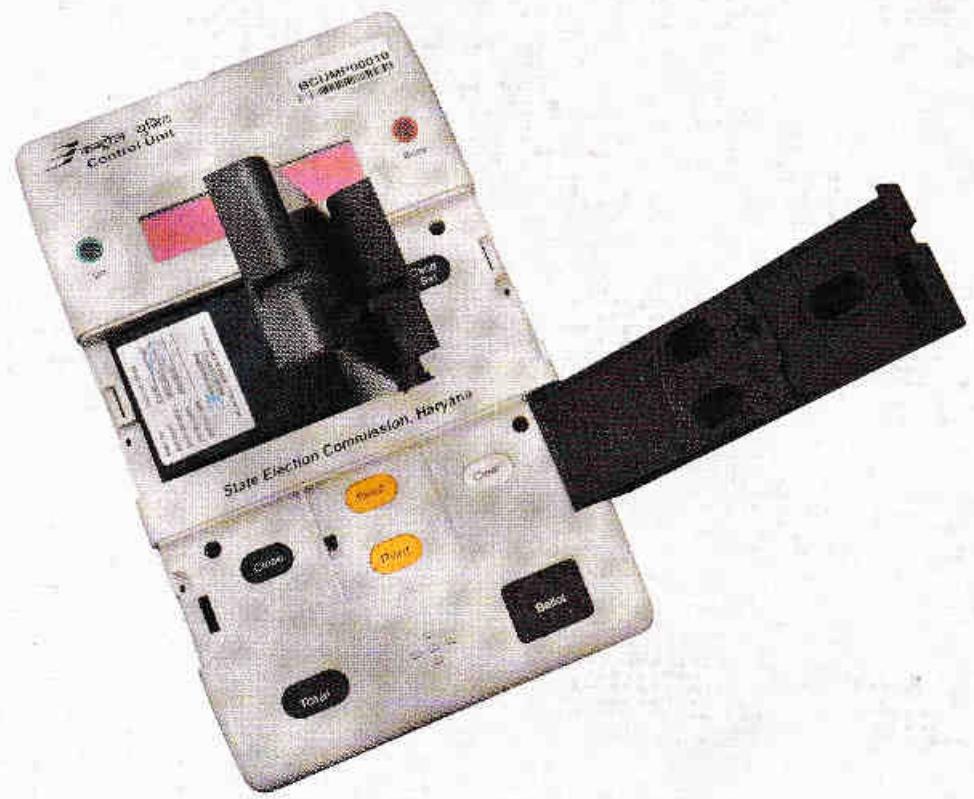
सत्यमेव जयते

इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (ई.वी.एम.)

बहु - पद उपयोगकर्ता पुस्तिका



राज्य निर्वाचन आयोग, हरियाणा



(केवल शासकीय उपयोग के लिए)



इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (ई.वी.एम.)

बहु - पद

उपयोगकर्ता पुस्तिका



भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लि.

जालहाल्डी पोस्ट, बेंगलुर - 560 013.

से तैयार व प्रकाशित की गयी है

राज्य निर्वाचन आयोग, हरियाणा
के प्राधिकार के तहत

कॉपीराइट ©

राज्य निर्वाचन आयोग, हरियाणा

भारतीय निर्वाचन आयोग, नई दिल्ली की सहमति के बिना इस मैन्यूअल की विषय-सामग्री को पूर्ण या अंशिक रूप में पुनर्प्रस्तुत नहीं किया जाना चाहिए।

प्रथम संस्करण - फरवरी 2015

संक्षेपण (ABBREVIATIONS)

बी.ई.एल. (BEL)	:	भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड (Bharat Electronics Ltd.)
बै.यू. (BU)	:	बैलॉट यूनिट (Ballot Unit)
कं.यू. (CU)	:	कंट्रोल यूनिट (Control Unit)
डी.आइ. (DI)	:	डाटा इंटरफ़ेस (Data Interface)
ई.सी. आइ. (ECI)	:	भारत निर्वाचन आयोग (Election Commission of India)
ई.वी.एम. (EVM)	:	इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (Electronic Voting Machine)
पी.ए.डी.यू. (PADU)	:	प्रिंटर-ऑक्सिजलरी डिस्प्ले यूनिट (Printer-Auxillary Display Unit)
पी.डी.टी. (PDT)	:	मतदान की तारीख (Polling Date)
पी.डी.वई. (PDY)	:	मतदान के दिन (Poll Day)
पी.ई.टी. (PET)	:	मतदान की समाप्ति का समय (Poll End Time)
पी.एस.टी. (PST)	:	मतदान की आरंभ का समय (Poll Start Time)
आर.टी.सी. (RTC)	:	रिअल टाइम क्लॉक (Real Time Clock)
एस.ई.सी. (SEC)	:	राज्य निर्वाचन आयोग (State Election Commission)

विषयवस्तु

अध्याय/पैरा सं.	विवरण	पृष्ठ सं.
अध्याय - 1	प्रस्तावना	
1-10	प्राथमिक	1
11-12	कैरिंग बक्सों को खोलना	3
13	निरीक्षण	4
14-21	बैलॉट यूनिट	5
22-32	कंट्रोल यूनिट	9
33	डिस्ले पैनल	14
34	बीप टोन	32
अध्याय - 2	बटनों/स्विचों के कार्य	
1-2	बैलॉट यूनिट	33
3-11	कंट्रोल यूनिट	33
अध्याय - 3	रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को चालू करना	
1	प्राथमिक	37
2-10	बैलॉट यूनिट	37
11-16	कंट्रोल यूनिट	42
अध्याय - 4	पीठसीन अधिकारी के द्वारा निर्वाचन के दिन पोलिंग स्टेशन में ई.वी.एम. का कमीशनिंग	
1	प्राथमिक	51
2	बैलॉट यूनिट	51

विषयवस्तु (जारी...)

अध्याय/पैरा सं.	विवरण	पृष्ठ सं.
3-13	कंट्रोल यूनिट	51
14-15	मतदान के दौरान अपनाई जाने वाली प्रक्रिया	62
16-19	मतदान की समाप्ति पर अपनाई जाने वाली प्रक्रिया	64
अध्याय - 5	मतगणना स्थल पर प्रक्रिया	
1	प्राथमिक	67
2-13	मतगणना प्रक्रिया	67
परिशिष्ट	प्रचालनों का सारांश	
A	मतदान की तारीख से पहले (रिटर्निंग आफीसर के मुख्यालयों में)	72
B	मतदान के दिन (मतदान केन्द्र पर)	73
C	गणना के दिन (गणना स्थल पर)	75
D	दोष और सुधार	76
E	करने व ना करने योग्य	79
F	इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीनों का स्टोरेज	80
G	ई.वी.एम. का निपटारा	81

इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (ई.वी.एम)

बहु - पद

उपयोगकर्ता पुस्तिका

अध्याय - 1

प्रस्तावना

प्रारंभिक

1. इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन (ई.वी.एम.) - बहु-पद, पंचायत निर्वाचन कार्य सम्पन्न करने के लिए एक विश्वसनीय पद्धति है जिसमें मतदाता, एक ही विकल्प में, अधिकतम आठ पदों को चुन सकता है और हर पद में अधिकतम सोलह उम्मीदवारों के लिए प्रावधान है।

(ई.वी.एम.) - बहु-पद - मूल अवधारणा

2. ई.वी.एम. - बहु-पद, राज्य निर्वाचन आयोग के लिए डिजाइन किया गया है। नारपालिका और पंचायत निर्वाचन की प्रक्रिया जो मतपत्र को उपयोग करके हस्तचालित रूप से होता था, ई.वी.एम. - बहु-पद, उस प्रक्रिया को स्वचलीकरण करने में मदद करता है।
3. ई.वी.एम. - बहु-पद, का अधिकल्प चुनाव प्रक्रिया को आधुनिकीकरण करने के लिए 32-बिट माइक्रो कंट्रोलर आधारित उपकरण है। यह प्रचालन में सरल व अल्प समय में ही संस्थापित किया जा सकता है। अवैध मतों के लिए कोई स्कोप नहीं है व मतदान आँकड़ों की संपूर्ण गोपनीयता बनाए रखती है। ई.वी.एम. - बहु-पद, तुरंत व एक दम सही गणना की सुविधा प्रदान करती है। मतदान के अंत में, उसी दिन परिणाम की घोषणा करना संभव है। ई.वी.एम. में भंडारित मतदान आँकड़े को कई वर्षों तक यथावत रखा जा सकता है व आवश्यक होने पर इसे प्राप्त किया जा सकता है।

ई.वी.एम. - बहु-पद की आवश्यकता

4. ई.वी.एम. - बहु-पद, चुनाव अधिकारियों व मतदाताओं दोनों के फ़ायदे के लिए, चुनाव प्रक्रिया को सरल बनाती है। ई.वी.एम. का उपयोग करके, कई मिलियन मतपत्रों के मुद्रण व उन्हें बूथों तक पहुँचाने व भरण करने में शामिल विशाल ख़र्च को बचाया जा सकता है। ई.वी.एम. - बहु-पद में, प्रति यूनिट के लिए एक मतपत्र का उपयोग होता है जिसे बैलॉट यूनिट के पारदर्शी अक्रालिक शीट के नीचे लगाया जाता है और यह मतपत्र, परम्परिक मतपत्र के जैसे ही पदों के नाम, हर पद के उम्मीदवार और उनके प्रतीक सूची में है। पूर्व के चुनाव में रिकार्ड किए गए मतों को मिटाने के लिए, एक बटन मात्र को दबाकर व बैलॉट यूनिट में मतपत्र को बदलकर, ई.वी.एमों को अनुकर्ता चुनावों में पुनः उपयोग में लाया जा सकता है।

5. मतदाता को अपनी पसंद के उम्मीदवार को मत देने के लिए केवल मात्र एक बटन दबाना पड़ता है। एक श्रव्य-दृश्य सिग्नल, मतदाता को यह सुनिश्च करता है कि उसका मत रिकार्ड हो गया है।

6. ई.वी.एम. - बहु-पद में, मुख्यतः दो यूनिटें हैं :

(a) कंट्रोल यूनिट (कं.यू),

(b) बैलॉट यूनिट (बै.यू), जिसमें कंट्रोल यूनिट के साथ जोड़ने के लिए एक केबिल लगी होती है।

एक बैलॉट यूनिट 15 उम्मीदवारों के लिए प्रयुक्त हो सकती है। आपस में जुड़ी हुई नौ बैलॉट यूनिटें, एक कंट्रोल यूनिट के साथ प्रयोग में लाई जा सकती हैं (135 उम्मीदवारों के लिए)। अधिकतम आठ पदों की आकृति (कन्फिगर) किया जा सकता है और मतदाता को अपनी पसंद के किसी भी पद के चुनाव की अनुमति है।

ई.वी.एम. - बहु-पद के विशेष गुण

7. **अद्वितीय क्रम संख्या** : प्रत्येक कंट्रोल यूनिट (कं.यू), एक अद्वितीय क्रम संख्या रखती है, जो कि कं.यू के निचले हिस्से के धातु की स्ट्रिप संख्या व बॉर कोड से मेल होती है।

रिअल टाइम क्लॉक (आर.टी.सी) : रिअल टाइम क्लॉक का इस्तेमाल वर्तमान समय व तारीख को दर्शने में किया जाता है। वर्तमान तारीख व समय को, “POWER ON” व “टोटल” बटन दबाने पर दर्शाया जाता है। आर.टी.सी में हुई किसी भी खराबी को “CLOCK ERROR” द्वारा दर्शाया जाता है।

बैटरी पॉवर का स्टेटस : बैटरी पॉवर के स्टेटस को दर्शाया जाता है। यदि बैटरी को बदलने की आवश्यकता हो तो, इसे भी “CHANGE BATTERY” द्वारा दर्शाया जाता है।

प्रमाणीकरण (ऑथेन्टिकेशन) : मतदान डालने के लिए जुड़ा हुआ हर यूनिट प्रयोग से पहले प्रमाणीकृत (ऑथेन्टिकेटेड) है।

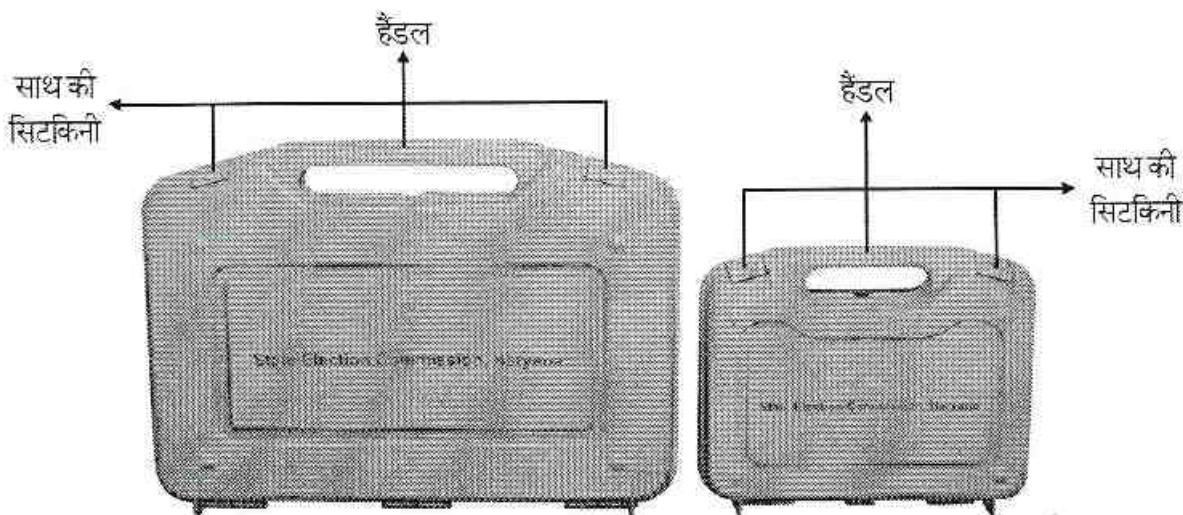
डायग्नॉस्टिक्स : आत्म निदान (सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स) के लिए यूनिट प्रयोग होता है, यह अश्वस्त करने के लिए कि वह ठीक तरह से काम कर रहा है।

पॉवर बचत मोड़ : मशीन को उपयोग न करने की दशा में यह, पॉवर बचत मोड़ में चली जाती है, इस प्रकार यह बैटरी पैक का जीकनकाल वर्धित करती है।

प्रिंट : यदि आवश्यक हो तो, मतदान के परिणाम के ऑक्झेन्डों को मुद्रित किया जा सकता है।

ब्राइल : दृष्टिहीन व्यक्तियों के लिए बैलॉट यूनिट पर Braille (ब्राइल) की मोल्डिंग होती है।

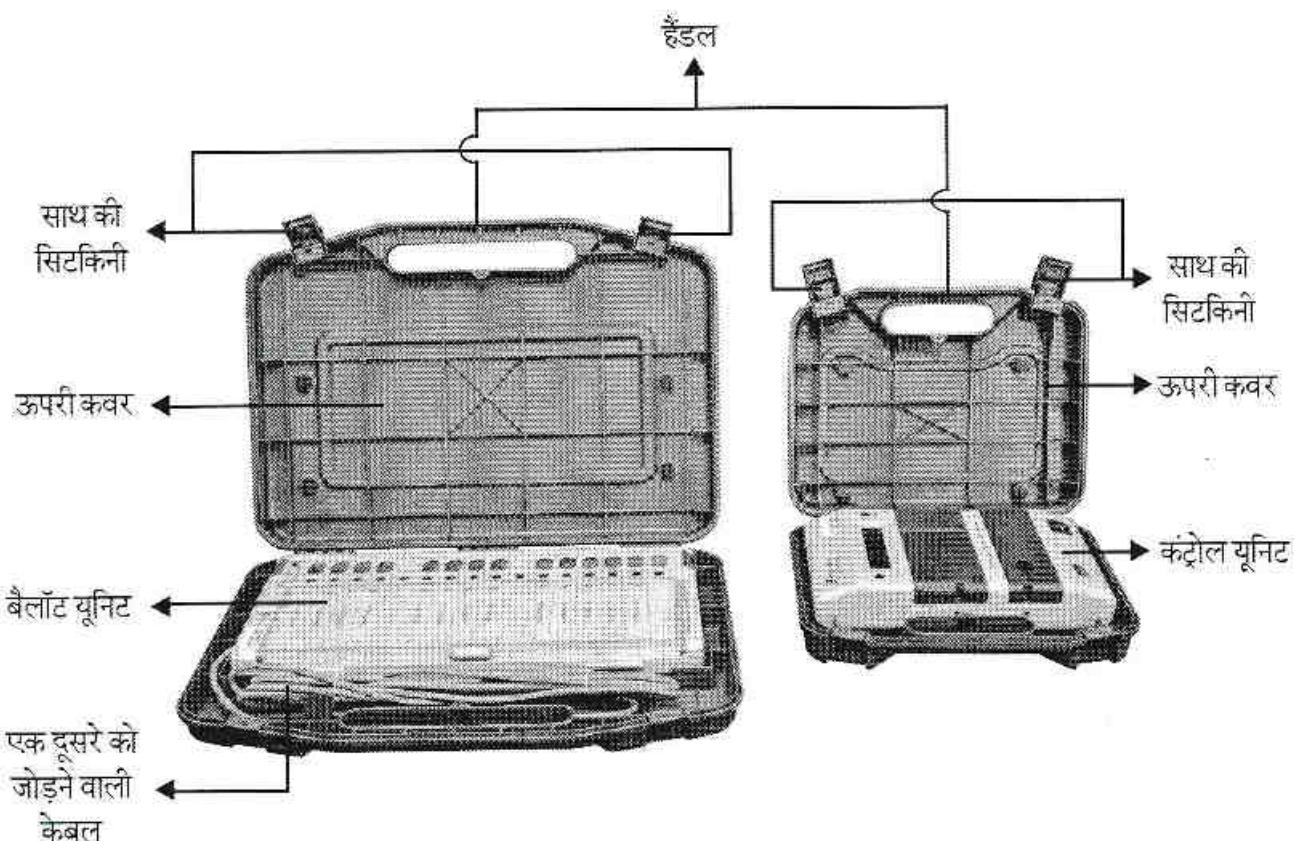
8. ई.वी.एम. - बहु-पद, एक विशेष पॉवर पैक (साधारणतया, “बैटरी” के नाम से जाना जाता है) से चलती है। एक बार रिकार्ड होने के बाद मतदान सम्बन्धी सूचना मशीन की स्मृति में बनी रहती है चाहे उसमें से बैटरी पैक क्यों न निकाल ली जाए।
9. यह मशीन, राज्य निर्वाचन आयोग (एस.ई.सी.) द्वारा अनुमोदित डिजाइन के अनुसार भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड (बी.ई.एल.) द्वारा निर्मित की गई है। यह मशीन भारत निर्वाचन आयोग के मार्गदर्शन में भारतीय निर्वाचनों में प्राप्त हुए पर्याप्त अनुभवों के आधार पर और व्यापक परीक्षण के बाद तैयार की गयी है।
10. इस अध्याय का उद्देश्य मशीनों से परिचय कराना और निर्वाचन से सम्बन्धित अधिकारियों को इसकी कार्य प्रणाली के बारे में जानकारी देना है।



चित्र 1 - बै.यू और कं.यू. कैरिंग बक्से (बन्द स्थिति में)

कैरिंग बक्सों को खोलना

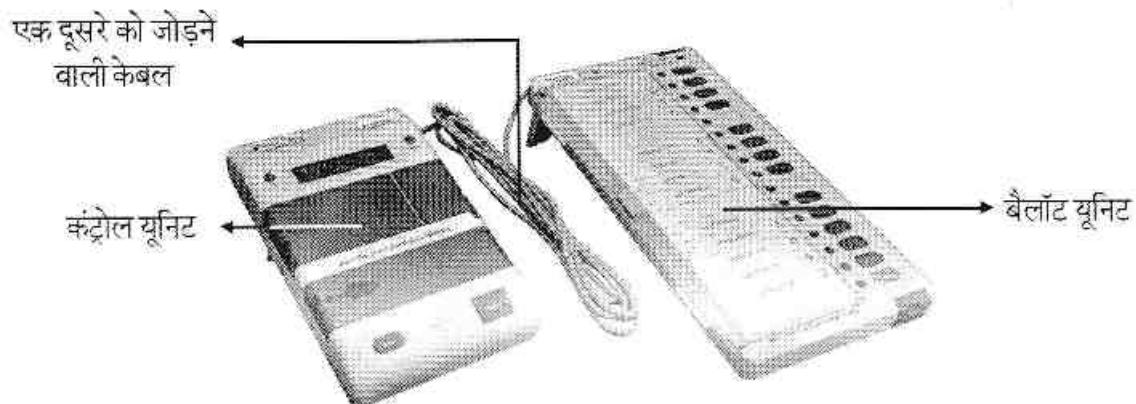
11. बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट अलग-अलग कैरिंग बक्सों में संप्लाइ किया जाता है। कैरिंग बक्सों को हैंडल की दोनों ओर की सिटकिनियों को एक-साथ दबाकर खोला जा सकता है, जैसा कि चित्र 1(A) में दिखाया गया है।
12. कैरिंग बक्सों से यूनिटों को बोनों हाथों से सावधानी पूर्वक निकाल लें।



चित्र 1(A) - बै.यू और कं.यू. कैरिंग बक्से (खुली स्थिति में)

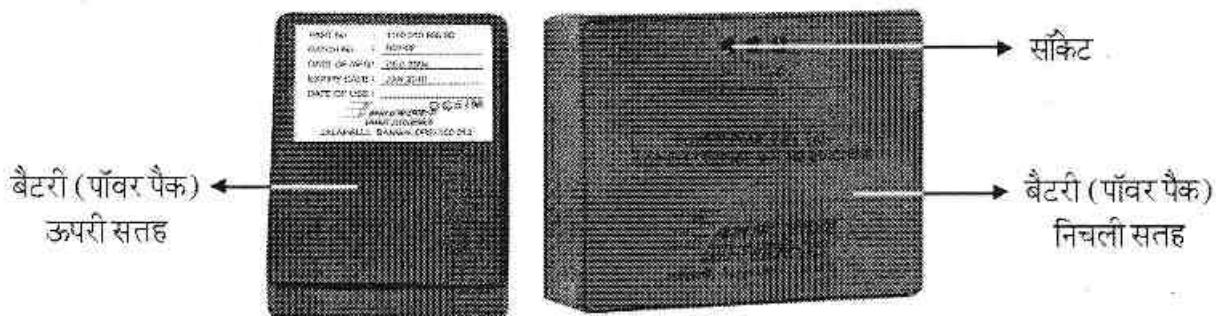
निरीक्षण

13. कैरिंग बक्सों को खोलने के बाद यह जाँच कर लें कि चित्र 2 में दर्शायी गई मदें (अर्धात्, एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के साथ बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट) बक्से में हैं।



चित्र 2 - ई.वी.एम. - बहु - पद की मदें

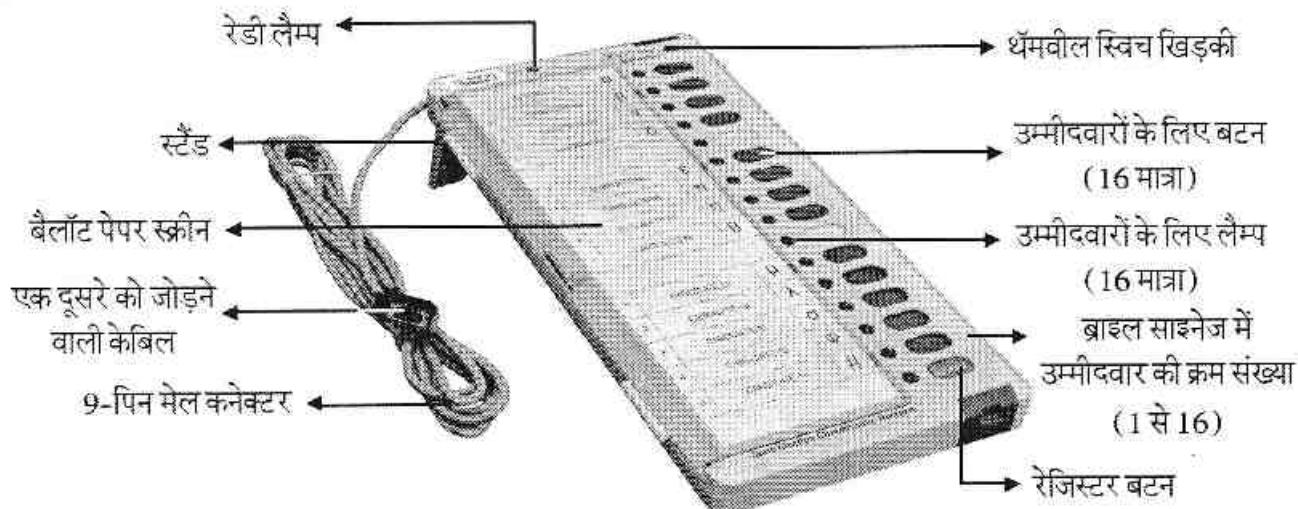
ई.वी.एम. के लिए बैटरी (पॉवर पैक) अलग से आपूर्ति किया जाएगा (कंट्रोल यूनिट और बैलॉट यूनिट में डालने के लिए [चित्र 2 (A)])।



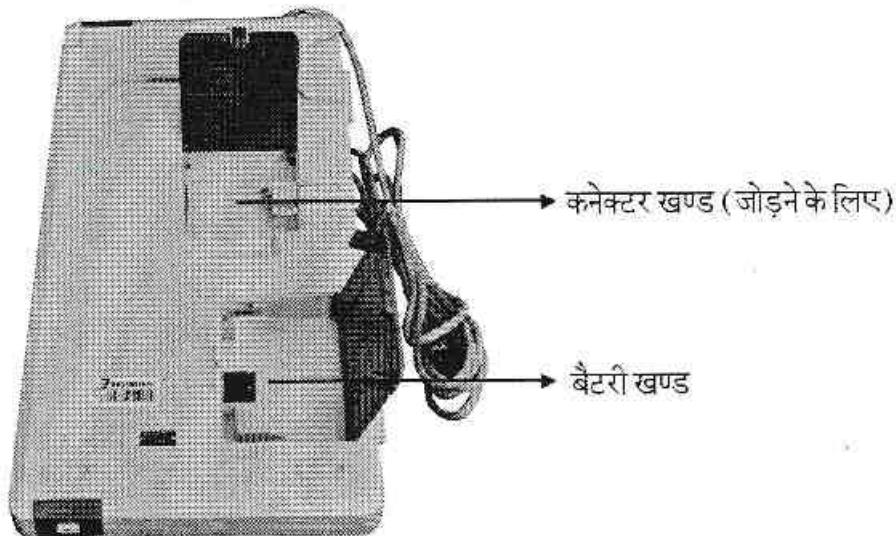
चित्र 2(A) - ई.वी.एम. के लिए बैटरी (पॉवर पैक)

बैलॉट यूनिट

14. बैलॉट यूनिट वह यूनिट है जिसमें मतदाता अपने मत का अभ्यास करता है।
15. बैलॉट यूनिट (चित्र 3 में दिखाया गया है), जिसमें निम्नलिखित होता है :
 - (a) एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल,
 - (b) रेडी लैम्प,
 - (c) थॉमवील स्वच खिड़की,
 - (d) सोलह उम्मीदवारों के लिए बटन,
 - (e) सोलह उम्मीदवारों के लिए लैम्प,
 - (f) बैलॉट पेपर को डालने के लिए प्रावधान,
 - (g) अगर चार से अधिक बै.यू. का प्रयोग होता है तो बैटरी (पॉवर पैक) को डालने के लिए प्रावधान। यह बैटरी (पॉवर पैक) 5th और 9th बै.यू. में डाली जानी चाहिए।

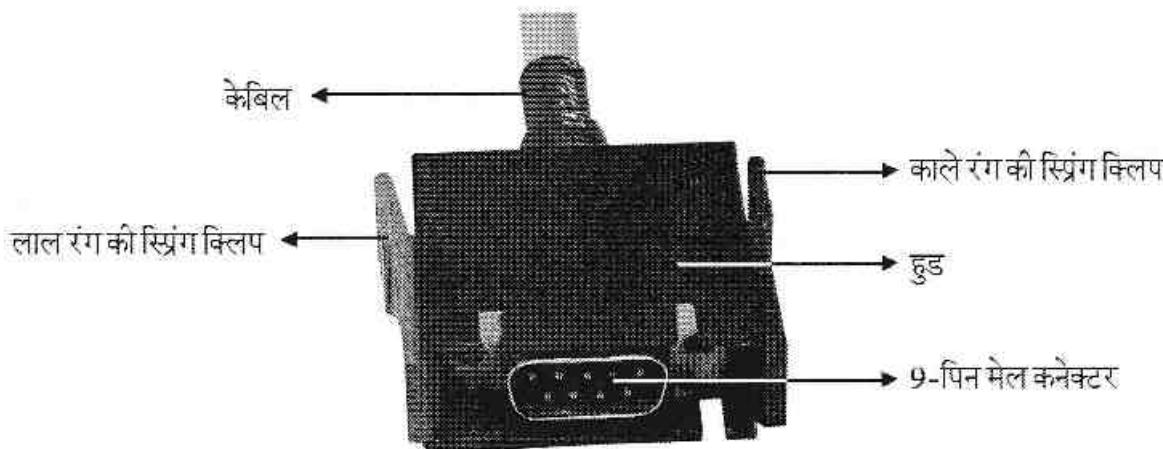


चित्र 3 - बैलॉट यूनिट



चित्र 3(A) - बैलॉट यूनिट के निचले भाग का दृश्य

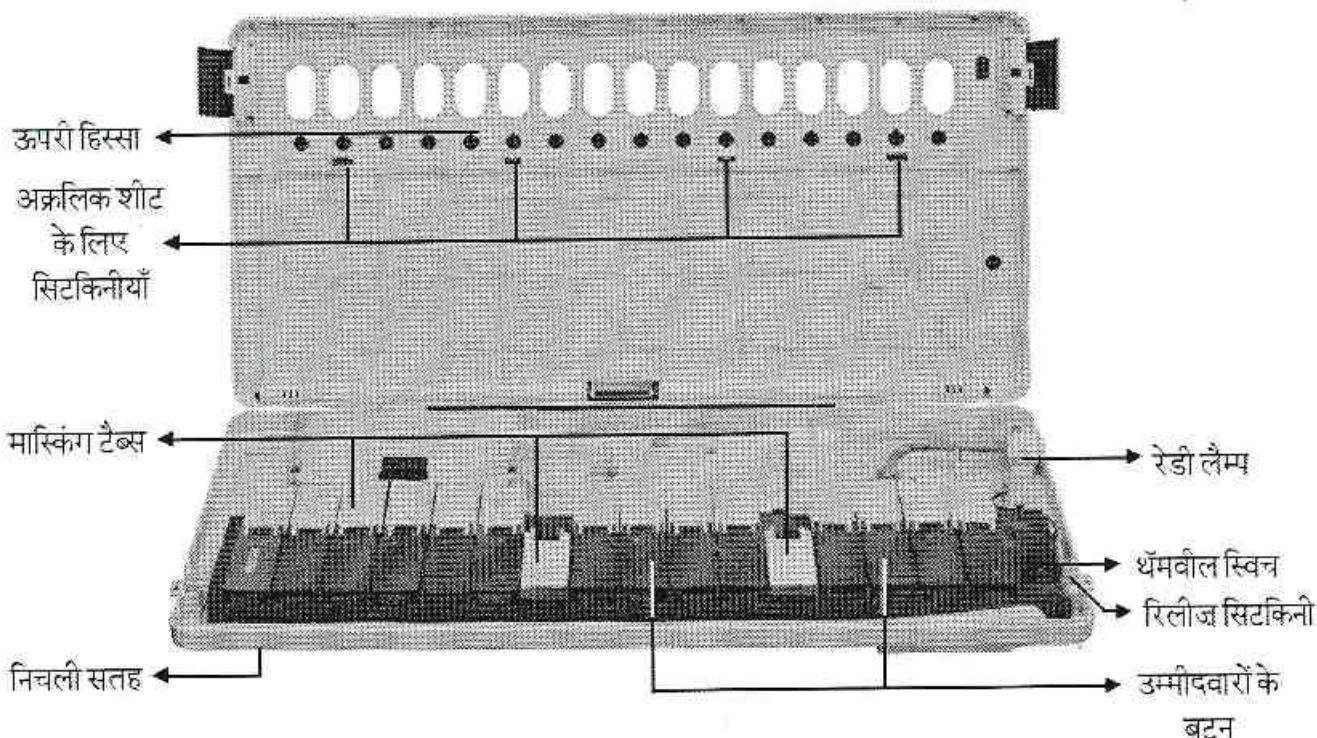
16. एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल, एक संरक्षित गोल आकार की होती है, जिसका एक सिरा स्थायी रूप से बैलॉट यूनिट के साथ लगा हुआ होता है। इसका दूसरा सिरा कंट्रोल यूनिट के साथ जोड़ने के लिए एक हुड (चित्र 4) के साथ कनेक्टर से लगा होता है। बै.यू. केबिल स्प्रिंग किल्प का एक सॉइड लाल रंग में है और कं.यू. के पश्च वाले कंपार्टमेंट की फ्रीमेल सॉकेट लाल रंग में है ताकि लगाने के समय आसानी से पता लग जाए।



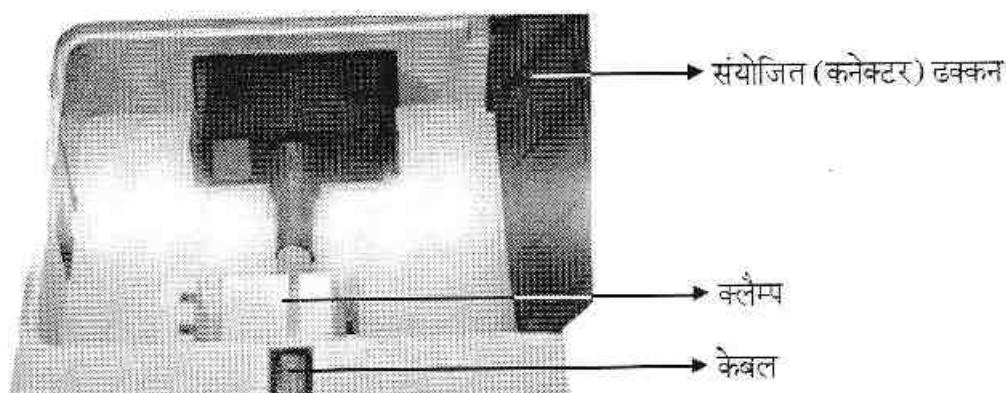
चित्र 4 - कनेक्टर के साथ एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल

17. “रेडी लैम्प” बैलॉट यूनिट के सबसे ऊपर बायों तरफ होता है। जब पीठासीन अधिकारी कंट्रोल यूनिट पर “बैलॉट” बटन को दबाता है तो यह लैम्प हरा रंग से प्रज्वलित होता है ताकि मतदाता अपना मत रिकार्ड कर सके। मतदाता द्वारा अपना मत रिकार्ड कर लेने के बाद यह बुझा जाता है।
18. थॅमवील स्विच खिड़की, बैलॉट यूनिट के सबसे ऊपर दायीं तरफ होती है जिसमें दो थॅमवील होते हैं। बैलॉट यूनिट के भीतर दाहिने थॅमवील के माध्यम से ‘1’, ‘2’, ‘3’ से लेकर ‘9’ तक के अंकों को प्रदर्शित करने के लिए प्रचालित किया जा सकता है। बैलॉट यूनिट के भीतर बांए थॅमवील के माध्यम से सिर्फ़ ‘0’ अंक को प्रदर्शित करने के लिए प्रचालित किया जा सकता है। जब केवल एक बैलॉट यूनिट का प्रयोग करना है तब दाहिने थॅमवील के माध्यम से ‘1’ और बांए थॅमवील के माध्यम से ‘0’ अंक को दिखाने के लिए थॅमवील स्विच को प्रचालित किया जाता है।
19. मतदाता, सभी आठ पदों के लिए, अपनी पसंद के उम्मीदवार के नाम और प्रतीक के सामने उम्मीदवार के बटन को दबाकर अपना मत रिकार्ड करता है। जब बटन को दबाया जाता है तो उस बटन कि बायों तरफ का लैम्प (उम्मीदवार का लैम्प), लाल रंग से प्रचालित होता है और इस प्रकार मतदाता की पसंद रिकार्ड हो जाती है।
20. बैलॉट यूनिट के ऊपरी हिस्से में पारदर्शी अक्रलिक स्क्रीन है जिसमें मतपत्र (बैलॉट पेपर) डालने के लिए प्रावधान है। इस मतपत्र पर निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की क्रम संख्या, नाम और प्रतीक मुद्रित है।

21. बैलॉट यूनिट के ऊपरी कवर को, यूनिट के दाएँ कोने के ऊपर और नीचे की सिटकिनियों को एक साथ दबाकर दायीं तरफ से खोलें। यूनिट का आंतरिक भाग चित्र 5 में दर्शाया गया है। सोलह उम्मीदवारों के बटन दर्शित हैं और प्रत्येक के साथ एक मास्क किए जाने वाला संबंधित टैब उपलब्ध है। प्रयोग किए जानेवाले बटनों को ढका या मास्क किया जाना नहीं चाहिए। जिन बटनों का प्रयोग आवश्यक नहीं है, उन्हें उनसे संबंधित मास्किंग टैब्स के साथ ढक दिया जाता है या मास्क कर दिया जाता है। बैलॉट यूनिट के निचले हिस्से के स्टैंड को प्रयोग करके बैलॉट यूनिट को झुके स्थिति में रख सकते हैं। बैलॉट यूनिटों को एक साथ जोड़ने के लिए (16 से अधिक उम्मीदवार लड़ने के स्थिति में) बैलॉट यूनिट [चित्र 5(A)] के नीचे के सिरे में 9-पिन वाला सॉकेट उपलब्ध कराया गया है।



चित्र 5 - बैलॉट यूनिट के भीतर का दृश्य

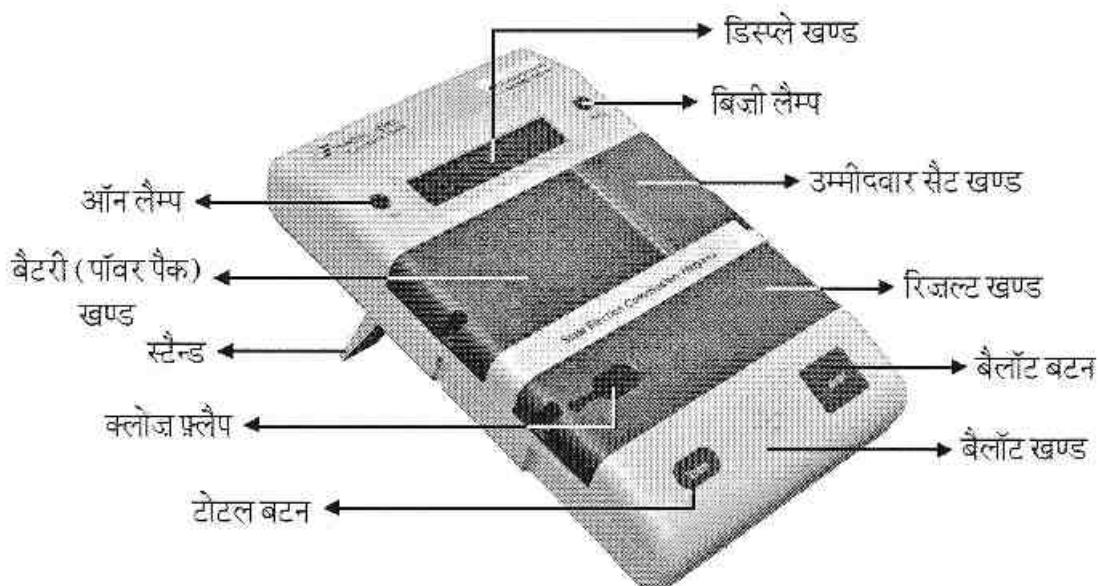


चित्र 5(A) - बैलॉट यूनिट के साथ केबिलों को जोड़ने का दृश्य

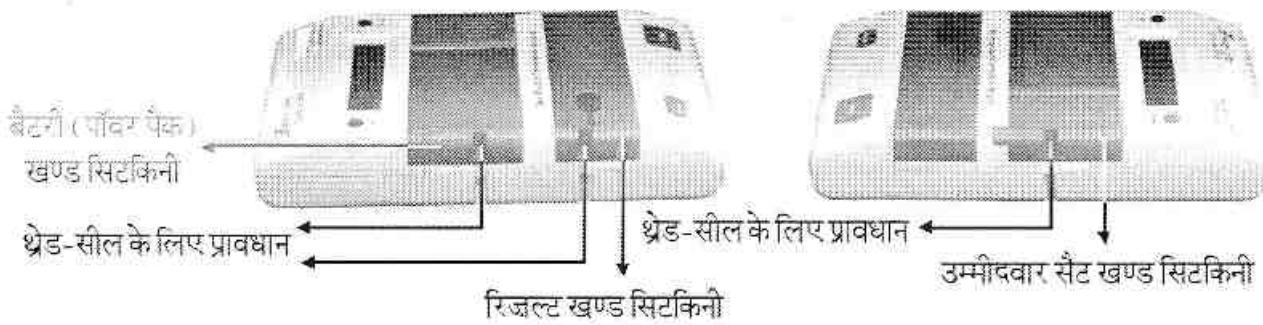
कंट्रोल यूनिट

22. कंट्रोल यूनिट मतदान की प्रक्रिया को नियंत्रित करती है। यह पीठासीन अधिकारी या प्रथम मतदान अधिकारी द्वारा प्रचलित की जाती है।
23. कंट्रोल यूनिट के ऊपरी हिस्से में पांच अनुभाग हैं (चित्र 6 व चित्र 7 को संदर्भित करें) :

- (a) डिस्प्ले खण्ड
- (b) बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड
- (c) उम्मीदवार सैट खण्ड
- (d) रिजल्ट खण्ड
- (e) बैलॉट खण्ड

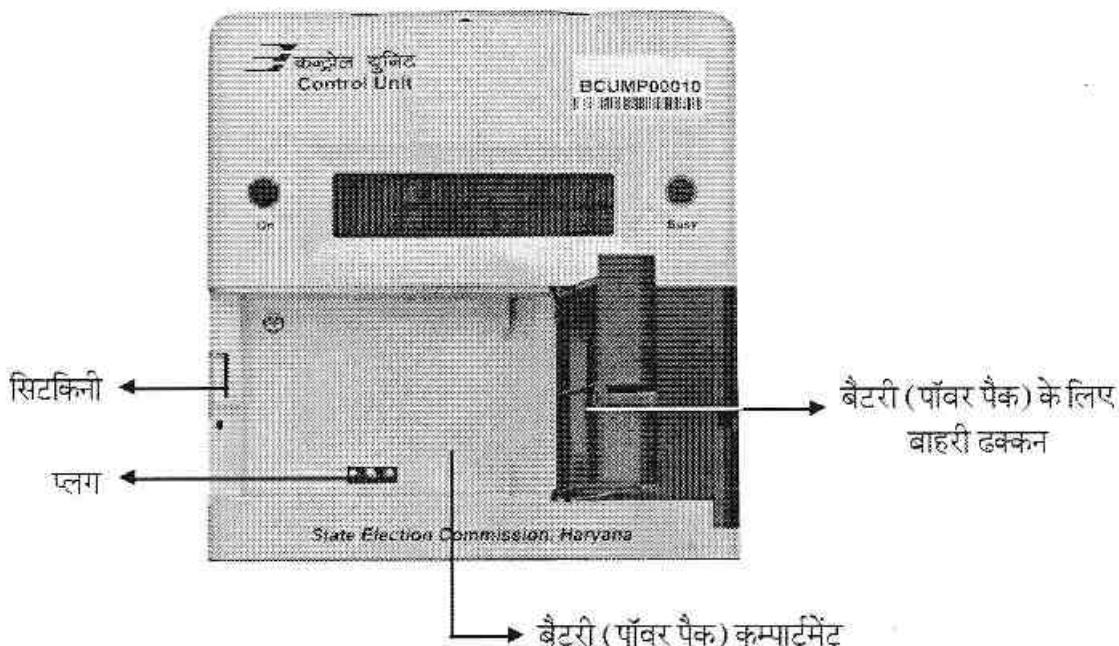


चित्र 6 - कंट्रोल यूनिट के सामने का दृश्य

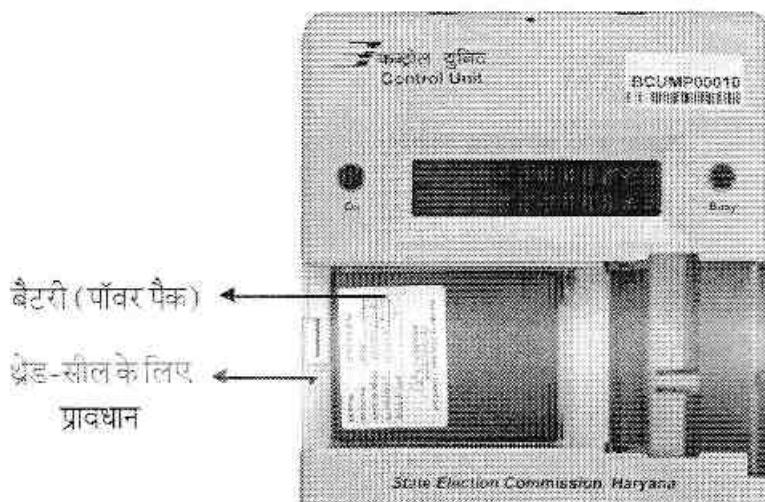


चित्र 7 - कंट्रोल यूनिट का साइड का दृश्य

24. डिस्प्ले खण्ड में दो लैप्प - “ऑन” व “बिज़ी” होते हैं और डिस्प्ले पैनल होता है जो कि दो समान पंक्तियों में, 24 लाल रंग के 17-सैगमेट अक्षरांकीय केरक्टरों से बना होता है (चित्र 13)। लैप्पों और डिस्प्ले पैनल के कार्यों के बारे में इस अध्याय के पैरा 31, 32 और 33 में बताया गया है।
25. बैटरी (पॉवर पैक) अनुभाग (चित्र 8) में एक बाहरी ढक्कन है जो कि बायों से दायों ओर खुलता है। बांए हाथ कि ओर सिटकिनी को दबाकर इसका कवर खोलने पर बैटरी कनेक्टर दिखाई देता है। बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड को थ्रेड-सील से बंद या सील किया जा सकता है।

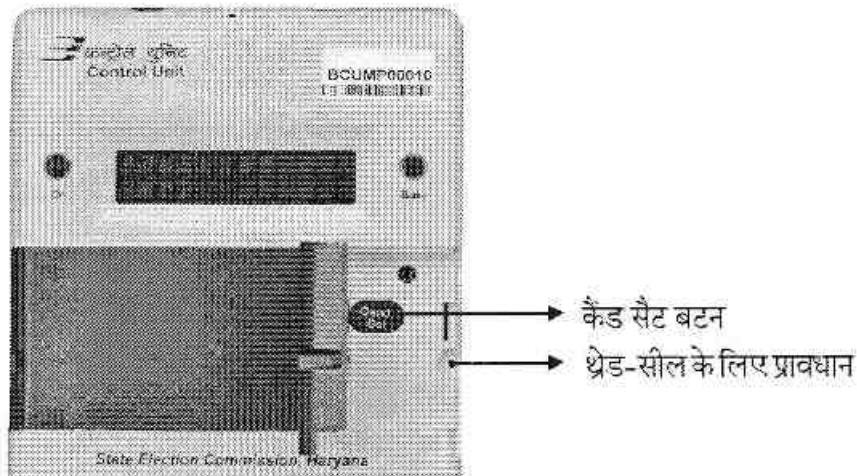


चित्र 8 - बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड का दृश्य



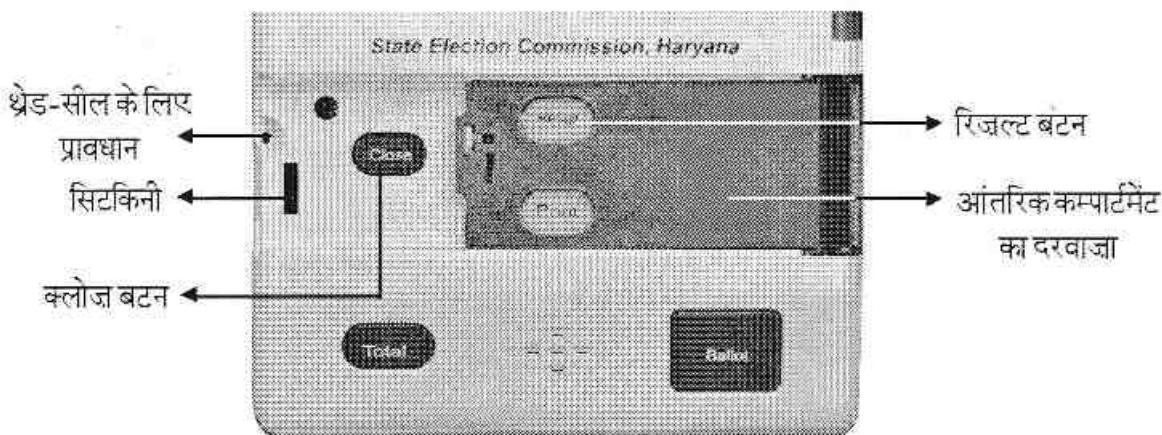
चित्र 8(A) - बैटरी (पॉवर पैक) व थ्रेड-सील प्रावधान के साथ बैटरी पैक खण्ड का दृश्य

26. उम्मीदवार सैट खण्ड [चित्र 8(B)] में एक बाहरी ढक्कन है जो दायें से बायें ओर खोलता है। दायें हाथ की ओर सिटकिनी को दबाकर इसका कवर खोलने पर “कैंड सैट” बटन दिखाई देता है। उम्मीदवार सैट खण्ड को थ्रेड-सील से बन्द या सील किया जा सकता है।



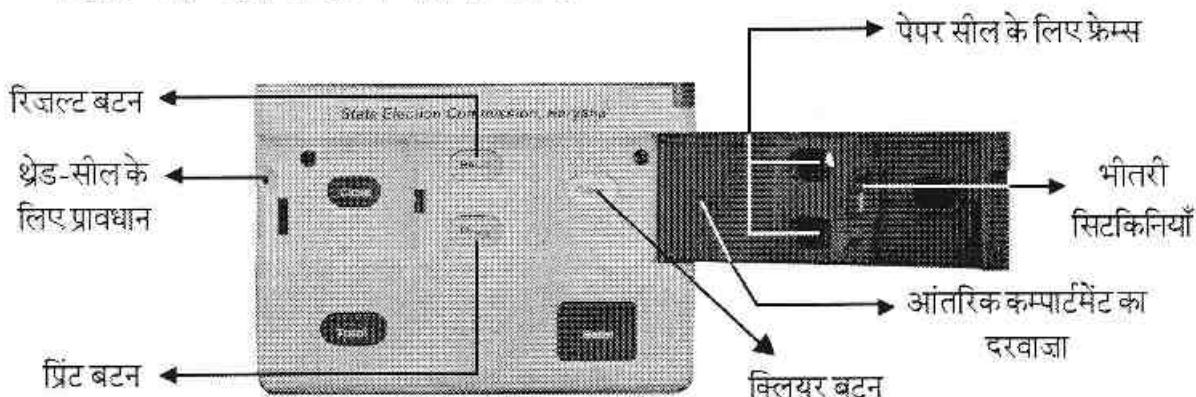
चित्र 8(B) - उम्मीदवार सैट खण्ड और थ्रेड-सील प्रावधान का दृश्य

27. रिजल्ट खण्ड के कवर के बायें हाथ की ओर एक दीघवृत्ताकार छिद्र होता है जो एक फ्लोप से ढका हुआ होता है जिसके नीचे ‘‘क्लोज़’’ बटन स्थित है। रिजल्ट खण्ड की दाहिना हिस्सा अपने स्वयं के दरवाजे (चित्र 9) के साथ एक आंतरिक कंपार्टमेंट रखता है।



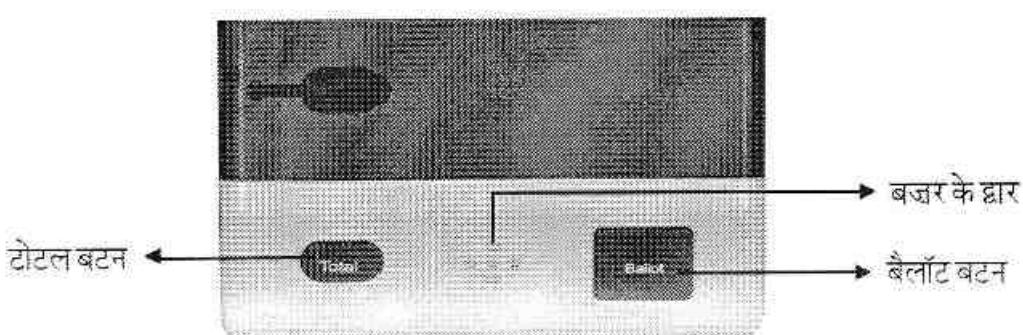
चित्र 9 - रिजल्ट खण्ड के बाहरी कम्पार्टमेंट का दृश्य

28. भीतरी कंपार्टमेंट के दरवाजे में दो दीर्घवृत्ताकार छिद्र होते हैं जिससे दो पीले रंग के “रिजल्ट” और “प्रिंट” चिह्नित बटन दिखाई देते हैं। भीतरी दरवाजे को “रिजल्ट” और “प्रिंट” बटनों के ऊपर के दो छिद्रों से अंगूठा और एक उंगली डाल कर और फिर भीतर की सिटकिनीयों को अन्दर की ओर हल्के से साथ-साथ दबाकर खोला जा सकता है। किसी भी स्थिति में भीतर के दरवाजे को उपर्युक्त वर्णित तरीके से सिटकिनी को खोले बिना जोर लगाकर नहीं खोलना चाहिए, ताकि इस अत्यंत महत्वपूर्ण भाग को किसी प्रकार की क्षति न पहुंच सके। भीतरी कंपार्टमेंट के दरवाजे को खोलने पर उसके भीतर की ओर हरे पेपर की सील और एक सफेद “क्लियर” दिखाई देंगे, जैसे चित्र 10 में दर्शाया गया है।



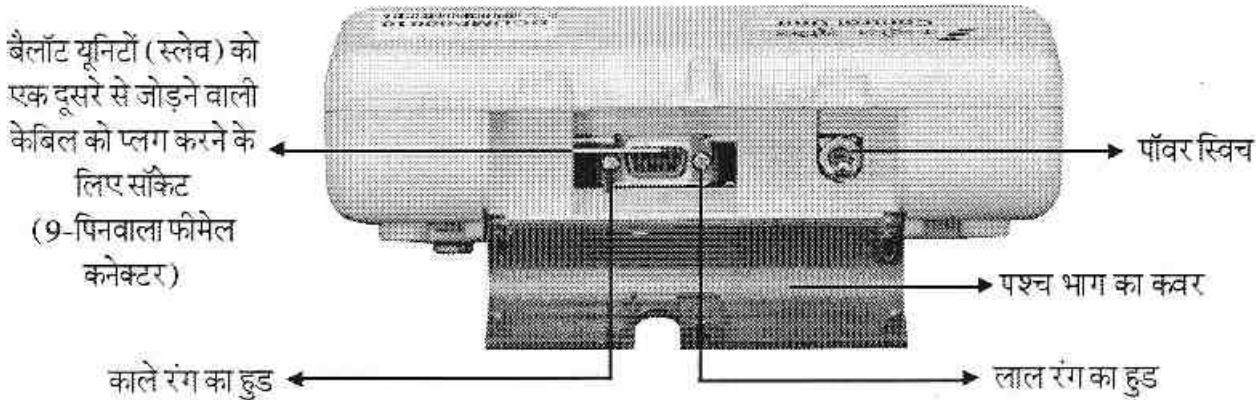
चित्र 10 - रिजल्ट अनुभाग के आंतरिक कंपार्टमेंट का दृश्य

29. बैलॉट खण्ड में दो ग्रे रंग के बटन होते हैं : “टोटल” बटन और “बैलॉट” बटन और बजर के लिए द्वारा उपलब्ध है, जैसे चित्र 11 में दर्शाया गया है।



चित्र 11 - कंट्रोल यूनिट के बैलॉट खण्ड का दृश्य

30. कंट्रोल यूनिट के निचले भाग में कवर के साथ एक कंपार्टमेंट होता है। इस कवर के निचले भाग में कब्जे लगे होते हैं और यह नीचे की ओर हिलते हुए तब खुलता है जब बीच की सिटकिनी को नीचे की ओर दबाया जाता है। इसमें थ्रेड सीलिंग के लिए व्यवस्था होती है। इसका कवर खोलने पर बैलॉट यूनिट से एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को प्लग करने के लिए मध्यम भाग में एक सॉकेट दिखाई देगा और इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को “ऑन” और “ऑफ़” करने के लिए बाएं हाथ की ओर एक पॉवर स्विच (चित्र 12) दिखाई देगा।



चित्र 12 - कंट्रोल यूनिट के निचले भाग का दृश्य

“ऑन” लैम्प

31. “ऑन” लैम्प, डिस्प्ले अनुभाग के बिलकुल ऊपरी बाएँ कोने में होता है। जब पॉवर स्विच को ऊपर की ओर “ऑन” की स्थिति में दबाया जाता है तो लैम्प यह सूचित करने के लिए हरे रंग में चमकता है कि इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन उपयोग के लिए तैयार है (चित्र 13)। यदि 2 मिनिट के लिए किसी भी बटन को दबाया नहीं गया है तो कं.यू. पॉवर बचत मोड में चला जाता है जिसका संकेत हरा “ऑन” लैम्प के टिमटिमाने से पता चलता है। कं.यू. के किसी भी बटन को सक्रिय करने पर सिस्टम इस मोड से बाहर आ जाता है। रिअल टाइम क्लॉक (आर.टी.सी.) के विफल हो जाने पर, यूनिट पॉवर बचत मोड में नहीं जा है।

“बिजी” लैम्प

32. “बिजी” लैम्प डिस्प्ले खण्ड के बिलकुल दाएँ कोने में होता है। जब मतदान अधिकारी द्वारा बैलॉट बटन दबाया जाता है ताकि मतदाता अपना मत रिकार्ड कर सके तो यह लाल हो जाता है। मतदाता के मत रिकार्ड हो जाने के बाद यह बुझ जाता है (चित्र 13)।



चित्र 13 - डिस्प्ले खण्ड का दृश्य

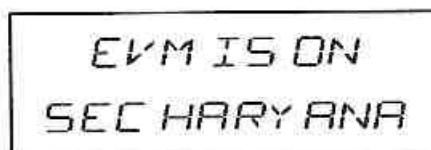
डिस्प्ले पैनल

33. डिस्प्ले पैनल, 12 केरक्टर रखने वाली दो कतारों पर डाटा दर्शाता है।

उक्त पैनल पर आने वाले विभिन्न प्रकार के संदेशों और उनके अर्थ नीचे बताये गए हैं :

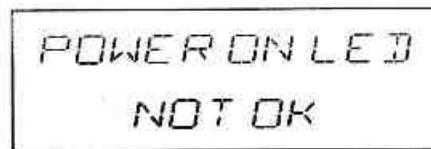
(I) **पॉवर-ऑन डिस्प्ले फॉर्मेट (हर पॉवर-ऑन पर) :**

पॉवर-ऑन एल.ई.डी, बजार, बिजी एल.ई.डी और डिस्प्ले के आत्म निदान (सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स) को कं.यू. जाँच करता है। डायग्नॉस्टिक्स के दौरान एरर पाए जाने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :



कं.यू. के पॉवर-ऑन एल.ई.डी डायग्नॉस्टिक्स :

कं.यू. के पॉवर-ऑन एल.ई.डी के आत्म निदान (सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स) ठीक ना होने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :



कं.यू. के बजार डायग्नॉस्टिक्स :

कं.यू. के बजार के आत्म निदान (सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स) ठीक ना होने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

BUZZER
NOT OK

बिज़ी एल.ई.डी डायग्नॉस्टिक्स :

कं.यू. के बिज़ी एल.ई.डी के आत्म निदान (सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स) ठीक ना होने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

BUSY LED
NOT OK

डिस्प्ले डायग्नॉस्टिक्स :

कं.यू. के डिस्प्ले के आत्म निदान (सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स) ठीक ना होने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

DIGIT 02
NOT OK

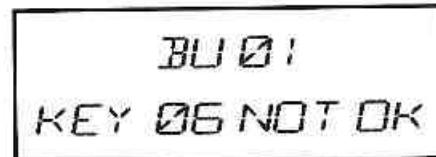
कं.यू. के बैटरी डायग्नॉस्टिक्स :

कं.यू. के बैटरी सैट किए गए थ्रेशहोल्डों के भीतर (5.5 V के ऊपर या इम्पीडन्स $7\ \Omega$ से कम या मापा हुआ $\text{AH} \leq 10\%$) ना होने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

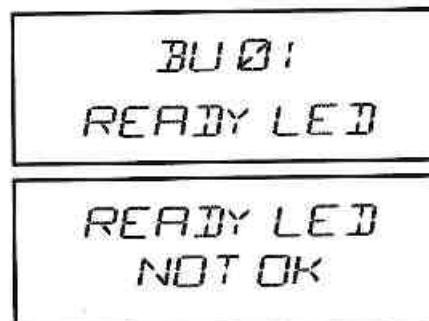
CHANGE
BATTERY

बै.यू. सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स :

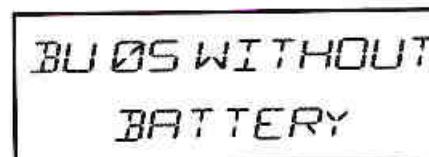
आत्म निवान (सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स) ठीक ना होने पर, बै.यू. निम्नलिखित संदेश को कं.यू. को भेजता है। उम्मीदवार कुंजी (की) ठीक ना होने पर, बै.यू. निम्नलिखित संदेश को कं.यू. को भेजता है। इस संदेश को कं.यू. अपने डिस्प्ले पर चमकाता है, उदाहरण के लिए, BU 01 : KEY 06 NOT OK :



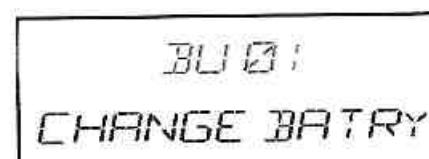
रेडी एल.ई.डी ठीक ना होने पर, बै.यू. निम्नलिखित संदेश को कं.यू. को भेजता है। इस संदेश को कं.यू. अपने डिस्प्ले पर चमकाता है, उदाहरण के लिए, BU 01 : READY LED NOT OK :



कंट्रोल यूनिट को 5th और 9th बैलॉट यूनिटों से बिना बैटरी के जोड़ने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है, उदाहरण के लिए, BU 05 WITHOUT BATTERY :



बैटरी ठीक ना होने पर, बै.यू. निम्नलिखित संदेश को कं.यू. को भेजता है। इस संदेश को कं.यू. अपने डिस्प्ले पर चमकाता है :



आत्म निवान (सेल्फ-डायग्नॉस्टिक्स) के बाद, निम्नलिखित संदेश को कं.यू. अपने डिस्प्ले पर चमकाता है :

**SELF CHECK
IN PROGRESS**

सिस्टम के वर्तमान तारीख व समय को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

**DTE 04-01-14
TME :00-01-36**

सिस्टम की क्रम संख्या को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

**SL NUM
BCUHR00001**

वॉर्ड संख्या और मतदान केन्द्र :

**WORD NUM 1
POLL STN 1**

पदों की कुल संख्या :

**TOTAL POSTS
2**

हर पद के उम्मीदवारों की संख्या:

**POST1 CANDS
5**

**POST2 CANDS
6**

बैटरी करेट के उपभोग पर निर्भर, सिस्टम के बैटरी स्टेट्स को निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा:

BATTERY HIGH
85 PERCENT

बैटरी स्टेट्स मध्य होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

BATTERY MEDIUM
73 PERCENT

बैटरी स्टेट्स अल्प होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

BATTERY LOW
45 PERCENT

बैटरी स्टेट्स सीमान्त होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

BATTERY MARG
26 PERCENT

बैटरी स्टेट्स सीमान्त से भी कम होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

CHANGE
BATTERY

यूनिट कि आविष्कार होने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

DISCOVERING
UNITS

यूनिटों कि आविष्कार हो जाने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

DISCOVERED
BUO : BUO2

बैलॉट यूनिट के साथ प्रमाणीकरण के समय, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

BUG! GN!
TESTING

बैलॉट यूनिट का प्रमाणीकरण हो जाने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

BUG! GN!
OK

प्रमाणीकरण असफल होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा (कं.यू. पर किसी भी की को दबाने पर ब्लिंक संदेश चमकेगा) :

BUG! GN!
NOT OK

बैलॉट यूनिट के साथ संचारण के दौरान जब संचारण का समय समाप्त हो जाता है तो बैलॉट यूनिट निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

BUG! NOT
RESPONDING

जब कं.यू. किलयर अवस्था या बैलॉट अवस्था में होता है और यदि कं.यू. का पता कं.यू. नहीं लगाता है तब निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

BU NOT
CONNECTED

जब कोई भी यूनिट जुड़े नहीं होते हैं तब कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

NO UNITS
CONNECTED

जब कं.यू. क्लियर अवस्था या बैलॉट अवस्था में होता है और यदि जुड़े हुए बैलॉट यूनिटों की संख्या उम्मीदवारों की सैट संख्या से नहीं मिलते तब कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

INCORRECT
NUMBER OF BU

PRESS
BALLOT KEY

जब उपभोक्ता बैलॉट की को दबाता है या जब सही संख्या के बैलॉट यूनिटों को जोड़ा गया है तब निम्नलिखित संदेश दर्शाया जाएगा :

EVM IS
READY

निम्नलिखित ऑपरेशन तभी अनुमत है (ब्लिंक) जब कं.यू. सभी जुड़े गए यूनिटों के साथ सर्टिफिकेटों को अदला - बदला (एक्सचेज) कर पाता है :

SET WARD
NUMBER 001

WARD NUMBER
:

SET POLL
STATION 001

POLL STATION
:

SET NUMBER
OF POSTS -

TOTAL POSTS
5

- | |
|--------------|
| SET POST1 |
| 1ST CARD--- |
| POST1 FIRST |
| CARD 1 |
| SET POST1 |
| LAST CARD--- |
| POST1 FIRST |
| CARD 4 |
| SET POST2 |
| 1ST CARD--- |
| POST2 FIRST |
| CARD 6 |
| SET POST2 |
| LAST CARD--- |
| POST2 LAST |
| CARD 9 |
| -- |
| -- |
| SET POST5 |
| 1ST CARD--- |
| POST5 FIRST |
| CARD 11 |

SET POSTS
LAST CAND ---
POSTS LAST
CAND : 5

चुनने के बाद, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

WARD NUM : 1
POLL STN : 1
TOTAL POSTS
5
POST 1 CANDS
4
--
--
POSTS CANDS
5

(II) क्लियर ऑपरेशन डिस्प्ले फॉर्मट :

कं.यू. पर “क्लियर” की को दबाने पर जब क्लियर ऑपरेशन प्रारंभ होता है तब पहले से ही जमा डाटा कि सफाई करने के समय, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

DELETING
POLLED NOTES

क्लियरिंग के समाप्ति पर निम्नलिखित संदेश को क्रमिक रूप से दर्शाया जाएगा, यह सूचित करने के लिए कि मतदान शून्य पर पुनःतेज हो गया है। हर संदेश 4 सेकण्ड के लिए दर्शाया जाएगा और हर संदेश के बीच 2 सेकण्ड के लिए बीप बजेगा।

पदों की संख्या :

TOTAL POSTS
5

मतदाताओं की संख्या :

TOTAL VOTERS
0

मतों की संख्या :

TOTAL VOTES
0

पद 1 का विवरण :

POST : CANDS
0

पद 1 के लिए मतदान किए गए कुल मतों की संख्या :

POST : VOTES
0

चुनाव लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या :

CAND - 1
VOTES - 0

CAND - 4
VOTES - 0

POSTS CANDS

5

पद 5 के लिए मतदान किए गए कुल मतों की संख्या :

POSTS VOTES

0

चुनाव लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या :

CAND - 1

VOTES - 0

-

CAND - 5

VOTES - 0

NOTA VOTES

0

END

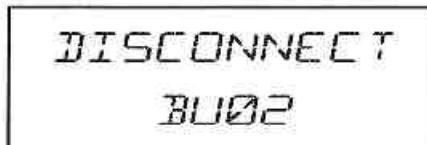
(III) बैलॉट डिस्प्ले फॉर्मेट :

यदि बै.यू. पर कोई की अटक जाता है तो निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

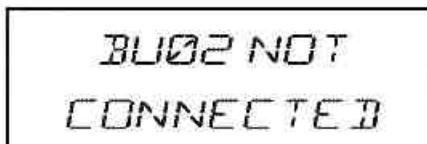
PRESSED

ERROR BUG !

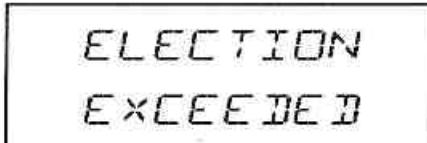
यदि आकृति (कन्फिगर) किए गए उम्मीदवारों की संख्या 5 है और जोड़े गए बै.यू. 2 हैं तो निम्नलिखित संदेश कं.यू. पर चमकेगा :



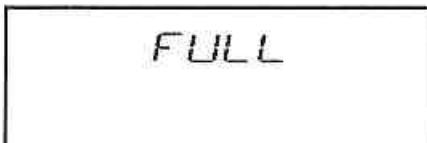
यदि आकृति (कन्फिगर) किए गए उम्मीदवारों की संख्या 26 है और जोड़े गए बै.यू. 1 हैं तो निम्नलिखित संदेश कं.यू. पर चमकेगा :



यदि चुनाव समय (5 दिन) के बाद मतदान डालने के लिए प्रयास करते हैं तो निम्नलिखित संदेश दर्शाया जाएगा:



यदि कं.यू. के मेमोरी पूर्ण (2000 मतदाता) होने के बाद मतदान डालने के लिए प्रयास करते हैं तो निम्नलिखित संदेश दर्शाया जाएगा:

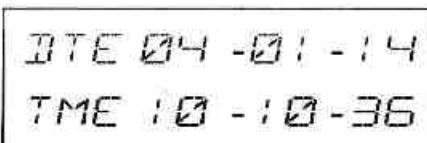


(IV) क्लोज़ डिस्प्ले फॉर्मेट :

क्लोज़ ऑपरेशन पर निम्नलिखित संदेश को क्रमिक रूप से दर्शाया जाएगा :



सिस्टम के वर्तमान तारीख व समय को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :



सिस्टम की क्रम संख्या को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

SL NUM BCUHR00001	WARD NUM 1 POLL STN 1	TOTAL POSTS 8	POST CANDS 15
---	---	---	POST CANDS 30
			TOTAL VOTERS 1200
			POLL CLOSED

यदि क्लोज ऑपरेशन के बाद पी.ए.डि.यू को जोड़े बिना क्लोज की या बैलॉट की या प्रिंट + रिजल्ट की या प्रिंट + टोटल की को दबाया जाता है तो निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

PADU NOT CONNECTED

(v) रिजल्ट डिस्प्ले फॉर्मेट :

रिजल्ट की को दबाने पर निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा। निम्नलिखित संदेश को दर्शाने से पहले, मिश्रित मतदान के आंकड़ों को प्रमाणिक करके कं.यू. इस संदेश को चमकाता है :

COMPUTING
RESULT

एक दिन का मतदान :

POLL RESULT
PST 04-01-14

मतदान के आरंभ का समय और समाप्ति का समय इस प्रकार से दर्शाया जाएगा :

PST 10-01-14
PET 16-01-14

अनेक दिनों के मतदान :

POLL RESULT
DAYS OF POLL

हर दिन के मतदान दिनांक और कुल मतदान इस प्रकार से दर्शाया जाएगा :

PST 15-12-14
TOTAL - 500

सिस्टम की क्रम संख्या को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

SL NUM
BCUHR00001

WARD NUM :
POLL STN :

TOTAL POSTS
8

TOTAL VOTERS
2000

TOTAL VOTES
8000

POST 1 CANDS
15

POST 1 VOTES
500

CAND - 1
VOTES - 50

--

--

CAND - 15
VOTES - 100

--

--

POST 8 CANDS
30

POST 8 VOTES
750

CAND - 1
VOTES - 50

--

--

CAND - 30
VOTES - 75
NOTA VOTES
100
END

यदि रिजल्ट आँपरेशन के बाद पी.ए.डि.यू को जोड़े बिना क्लोज की या बैलॉट की या प्रिंट + रिजल्ट की या प्रिंट + टोटल की या प्रिंट + किलायर की को दबाया जाता है तो निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

PABUNOT
CONNECTED

(VI) टोटल डिस्प्ले फॉर्मेट :

टोटल की को दबाने पर निम्नलिखित सूचना को दर्शाया जाएगा। हर संदेश 4 सेकण्ड के लिए दर्शाया जाएगा और हर संदेश के बीच 2 सेकण्ड के लिए बीप बजेगा :

सिस्टम का बैटरी स्टेटस :

यदि सिस्टम का बैटरी स्टेटस उच्च है तो कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

BATRY HIGH
85 PERCENT

बैटरी स्टेटस मध्य होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

BATRY MEDIUM
73 PERCENT

बैटरी स्टेटस अल्प होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

BATRY LOW
45 PERCENT

बैटरी स्टेटस सीमान्त होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

BATTERY MARG
26 PERCENT

बैटरी स्टेटस सीमान्त से भी कम होने पर, निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

CHANGE
BATTERY

सिस्टम के वर्तमान तारीख व समय को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

DTE 04-01-14

TME 10-01-36

TOTAL POSTS

8

POSTCARD

15

--

--

POSTCARD

30

TOTAL VOTERS

2000

(VII) अन्य संदेश :

यह सूचित करता है कि कंट्रोल यूनिट पर बटन अनुक्रम में नहीं दबाया गया है :

INVALID

यह सूचित करता है कि कंट्रोल यूनिट में मेमोरी एरर है :

ERROR

यह सूचित करता है कि जितनी संख्या में मर्तों (2000) को रिकार्ड करने के लिए मशीन तैयार की गई है, उससे अधिकतम संख्या के मत डाले जा चुके हैं :

FULL

यह सूचित करता है कि प्रिंटिंग चालू है :

PRINTING

यह सूचित करता है कि रीअल टाइम क्लॉक (RTC) समय व तारीख ठीक नहीं है :

CLOCK ERROR

यह सूचित करता है कि इसके आगे कंट्रोल यूनिट का उपयोग नहीं हो सकता है :

INOPERATIVE

यह सूचित करता है कि, कं.यू. को उपयोग नहीं किया जा सकता है।

TRNG NOT
CONNECTED

यह सूचित करता है कि ई.वी.एम पर यहला मत रिकार्ड होने से लेकर अब तक 5 दिन बीत चुके हैं :

ELECTION
EXCEEDED

बीपटोन

34. कंट्रोल यूनिट युनर्शब्डावली के लिए कोई सूचना प्रदर्शित करने से पहले सिर्फ़ प्रदर्शन मिटाने के दौरान यूनिट का पॉवर ऑन डिस्प्ले बजार एक “बीप” की आवाज देता है जैसा कि नीचे बताया गया है, “बीप” आवाज की अवधि प्रदर्शित सूचना के प्रकार के अनुसार भिन्न-भिन्न होती है :

- (a) मतबता द्वारा अपना मत रिकार्ड के बाद कम से कम 5 सेकण्ड के लिए “बीप” की आवाज होती है।
- (b) जैसा कि डिस्प्ले पैनल में, दर्शाया गया है कि सूचना में किसी भी प्रकार का परिवर्तन होने के बाद 2 सेकण्ड के लिए बीप होती है। उदाहरणार्थ - जब योग, उम्मीदवार सैट, व्यक्तिगत का परिणाम आदि को दर्शाया जाता हो।
- (c) अल्प अवरुद्ध “बीप” खराब कार्य करने, कनेक्शन हटने और त्रुटियाँ होने आदि की ओर ध्यान आकर्षित करती है।
- (d) जब बटन को क्रम से हटकर दबाया जाता है तो 4 सेकण्ड की एक बीप होती है।
- (e) जब मतदान डाटा को क्लिअर किया जा रहा हो तो 14 सेकण्ड की एक बीप होती है।

अध्याय - 2

बटनों/स्विचों के कार्य

बैलॉट यूनिट

उम्मीदवारों का बटन (चित्र 3)

- प्रत्येक उम्मीदवार के नाम और प्रतीक के सामने एक ग्रे बटन होता है, जिस तक बैलॉट यूनिट के दरवाजे से पहुंचा जा सकता है। मतदाता को अपनी पसंद के उम्मीदवार के लिए अपना मत रिकार्ड करने के लिए बटन दबाना होता है। मतदाता अपनी पसंद के हर पद को चुनने के लिए इस बटन को होता है। जब मतदाता अपनी पसंद के मत को पुष्टि करने के लिए उम्मीदवार बटन को दबाता है तब बै.यू. में हरा “रेडी” लैम्प बुझ जाता है और उसी बटन के समरूप उम्मीदवार के नाम और प्रतीक के तीर लैम्प लाल रंग से चमकने लगता है। मतदाता के लिए दृश्य संकेतन है कि उसका मत उसके पंसदीदा प्रत्याशी को रिकार्ड हो चुका है। सभी पदों को चुनने के बाद, केन्द्र में उपस्थित सभी व्यक्तियों को यह संकेत देते हुए कंट्रोल यूनिट में से “बीप” की आवाज निकलती है। 5 सेकण्ड के लिए उम्मीदवार लैम्प चमकता है और “बीप” की आवज सुनाई देती है। मतदान प्रक्रिया समाप्त होने के बाद, कं.यू. के “बिज्जी” लैम्प बुझ जाता है।

थॅम्बोल स्विच (चित्र 3 व 5)

- थॅम्बोल स्विच पर 0 से 9 तक अंकित होते हैं। अध्याय - 3 के पैरा 8 में किए गए उल्लेख के अनुसार दायरों थॅम्बोल को ‘1’, ‘2’, ‘3’ ----- ‘9’ और बाईं थॅम्बोल को ‘0’ की स्थिति में लगाया जाना चाहिए। थॅम्बोल की स्थिति, बैलॉट यूनिट के बिल्कुल ऊपर दायरों ओर की खिड़की से देखी जा सकती है।

कंट्रोल यूनिट

पॉवर स्विच (चित्र 12)

- इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को चलाने के लिए “पॉवर” स्विच को ऊपर की ओर “ऑन” स्थिति में दबाया जाए।

कैंड सैट बटन (चित्र 8)

4. “कैंड सैट” स्वच, निर्वाचन के लिए पदों की संख्या / हर पद के लिए पहला और आखिरी उम्मीदवार / मतदान केन्द्र और वॉर्ड संख्या को इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन में सैट करने के लिए इस्तेमाल किया जाता है। विस्तृत जानकारी के लिए अध्याय-3 के पैरा 13 को संदर्भित करें।

क्लियर बटन (चित्र 10)

5. मतदान शुरू होने से पहले, मशीन “क्लियर” करने और यह देखाने के लिए कि किसी भी उम्मीदवार के पक्ष में कोई मत पहले से रिकार्ड नहीं हुआ है, क्लियर बटन को दबाया जाता है। विस्तृत जानकारी के लिए अध्याय-4 के पैरा 7 और 9 को संदर्भित करें।

बैलॉट बटन (चित्र 11)

6. “बैलॉट” बटन को इसलिए दबाया जाता है ताकि मतदाता अपना मत रिकार्ड कर सके। जब यह बटन दबाया जाता है तो कंट्रोल यूनिट का “बिज़ी” लैम्प और बैलॉट यूनिट का “रेडी” लैम्प चमकना शुरू कर देता है और वह तब तक चमकता रहता है, जब तक मतदाता सभी पदों के लिए अपना मत रिकार्ड नहीं कर लेता। इसके बाद यह बटन अगले मतदाता के लिए तभी काम करेगा जब उसके पहले वाले मतदाता ने अपना मत रिकार्ड कर दिया हो।

टोटल बटन (चित्र 11)

7. “टोटल” बटन दबाये जाने पर, कं.यू. के डिस्प्ले पैनल पर उस समय तक रिकार्ड किए गए बैटरी की स्थिति, वर्तमान दिनांक व समय, पदों की संख्या, पदों के प्रकार उम्मीदवारों की संख्या और मतदाताओं की संख्या दर्शाएगा (मतदाता द्वारा अपना मत रिकार्ड करने के बाद या उसे अपना मत रिकार्ड करने के लिए “बैलॉट” बटन दबाने से पूर्व किसी भी समय “टोटल” बटन को दबाया जा सकता है, किन्तु जब “बिज़ी” लैम्प ऑन हो, तब नहीं)।

क्लोज़ बटन (चित्र 9)

8. एक बार “क्लोज़” बटन दबाने के बाद आगे कोई मतदान सम्भव नहीं होता है। इस बटन को मतदान समाप्ति के समय दबाया जाना चाहिए। इस बटन को दबाए जाने पर मशीन, समाप्ति का दिनांक एवं समय, कंट्रोल यूनिट की क्रम संख्या, वॉर्ड संख्या, मतदान केन्द्र की संख्या, कुल पदों की संख्या, पदों के प्रकार उम्मीदवारों की संख्या और मतदाताओं की संख्या दर्शाती है। अंततः, “POLL CLOSE ए” संदेश के साथ डिस्प्ले टमिनेट हो जाता है।

रिजल्ट बटन (चित्र 10)

9. जब “रिजल्ट” बटन दबाया जाता है तो, जिस मतदान के लिए उसका प्रयोग किया गया है उसका परिणाम निम्नलिखित क्रम में प्रदर्शित हो जाएगा।

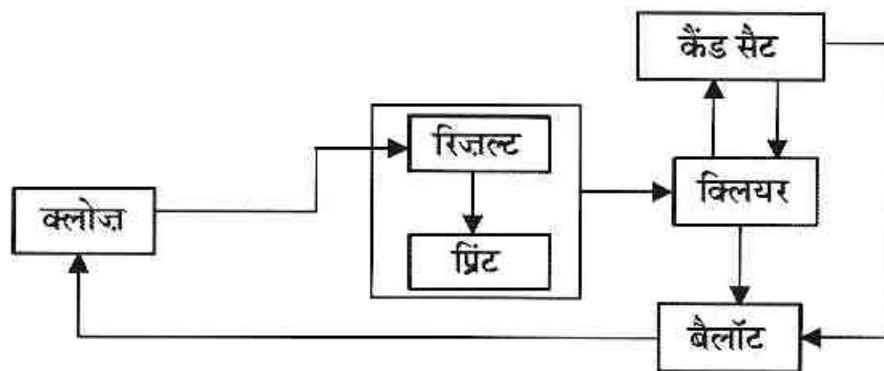
- (a) परिणाम गणना
- (b) दिनांक सहित मतदान का परिणाम
- (c) मतदान का आरंभ समय (PST) व मतदान समाप्ति का समय (PET)
- (d) कंट्रोल यूनिट की क्रम संख्या
- (e) वॉर्ड की संख्या
- (f) मतदान केन्द्र की संख्या
- (g) पदों की कुल संख्या
- (h) मतदाताओं की कुल संख्या
- (i) मतों की कुल संख्या
- (j) पदों के प्रकार उम्मीदवारों की संख्या
- (k) पदों के प्रकार मतदान किए गए कुल मतों की संख्या
- (l) प्रत्येक उम्मीदवार को क्रमवार डाले गए मत
- (m) नोटा मत

उक्त डिस्प्ले के बाद, डिस्प्ले पैनल पर “ENGLISH” (समाप्ति) शब्द दिखाई देगा। इस बटन को चाहे जितनी बार दबाकर परिणाम प्राप्त किया जा सकता है।

प्रिंट बटन (चित्र 10)

10. इस बटन का उपयोग रिजल्ट डाटा को प्रिंट करने में होता है। प्रिंटिंग के लिए, कं.यू. के पश्च भाग में डाटा इंटरफ़ेस कनेक्टर पर एक विशेष उपकरण पी.ए.डी.यू. लगाना होता है। जब “प्रिंट” बटन दबाया जाता है तो, कं.यू. “PRINTING” दर्शाता है। रिजल्ट डाटा को प्रिंट करने के लिए, रिजल्ट को कम से कम एक बार देखना चाहिए।

11. कंट्रोल यूनिट के विभिन्न बटनों को चलाने के लिए उचित क्रम को पूरी तरह समझना और नोट करना अत्यावश्यक है। उचित क्रम (अनुक्रम) के बारे में नीचे दिखाया गया है :



टिप्पणी : उचित क्रम के विरुद्ध किसी भी बटन को दबाने से कंट्रोल यूनिट या बैलॉट यूनिट पर वांछित प्रभाव के परिणाम प्राप्त नहीं हो सकेगा।

अध्याय - 3

रिटर्निंग आफीसर द्वारा इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को चालू करना

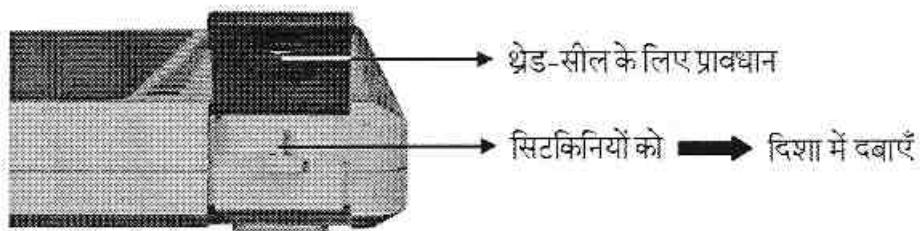
प्राथमिक

- मतदान केन्द्रों पर प्रयोग में लाए जाने हेतु पीठासीन अधिकारियों को इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन की सप्लाई करने से पहले, रिटर्निंग आफीसर द्वारा मशीनों को तैयार करना होता है। उक्त प्रयोग के लिए रिटर्निंग आफीसर को मतदान की तारीख से पूर्व उम्मीदवारों/एजेंटों की उपस्थिति में ऐसे स्थान या स्थानों पर और उक्त ऐसी तारीखों के ऐसे घंटों के दौरान मशीनें तैयार करनी होंगी। जैसा कि वह उक्त ढंग से तैयार की जाने वाली मशीनों की संख्या, उक्त मशीनों को मतदान केन्द्रों पर पहुंचाने में लिया जाने वाला समय तथा अन्य अपेक्षित कारणों को ध्यान में रखकर निर्धारित करें। रिटर्निंग आफीसर यथा स्थिति जिस तारीख या जिन तारीखों को इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन के बारे में बताने के लिए तैयारी करेगा/करेगी, उस तारीख या उन तारीखों से कम से कम एक सप्ताह पूर्व उम्मीदवार या उसके चुनाव एजेंटों को इसकी लिखित सूचना देगा/देगी जिसमें उस स्थान या स्थानों की सूचना दी गई होगी जहाँ इस मशीन की जानकारी देने हेतु तैयार रखा जाएगा तथा तारीख या समय पर जब उक्त तैयारी प्रारम्भ होगी, उसकी भी सूचना उसमें दी जाएगी। वह प्रयोग के लिए तैयार की जाने वाली मशीनों की संख्या को देखते हुए प्रत्येक उम्मीदवार या उसके निर्वाचन एजेंट को यह सूचित करेगा कि उन्हें अपने साथ उक्त स्थान या स्थानों पर कितने प्रतिनिधियों को ले जाने की अनुमति होगी।

बैलॉट यूनिट

- कैरिंग बक्से में से बैलॉट यूनिट बाहर निकालने के बाद, बैलॉट यूनिट के ऊपरी कवर को, यूनिट के दायें किनारे पर स्थित सिटकिनियों को ऊपर और नीचे बायीं तरफ दबाकर (चित्र 14) और कवर को ऊपर से झुलाते हुए (चित्र 5) सावधानीपूर्वक खोला जाए।
- बैलॉट यूनिट को रिटर्निंग आफीसर द्वारा निम्नलिखित ढंग से तैयार किया जाएगा :

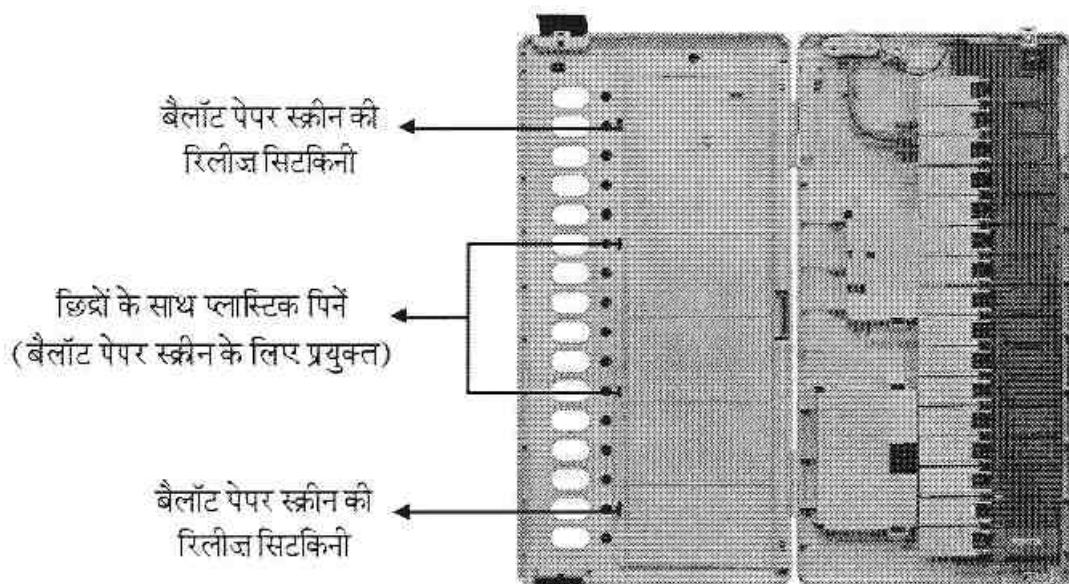
 - मतपत्र लगाकर,
 - उम्मीदवार के जिन बटनों का प्रयोग अपेक्षित न हो उन पर मास्क चढ़ाकर,
 - थॅमवील स्विच को सैट करके (अध्याय-1, पैरा 18 में किए गए उल्लेख के अनुसार),
 - यूनिट को सील करके।



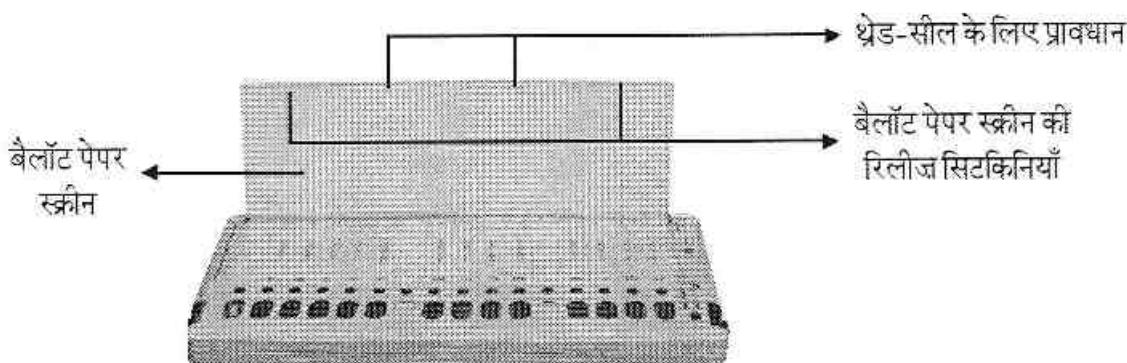
चित्र 14 - सिटकिनियों का दृश्य

बैलॉट पेपर स्क्रीन को खोलना

- बैलॉट पेपर स्क्रीन को खोलें जो कि एक पारदर्शी अक्रलिक शीट होती है और उसका कब्जा ऊपरी कवर की एकदम बायीं ओर होता है। स्क्रीन की ‘रिलीज’ सिटकिनियाँ टॉप कवर के अन्दर होती हैं (चित्र 15)। उन्हें पहले हल्के से दायीं ओर फिर नीचे और साथ-साथ आगे की ओर दबाने से बैलॉट पेपर स्क्रीन टॉप कवर की ऊपरी तरफ से खुलेगा (चित्र 16)। जब कि स्क्रीन खोलते समय यह सुनिश्चित करने के लिए सावधानी बरतनी चाहिए कि वह टूट न जाए।



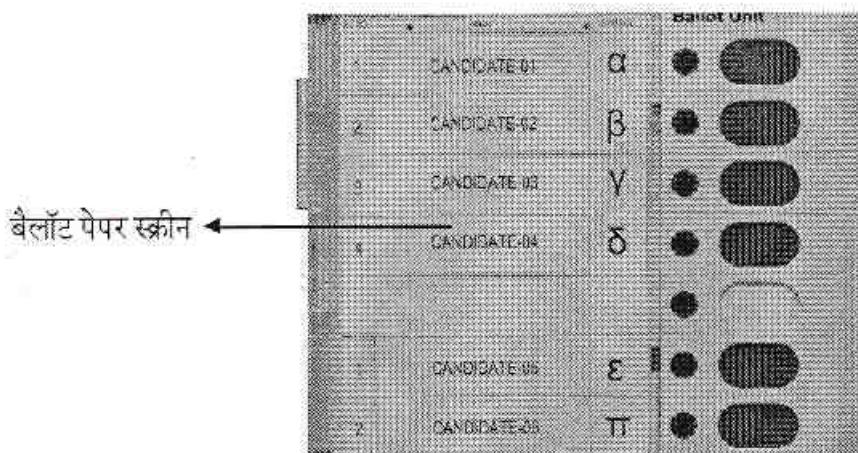
चित्र 15 - टॉप कवर के अन्दर का दृश्य



चित्र 16 - टॉप कवर की ऊपरी ओर का दृश्य

मतपत्र लगाना

5. मतपत्र को टॉप कवर की ऊपरी तरफ मतपत्र लगाने के लिए दिए स्थान पर लगाएँ। मतपत्र को ठीक से सीधे में लाएँ ताकि प्रत्येक उम्मीदवार का नाम और उसका प्रतीक संबंधित उम्मीदवार के लैम्प तथा बटन की लाइन में रहें। इनको सीधे में लाने को सुनिश्चित करने के बाद मतपत्र स्क्रीन को बन्द करके और दबाके लगाएँ ताकि मतपत्र उस स्क्रीन के नीचे सुदृढ़ बना रहे (चित्र 17)।



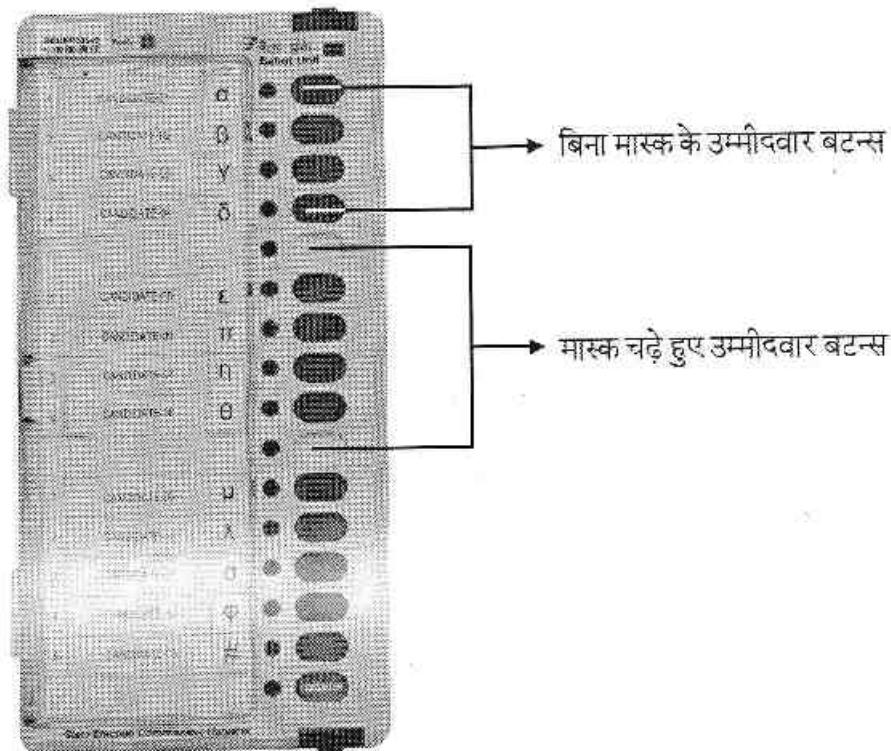
चित्र 17 - ठीक से सीध्य किया गया बैलॉट पेपर

टिप्पणी : मतपत्र को सीधे में लगाना एक महत्वपूर्ण कदम है। कृपया इसे सावधानी पूर्वक करें। मतपत्रों को ठीक से सीधे में न रखने से मतवाताओं के मन में भ्रम पैदा होगा।

6. मतपत्र को अच्छी तरह से लगाने और टॉप कवर के ऊपरी तरफ बैलॉट पेपर स्क्रीन को दबा कर फिट करने के बाद, टॉप कवर के अन्दर की तरफ से स्क्रीन को सील करें। यह, इस उद्देश्य के लिए स्क्रीन पर विशेष रूप से बनाए गए दो छिद्रों में से धागा निकालकर तथा उस पर रिटर्निंग आफीसर की सील लगा कर निर्वाचन के विवरणों को दर्शाते हुए निर्धारित “ऑड्रेस टैग” पर थ्रेड-सील लगाते हुए किया जाना चाहिए (चित्र 15)।

उम्मीदवारों के बटनों को मास्क करना (छँड़ना)

7. हर पद के बीच कम से कम एक उम्मीदवार बटन को मास्क करके खाली छोड़ना चाहिए।
- पहले बै.यू. का पहला बटन, पहले पद के पहला उम्मीदवार होना चाहिए।
 - पहले पद के आखिरी उम्मीदवार बटन के अगले बटन को मास्क करना चाहिए (हर पद के बीच कम से कम एक उम्मीदवार बटन को मास्क करके खाली छोड़ना चाहिए)।
 - यदि एक से अधिक बै.यू. का उपयोग हो रहा है तो केवल आखिरी बै.यू. के रेजिस्टर बटन को छोड़ कर, बाकि सभी बै.यू. के रेजिस्टर बटनों को मास्क करना चाहिए।
 - यदि हर पद को विभिन्न बै.यू. में कन्फिगर किया जा रहा है तो उन बै.यू. में उपयोग न होने वाले उम्मीदवार बटनों को मास्क करना चाहिए।



चित्र 18 - तीन पदों (चार, चार और पाँच उम्मीदवार) के लिए सैट किया गया बैलॉट यूनिट

थॅम्बील स्विच को सैट करना

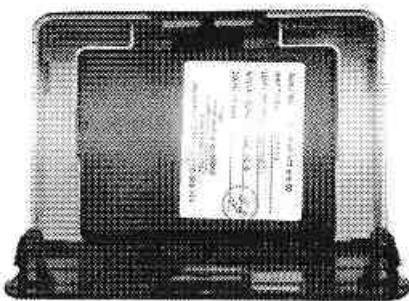
8. बैलॉट यूनिट के अन्दर के हिस्से में ऊपर की तरफ दायीं ओर दो थॅम्बील स्विच हैं। बैलॉट यूनिट के भीतर दाहिने थॅम्बील के माध्यम से '1', '2', '3' से लेकर '9' तक के अंकों को प्रदर्शित करने के लिए प्रचालित किया जा सकता है। बैलॉट यूनिट के भीतर बांए थॅम्बील के माध्यम से सिर्फ '0' अंक को प्रदर्शित करने के लिए प्रचालित किया जा सकता है। यदि केवल एक बैलॉट यूनिट का प्रयोग करना हो तो, इस स्विच को "01" अंकित स्थिति में सैट करें। यदि दो बैलॉट यूनिटों का प्रयोग करना हो तो, इस स्विच को पहले बैलॉट यूनिट में "01" अंकित स्थिति में लाएँ जिसमें उम्मीदवारों के नाम क्रम सं. 1 से 15 तक आ जाएँ और दूसरी बैलॉट यूनिट में इस स्विच को "02" अंकित स्थिति पर सैट करें। यदि तीन बैलॉट यूनिटों का प्रयोग किया जाना हो तो, पहली बैलॉट यूनिट में थॅम्बील स्विच "01" अंकित स्थिति पर सैट करें जिसमें क्रम संख्या 1 से 15 तक उम्मीदवारों के नाम आ जाएँगे। दूसरी बैलॉट यूनिट को "02" अंकित स्थिति पर सैट करें जिसमें क्रम सं. 16 से 30 तक उम्मीदवारों के नाम आ जाएँगे। तीसरी बैलॉट यूनिट में "03" अंकित स्थिति पर सैट करें। इसी प्रकार यदि उम्मीदवारों की संख्या 135 है और नौवाँ बैलॉट यूनिट का भी प्रयोग किया जाना हो तो, थॅम्बील स्विच को अन्तिम बैलॉट यूनिट में "09" अंकित स्थिति पर सैट करें (चित्र 19)।

0 1	0 2	0 3	0 9
-------	-------	-------	-------	-------

चित्र 19 - '01', '02', '03' या '09' के अनुसार थॅम्बील स्विच को सैट करना

बैटरी (पॉवर पैक) को बैलॉट यूनिट में लगाना

9. बैलॉट यूनिट के निचले हिस्से के सिटकिनी को हल्का सा दबाते हुए उसके निचले बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड के ढक्कन को खोलें। विशेष रूप से सप्लाई किए गए बैटरी (पॉवर पैक) के साकेट को प्लग से जोड़कर बैटरी (पॉवर पैक) को लगाएँ। यह सुनिश्चित करें कि बैटरी (पॉवर पैक) को सख्ती से दबाया गया है (चित्र 20)। बैटरी (पॉवर पैक) केवल 5th और 9th बैलॉट यूनिटों में लगाना चाहिए।



चित्र 20 - बैटरी (पॉवर पैक) को बैलॉट यूनिट में प्रतिस्थापित करना

बैलॉट यूनिट को सील करना

10. बैलॉट यूनिट के टाप कवर को मूल स्थिति में लाकर बैलॉट यूनिट को बद्द करें। दो धागों में से एक धागे को ऊपर और नीचे के छिद्रों में से निकालें, जो कि इसी उद्देश्य के लिए होते हैं। इसके बाद प्रत्येक धागे को रिटर्निंग आफ्रीसर की सील से सील करें।

टिप्पणी : सील करते समय यह ध्यान रखें कि आग की लपटें सीधे बैलॉट यूनिट के संपर्क में न आएँ और पिछला हुआ मोम मशीन के किसी भी हिस्से पर न गिरे।

कंट्रोल यूनिट

11. रिटर्निंग आफ्रीसर द्वारा निम्न प्रकार से कंट्रोल यूनिट तैयार किया जाएगा :

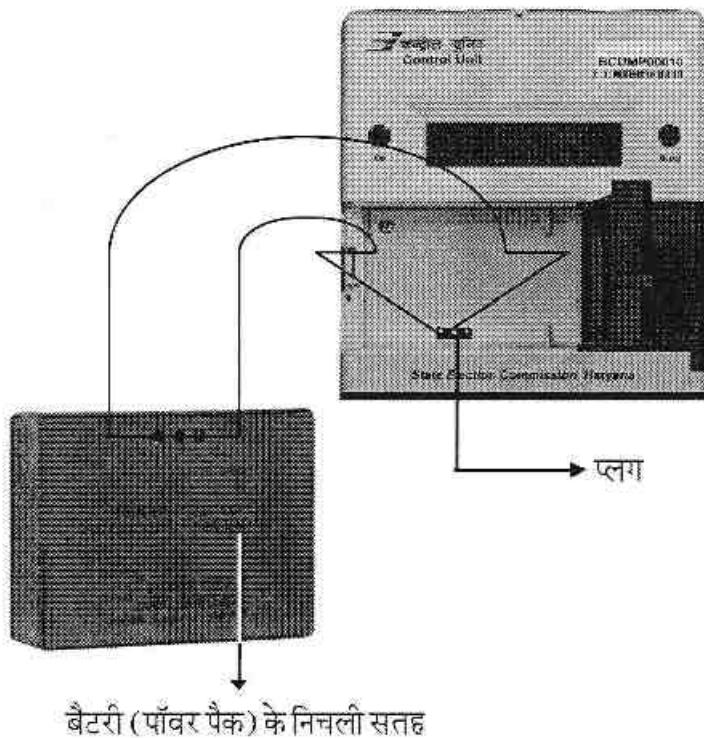
- (a) बैटरी (पॉवर पैक) डालकर,
- (b) बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड को सील करके,
- (c) निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या/पद/मतदान केन्द्र/वॉर्ड की संख्या को सैट करके,
- (d) उम्मीदवार सैट खण्ड को सील करके।

बैटरी (पॉवर पैक) को कंट्रोल यूनिट में लगाना

12. उम्मीदवार सैट खण्ड के बाहरी दरवाजे को इसकी बायीं ओर लगी सिटकिनी को हल्का सा दबाकर खोलें। विशेष रूप से सप्लाई किए गए बैटरी (पॉवर पैक) के सकेट को प्लग से जोड़कर बैटरी (पॉवर पैक) को लगाएँ। यह सुनिश्चित करें कि बैटरी (पॉवर पैक) को सख्ती से दबाया गया है [चित्र 20 व चित्र 8(A)]। यूनिट को जब स्विच “ऑन” किया जाता है तो, बैटरी का स्टेट्स दर्शाया जाता है व “टोटल” बटन को दबाने पर भी बैटरी का स्टेट्स दर्शाया जाता है। डिस्प्ले अनुक्रम बैटरी (पॉवर पैक) की अवस्था पर्सेन्टेज में दर्शाता है।

बैटरी (पॉवर पैक) बदलाए (Change Battery)

- 12a. जब बैटरी कि क्षमता न्यून हो जाती है तो, ‘CHANGE BATTERY’ दर्शाया जाता है। प्रत्येक बैलॉट प्रचालन के लिए बैटरी क्षमता का अवलोकन किया जाता है। जब वोल्टेज न्यूनतम स्तर से भी कम हो जाती है तो, मशीन में पंजीकृत किए गए प्रत्येक मत के बाद ‘CHANGE BATTERY’ संदेश को दर्शाया जाता है। इस बात की सिफारिश की जाती है कि जितना जल्द हो सके, बैटरी पैक को बदल दिया जाए।



चित्र 21 - बैटरी (पॉवर पैक) को कंट्रोल यूनिट में प्रतिस्थापित करना

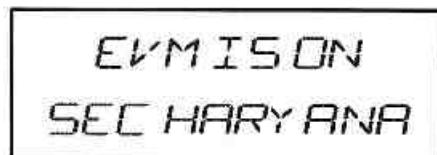
टिप्पणी : इस बात की सलाह दी जाती है कि मतदान के आरंभ में हमेशा नई बैटरी (पॉवर पैक) का उपयोग किया जाए।

निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करना

13. बैटरी (पॉवर पैक) लगाने के बाद अध्याय-1 के पैरा 30 में बताए अनुसार कंट्रोल यूनिट के नीचे का कम्पार्टमेंट खोलें और निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करने के लिए निम्नलिखित का अनुपालन करें :

- (a) कम्पार्टमेंट में दिये गये (चित्र 12) एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के कनेक्टर का प्लग 9-पिन फीमेल कनेक्टर में लगाकर बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट को जोड़ें (चित्र 4)। क्योंकि कनेक्टर और सॉकेट मल्टीपिन कनेक्टर हैं, इसलिए प्लग ठीक प्रकार से लगाने के लिए कुछ अध्यास आवश्यक है। सॉकेट में कनेक्टर केवल एक ही ओर से जाता है, जिसका पता आसानी से पिनों की स्थिति देखकर लगाया जा सकता है। ठीक से प्लग लगाए जाने पर कनेक्टर की लाल रंग की सिटकिनी व प्लग की लाल रंग की साइड, एक साथ, एक ही दिशा में आती है। क्योंकि पिनें नाजुक होती हैं, इसलिए कनेक्टर पर इस प्रकार दबाव न डालें कि वे टूट जाएँ या मुड़ जाएँ। इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन केवल उसी समय काम करेगी जब यह कनेक्शन ठीक से किया गया हो।

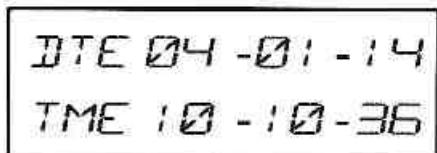
- (b) कनेक्टर का प्लग ठीक प्रकार से लगाने के बाद, पॉवर स्विच को ऊपर की ओर दबा कर “ऑन” की स्थिति में रखें। यह “बीप” की आवाज देगी और कंट्रोल यूनिट के डिस्प्ले खण्ड के “ऑन” लैम्प में से हरी रोशनी चमकेगी (चित्र 6)।



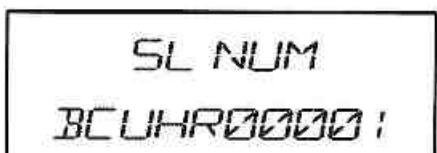
आत्म निदान (सेल्फ-डायग्नोस्टिक्स) होने के बाद, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है:



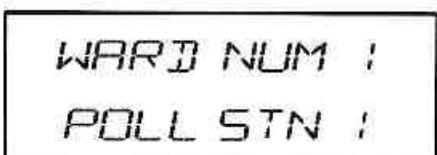
सिस्टम के वर्तमान तारीख व समय को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :



सिस्टम की क्रम संख्या को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :



वॉर्ड की संख्या और मतदान केन्द्र :



पदों की कुल संख्या :



सभी पदों के लिए उम्मीदवारों की संख्या :

POST : CARDS

15

--

--

POST8 CARDS

30

बैटरी करेट के उपभोग पर निर्भर, सिस्टम के बैटरी स्टेटस को निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा:

BATTERY HIGH

85 PERCENT

यूनिट कि आविष्कार होने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

DISCOVERING

UNITS

यूनिटों कि आविष्कार हो जाने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाता है :

DISCOVERED

BUD :

बैलॉट यूनिट के साथ प्रमाणीकरण के समय, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

BUD : GN :

TESTING

बैलॉट यूनिट का प्रमाणीकरण हो जाने पर, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

BUD : GN :

OK

EVM IS
READY

- (c) जब “ऑन” लैम्प में हरी रोशनी चमकने लगे तो उम्मीदवार सैट खण्ड (चित्र 8) में “कैन्ड सैट” (उम्मीदवारों की सैटिंग वाला बटन) दबाएँ। तत्पश्चात् डिस्प्ले खण्ड के डिस्प्ले पैनल में निचे दिखाई गई शब्द चमकने लगेंगे।

SET WARD
NUMBER 001

वॉर्ड संख्या सैट करने के लिए पहले बै.यू. के पहला, दूसरा और तीसरा उम्मीदवार बटनों का प्रयोग करें।

WARD NUMBER
:

SET POLL
STATION 001

मतदान केन्द्र की संख्या सैट करने के लिए पहला बै.यू. के पहला, दूसरा और तीसरा उम्मीदवार बटनों का प्रयोग करें।

SET NUMBER
OF POSTS -

पहला बै.यू. के उम्मीदवार बटनों का प्रयोग करें।

TOTAL POSTS
5

SET POST 1
1ST CANDI ---

पहला बै.यू. के पहला उम्मीदवार बटन का प्रयोग करें।

POST 1 FIRST
CANDI :

SET POST 1
LAST CAND---

चार उम्मीदवारों के लिए पहला बै.यू. के चौथा उम्मीदवार बटन का प्रयोग करें।

POST 1 LAST
CAND 4

SET POST 2
1ST CAND---

पहले और दूसरे पद के बीच कम से कम एक बटन को खाली छोड़ना चाहिए (सभी पदों के संरूपण के लिए जो अधिकतम संख्या अनुमत है)।

POST 2 FIRST
CAND 6

SET POST 2
LAST CAND---

POST 2 LAST
CAND 9

SET POSTS
1ST CAND---

पहले और दूसरे पद के बीच कम से कम एक बटन को खाली छोड़ना चाहिए (सभी पदों के संरूपण के लिए जो अधिकतम संख्या अनुमत है)।

POSTS FIRST
CAND 11

SET POSTS
LAST CAND---

POSTS LAST
CAND 15

चुनने के बाद, कं.यू. निम्नलिखित संदेश को चमकाता है :

WARD NUM :	
POLL STN :	
TOTAL POSTS	
5	
POST CARD'S	
4	
--	
--	
POSTS CARD'S	
5	

टिप्पणी : तथापि, यदि डिस्प्ले पैनल शब्द “INITIALIZE” दर्शाता है, तो इसका अभिप्राय यह है कि मिछले कुछ आंकड़े मशीन में हैं। ऐसी स्थिति में निर्वाचिन उमीदवारों की संख्या सैट करने के लिए पहले वाले आंकड़ों को विलयर (खाली) करना चाहिए। इस प्रयोजन के लिए “क्लोज़” बटन दबाएँ और तब तक इन्टज़ार करें जब तक प्रदर्शन पैनलों में सभी डिस्प्ले (“POLL CLOSE” डिस्प्ले सहित) नहीं आ जाते। उसके बाद “रिजल्ट” बटन दबाएँ और तब तक इन्टज़ार करें जब तक उसमें दोबारा “END” (समाप्त) प्रदर्शित नहीं हो जाता। उसके बाद मशीन को विलयर करने के लिए “विलयर” बटन दबाएँ और फिर “कैन्ड सैट” (उमीदवारों की सेटिंग वाला बटन) दबाएँ और अब पैनल पर “SET WARD NUMBER ---” शब्द चमकने लगेंगे।

- (d) जब कंट्रोल यूनिट के डिस्प्ले पैनल में “SET WARD NUMBER ---” शब्द चमकना शुरू करेगा तब वॉर्ड संख्या को सैट करने के लिए बैलॉट यूनिट में उमीदवार के बटन को दबाएँ। उद्धरणार्थ, यदि वॉर्ड संख्या 987 है तो बैलॉट यूनिट के पहले उमीदवार बटन को नौ बार दबाएँ, दूसरे उमीदवार बटन को आठ बार दबाएँ और तीसरे उमीदवार बटन को साथ बार दबाएँ। इन बटनों को दबाने पर डिस्प्ले पैनल में “SET POLL STATION ---” शब्द चमकने लगेंगे।

- (e) मतदान केन्द्र की संख्या को सैट करने के लिए बैलॉट यूनिट में उम्मीदवार के बटन को दबाएँ। उदाहरणार्थ, यदि मतदान केन्द्र की संख्या 987 है तो बैलॉट यूनिट के पहला उम्मीदवार बटन को नौ बार दबाएँ, दूसरा उम्मीदवार बटन को आठ बार दबाएँ और तीसरा उम्मीदवार बटन को साथ बार दबाएँ। इन बटनों को दबाने पर डिस्प्ल पैनल में “SET NUMBER OF POSTS-” शब्द चमकने लगेगे।
- (f) मतों की संख्या को सैट करने के लिए बैलॉट यूनिट में उम्मीदवार के बटन को दबाएँ। उदाहरणार्थ, यदि मतों की संख्या 8 हैं तो बैलॉट यूनिट के उम्मीदवार बटन को आठ बार दबाएँ, इस बटन को दबाने पर डिस्प्ल पैनल में “SET POST : :ST CANDS---” शब्द चमकने लगेगे। पद 1 के पहला उम्मीदवार को सैट करने के लिए बैलॉट यूनिट के उम्मीदवार बटन को दबाएँ। इस बटन को दबाने पर डिस्प्ल पैनल में “SET POST : LAST CANDS---” शब्द चमकने लगेगे। पद 1 में पाँच उम्मीदवारों हैं, इसके लिए, पद 1 के आखिरी उम्मीदवार को सैट करने के लिए बैलॉट यूनिट के पाँचवा उम्मीदवार बटन को दबाएँ। सभी आठ पदों के लिए उपर्युक्त कथित चरणों को देहराएँ। जब सारे उम्मीदवारों को सैट किया गया हो तब डिस्प्ल पैनल पर निम्नलिखित संदेश दर्शाया जाएगा:

WARD NUM :
POLL STN :
TOTAL POSTS
8
POST : CANDS
5

-- --

POSTS CANDS
10

इस प्रकार मशीन, निर्वाचन लड़ने वाले आठ पदों के लिए सैट हो जाती है।

पहला बै.यू. का पहला उम्मीदवार बटन, पद 1 का पहला उम्मीदवार होता है। पदों के बीच कम से कम एक बटन को खाली छोड़ना चाहिए।

- (g) इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन के पॉवर स्विच को दबाकर नीचे 'ऑफ' की स्थिति में करके स्विच ऑफ कीजिए। तब EVM को 'ऑन' कीजिए व यह सुनिश्चित करें कि निर्वाचन लड़ने वाले पदों की संख्या, सैट की गई वैल्यू के अनुसार है। फिर, EVM को स्विच 'ऑफ' कीजिए व कंट्रोल यूनिट के एक दूसरे से जोड़ने वाली केबिल को कंट्रोल यूनिट से अलग करें। ऐसा करने के लिए कनेक्टर की दोनों तरफ स्प्रिंग प्रकार की किलपों को साथ-साथ भीतर की ओर दबाएँ और कनेक्टर को बाहर निकालें। फिर कंट्रोल यूनिट के पिछले हिस्से के दरवाजे को बन्द कर दें।

बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड को सील करना

14. बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड के दरवाजे को बन्द करें। बाईं तरफ बनाए गए छिद्रों में से धागे को डालकर निकालें और रिटर्निंग आफीसर की सील लगाकर सील कर दें। उसके बाद बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड को बंद करें। बाईं तरफ बनाए गए दो छिद्रों में से धागे को डालकर निकालें और रिटर्निंग आफीसर की सील लगाकर सील कर दें। सील करते समय यह ध्यान रखें कि मोमबत्ती की लौ, कंट्रोल यूनिट को न छू पाए और न ही पिघली हुई मोम कंट्रोल यूनिट के किसी भाग पर गिरे।

"उम्मीदवार सैट" खण्ड को सील करना

15. "उम्मीदवार सैट" खण्ड के दरवाजे को बंद करें। दायीं तरफ प्रदान किए गए छिद्रों में से एक धागे को डालें व रिटर्निंग आफीसर की सील लगाकर सील कर दें। उसके बाद उम्मीदवार सैट खण्ड को बंद करें। दायीं तरफ प्रदान किए गए दो छिद्रों में से धागे को डालकर निकालें और रिटर्निंग आफीसर की सील लगाकर सील कर दें। सील करते समय यह ध्यान रखें कि मोमबत्ती की लपटे कंट्रोल यूनिट के संपर्क में न आ पायें और न ही पिघला हुआ मोम कंट्रोल यूनिट के किसी भाग पर गिरे।

16. बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट को क्रमशः उनके बक्सों में वापिस डाल दें। अब ये मतदान केन्द्र तक ले जाने के लिए तैयार हैं।

अध्याय - 4

पीठासीन अधिकारी के द्वारा निर्वाचन के दिन^{पोलिंग स्टेशन में ई.वी.एम. का कमीशनिंग}

प्राथमिक

- पोलिंग स्टेशन में ई.वी.एम. को वास्तविक उपयोग में लाने के पहले, आगे की तैयारियों की आवश्यकता है। ये सभी कार्य पोलिंग अधिकारी, पोलिंग स्टेशन में उम्मीदवारों/उनके निर्वाचन एजेंटों व उनके पोलिंग एजेंटों के समक्ष करते हैं। पीठासीन अधिकारी मतदान शुरूहोने के निर्धारित समय के क्रीब एक घंटे पहले से तैयारियाँ शुरूकरते हैं और इसलिए पोलिंग एजेंट्स को भी उस समय में पोलिंग स्टेशन में उपस्थित रहना है। आवश्यक तैयारियाँ - जिन्हें किया जाना चाहिए उनका वर्णन निम्न लिखित पैराग्राफों में किया गया है।

बैलॉट यूनिट

- बैलॉट यूनिट को पहले से ही सभी प्रकार से विधिवत् तैयार किया गया होता है और मतदान के दिन इस यूनिट को और तैयार करने की कोई आवश्यकता नहीं होती है, सिवाए इसके कि, एक दूसरे को जोड़ने वाली इसकी केबिल को कंट्रोल यूनिट से जोड़ना होता है। फिर भी पीठासीन अधिकारी को यह जाँचना पड़ता है कि :
 - मतपत्र स्क्रीन के निचे, मतपत्र डिस्प्ले पैनल में मतपत्र सही ढंग से लगा है,
 - रिटर्निंग आफीसर द्वारा दायीं तरफ ऊपरी ओर निचले भाग में लगाई गई दोनों सीलें बरकरार हैं।

कंट्रोल यूनिट

- पीठासीन अधिकारी यह अवश्य जाँच लें कि रिटर्निंग आफीसर द्वारा बैटरी पैक, खण्ड और उम्मीदवार सेट खण्ड पर बाईं तरफ लगाई गयी सील बरकरार है।

4. उसके बाद अध्याय - 1 के पैरा 30 में बताये अनुसार उसे यूनिट के निचले हिस्से को खोलना चाहिए और निम्नलिखित क्रदम उठाएँ :
- (a) अध्याय - 3 के पैरा 13(a) में बताए अनुसार उक्त कंपार्टमेंट के सॉकेट में एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के कनेक्टर को प्लग में लगाकर, बैलॉट यूनिट को कंट्रोल यूनिट से जोड़ें।
- (b) पॉवर स्विच को “ऑन” की स्थिति में करें। अब इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन चालू हो जाती है। यह एक बीप की आवाज देगी और कंट्रोल यूनिट के प्रदर्शन खण्ड का “ऑन” लैम्प लगातार हरा चमकने लगेगा (चित्र 6)।
- (c) पिछले कंपार्टमेंट को बन्द कर दें।
5. उपरोक्त कथित चरणों के बाद, पीठासीन अधिकारी रिजल्ट खण्ड के कवर को बाईं तरफ लगी सिटकनी को अन्दर की तरफ हल्का सा दबा कर खोलें।
6. उसके बाद, परिणाम खण्ड के अन्दर के हिस्से के दरवाजे को “रिजल्ट” और “प्रिंट” बटनों के ऊपर दोनों छिद्रों में अंगूठा और तर्जनी उंगली डालकर और फिर भीतरी सिटकनी को साथ-साथ हल्का सा अन्दर की ओर दबा कर खोलें (चित्र 10)। उपरोक्त वर्णित विधि के अनुसार सिटकनी को दबाए बिना, कभी भी इस भीतरी दरवाजे को जोर लगाकर न खोलें ताकि इस अत्यधिक नाजुक हिस्से को कोई नुकसान न पहुँचे।
7. अन्दर के हिस्से को खोलने के पश्चात्, सभी काउण्ट्स (संख्याओं) को “0” पर सैट करें और इस उद्देश्य के लिए “क्लियर” बटन को दबाएँ। यह कार्य लगभग 14 सेकण्ड लेता है व इस क्लियर करने की प्रक्रिया में बजार ऑन रहता है। इस बटन को दबाने से, डिस्प्ले पैनल निम्नलिखित सूचना को क्रमिक रूप से दिखाना शुरू कर देगा:
- कं.यू. पर “क्लियर” बटन दबाकर जब क्लियर कार्य को प्रारंभ किया जाता है तब पहले से जमा डाटा का क्लियर होने का संदेश निम्नलिखित सूचना दर्शाता है :

**DELETING
POLLING VOTES**

क्लियर कि समाप्ति के बाद, निम्नलिखित सूचना को क्रमिक रूप से दिखाना शुरू कर देगा यह दिखाने के लिए कि मतदान शूण्य पर पुनःतेज हो गया है। हर संदेश 4 सेकण्ड के लिए दर्शाया जाएगा और हर संदेश के बीच 2 सेकण्ड के लिए बीप बजेगा।

पदों की संख्या :

TOTAL POSTS
8

मतदाताओं की संख्या :

TOTAL VOTERS
0

मतदान किए गए मतों की संख्या :

TOTAL VOTES
0

पद 1 का विवरण :

POST 1 CANDS
15

पद 1 के लिए मतदान किए गए कुल मतों की संख्या :

POST 1 VOTES
0

निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या :

CAND - 1
VOTES - 0

--

--

CAND - 15
VOTES - 0

पद 8 का विवरण :

POST & CANDS
15

पद 8 के लिए मतदान किए गए कुल मतों की संख्या :

POST & VOTES
0

निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या :

CAND - 1
VOTES - 0

CAND - 15
VOTES - 0

NOTA VOTES
0

END

टिप्पणी : क्लियर करने के समय, यूनिट को स्विच “ऑफ़” नहीं किया जाना चाहिए। इस बात की सलाह दी जाती है कि सभी डिस्प्ले समाप्त होने के बाद ही यूनिट को स्विच “ऑफ़” करें। यदि क्लियर बटन दबाने पर, डिस्प्ले पैनल सूचना प्रदर्शित नहीं करता है, जैसा कि ऊपर बताया गया है तो इसका अर्थ है कि मशीन को क्लियर करने के लिए इससे पलहें जो कुछ कार्रवाई करनी थीं, वे नहीं की गई हैं। मशीन को क्लियर करने के लिए यह सुनिश्चित कर लें कि बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट को सही तरीके से जोड़ा गया है। “क्लोज़” बटन दबाएँ और उसके बाद “रिजल्ट” बटन दबाएँ। अब “क्लियर” बटन को दबाएँ डिस्प्ले पैनल उपरोक्त के अनुसार सूचना देना आरम्भ कर देगा।

8. डिस्प्ले पैनल पर उपर्युक्त सूचना का डिस्प्ले, मतदान केन्द्र में उपस्थित मतदान एजेन्टों को यह दिखाने के लिए होता है कि मशीन में पहले से ही कोई मत रिकार्ड नहीं किया गया है।

नकली मतदान

9. उपर्युक्त इस प्रदर्शन के पश्चात कि मशीन में मतों को पहले से ही रिकार्ड नहीं किया गया है, कुछ मतों को रिकार्ड करके एक नकली मतदान करवाया जाए। इस उद्देश्य के लिये, निम्नलिखित कार्य करें :
- (a) कंट्रोल यूनिट के बैलॉट खण्ड में “बैलॉट” बटन को दबाएँ। “बैलॉट” बटन के दबाएँ जाने पर डिस्प्ले खण्ड में “बिज़ी” लैम्प “लाल” चमकने लगेगा और इसी समय, बैलॉट यूनिट का “रेडी” लैम्प भी हरा चमकने लगेगा।
 - (b) किसी भी मतदान एजेन्ट से कहें कि वह अपनी पसंद के अनुसार सभी पदों के लिए बैलॉट यूनिट में “उम्मीदवार बटन” का कोई भी बटन दबाएँ।
 - (c) प्रत्येक उम्मीदवार के नाम और प्रतीक के सामने एक ग्रे बटन होता है, जिस तक बैलॉट यूनिट के दरवाजे से पहुंचा जा सकता है। मतदाता को अपनी पसंद के उम्मीदवार के लिए अपना मत रिकार्ड करने के लिए बटन दबाना होता है। मतदाता अपनी पसंद के हर पद को चुनने के लिए इस बटन को होता है। जब मतदाता अपनी पसंद के मत को पुष्टि करने के लिए उम्मीदवार बटन को दबाता है तब बै.यू. में हरा “रेडी” लैम्प बुझ जाता है और उसी बटन के समरूप उम्मीदवार के नाम और प्रतीक के तीर लैम्प लाल रंग से चमकने लगता है। मतदाता के लिए दृश्य संकेतन है कि उसका मत उसके पंसदीदा प्रत्याशी को रिकार्ड हो चुका है। सभी पदों को चुनने के बाद, केन्द्र में उपस्थित सभी व्यक्तियों को यह संकेत देते हुए कंट्रोल यूनिट में से “बीप” की आवाज निकलती है। 5 सेकण्ड के लिए उम्मीदवार लैम्प चमकता है और “बीप” की आवाज सुनाई देती है। मतदान प्रक्रिया समाप्त होने के बाद, कं.यू. के “बिज़ी” लैम्प बुझ जाता है।
 - (d) यदि मतदाता सभी पदों को मत नहीं डालता है तो उसे ‘रेजिस्टर’ बटन को दबाना चाहिए।
 - (e) शेष प्रत्येक उम्मीदवारों के लिए एक या अधिक मत रिकार्ड करने के लिए, पूर्व पैरा 9(a), (b) और (c) में बताई गई प्रक्रिया को दोगाएँ। इस प्रकार प्रत्येक उम्मीदवार से संबंधित रिकार्ड किए गए मतों का लेखा-जोखा ध्यान पूर्वक रखें।
 - (f) जब ऐसे मत रिकार्ड किए जा चुके हों तो, किसी भी समय उस चरण तक डाले गए कुल मतों का मिलन, मशीन में रिकार्ड किए गए मतों से सत्यापित करने के लिए बैलॉट खण्ड में “टोटल” बटन को दबाएँ।

टिप्पणी : किसी उम्मीदवार के लिए मत रिकार्ड हो जाने और डिस्प्ले खण्ड में “बिज़ी” लैम्प के बन्द हो जाने के पश्चात ही “टोटल” बटन को दबाया जाए।

- (g) नकली मतदान के अंत में परिणाम खण्ड में “क्लोज़” बटन को दबाएँ। “क्लोज़” बटन के इस प्रकार दबाए जाने पर डिस्प्ले खण्ड के पैनल में निम्नलिखित सूचना क्रमिक रूप से दिखाई देगी।

क्लोज कार्य के बाद, निम्नलिखित सूचना क्रमिक रूप से दर्शाया जाएगा :

CLOSING

सिस्टम के वर्तमान तारीख व सहय को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

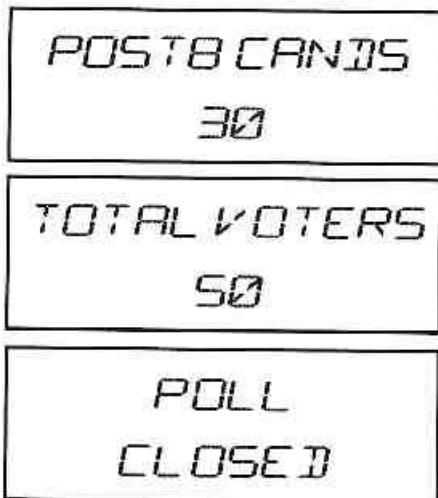
BTE ०५-०१-१४
TIME : ० -० : -३६

सिस्टम की क्रम संख्या को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

SL NUM
BCUHR00001
WARD NUM 1
POLL STN 1
TOTAL POSTS
8
POST CANDS
15

-- --

-- --

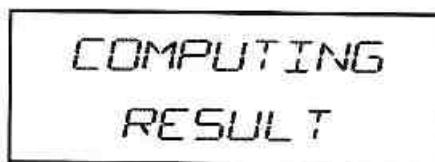


(यदि मतदान किए गए मतों की संख्या 2000 हो)

टिप्पणी : नकली मतदान के दौरान, समय उपलब्धता के अधीन, अधिक या कम मतदान डालने के लिए कोई आपत्ति नहीं है। यह भी आवश्यक नहीं है कि हर उम्मीदवार के लिए डाले गए मतों की संख्या समान हो।

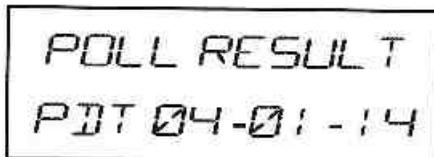
- (h) अब रिजल्ट खण्ड में “रिजल्ट” चिह्न वाले बटन को दबाएँ। उस बटन को दबाए जाने पर डिस्प्ले पैनल, निम्नलिखित सूचना क्रमिक रूप से दिखाना शुरू कर देगा :

रिजल्ट की को दबाने पर निम्नलिखित सूचना दर्शाया जाएगा। निम्नलिखित सूचना को दर्शनी से पहले कं.यू. मतगान डाटा को प्रमाणिक करेगा और फिर इस सूचना को दर्शाया जाएगा :



रिजल्ट के संगणना के बाद निम्नलिखित संदेश क्रमिक रूप से दिखाना शुरू कर देगा। हर संदेश 4 सेकण्ड के लिए दर्शाया जाएगा और हर संदेश के बीच 2 सेकण्ड के लिए बीप बजेगा।

एक दिन का मतदान :



मतदान के आरंभ का समय और समाप्ति का समय इस प्रकार से दर्शाया जाएगा :

PST 08-00-00
PET 17-00-00

अनेक दिनों के मतदान :

POLL RESULT DAYS OF POLL

हर दिन के मतदान दिनांक और कुल मतदान की संख्या इस प्रकार से दर्शाया जाएगा :

PIT 05-01-14
TOTAL - 1500

सिस्टम की क्रम संख्या को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

SL NUM BCUHR00001
WARD NUM 1
POLL STN 1
TOTAL POSTS 8
TOTAL VOTERS 50
POST 1 CANDS 15
POST 1 VOTES 10

CAND - 1
VOTES - 5

CAND - 15
VOTES - 2

POST8 CANDS
30

POST8 VOTES
20

CAND - 1
VOTES - 10

CAND - 30
VOTES - 5

NOTA VOTES
100

END

यदि रिजल्ट ऑपरेशन के बाद पी.ए.डि.यू को जोड़े बिना क्लोज की या बैलॉट की या प्रिंट + रिजल्ट की या प्रिंट + टोटल या प्रिंट + किलयर की को दबाया जाता है तो निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

**PRODUCT
CONNECTED**

- (i) इसके बाद, नकली मतदान के दौरान रिकर्ड किए गए मतों का लेखा खाली करने के लिए ‘‘किलयर’’ बटन को दबाएँ। ‘‘किलयर’’ बटन के इस तरह दबाए जाने पर मतों का लेखा ‘‘0’’ दिखाई देगा जैसा कि इस अध्याय के पैरा 7 में वर्णन किया गया है।

वास्तविक मतदान

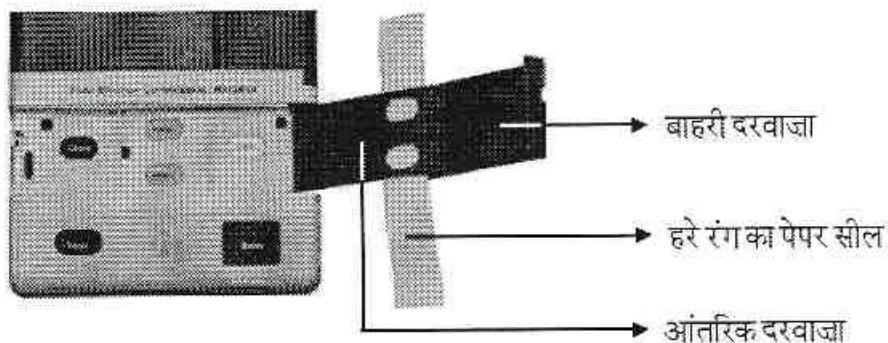
10. इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन का अब वास्तविक मतदान के लिए प्रयोग किया जा सकता है।
11. फिर भी वास्तविक मतदान शुरू होने से पहले ‘‘रिजल्ट’’ खण्ड को सील कर देना चाहिए। इसके लिए निम्नलिखित कार्यचालित प्रचालित करें :

टिप्पणी : सील करने की प्रक्रिया के दौरान, पॉवर स्विच ‘‘ऑफ’’ होना चाहिए।

कंट्रोल यूनिट को स्विच ‘‘ऑफ’’ करने के बाद निम्नलिखित कार्य निष्पादित करें :

- (a) हरे रंग की पेपर सील लगाना और अन्दर के हिस्से को बन्द करना :
(i) यह सील निर्वाचन आयोग द्वारा विशेष रूप से सुरक्षा पेपर पर क्रमानुसार संख्याकित करके छापाई गई हैं और इन पर उसी प्रकार क्रम संख्या दी गई होती है, जैसा करेसी नोट के मामले में भारत सिक्योरिटी प्रेस, नासिक में छपवाई जाती है। कंपार्टमेंट के दरवाजे की भीतरी तरफ इस उद्देश्य के लिए दिए गये दो फ़ेमों में एक पेपर सील मज्जबूती से लगाई गई है और वह अपने स्थान से हिले नहीं इसके लिए एक पतले गन्ते की पैडिंग (भराई) की जा सकती है। सील को इस तरह से लगाया जाए कि बाहरी तरफ से उसका हरा हिस्सा छेद में से दिखाई दे। सील को लगाने के पश्चात अन्दर के कंपार्टमेंट के दरवाजे को इस प्रकार बन्द किया जाए कि पेपर-सील के खुले किनारे, अन्दर के हिस्से के किनारे की तरफ बाहर निकले हुए हों जैसा कि चित्र 22 में दिखाया गया है। इस प्रकार बाहर निकले पेपर सील के सफेद हिस्से पर पीठासीन अधिकारी तत्काल सील की क्रम संख्या के ठीक नीचे अपने पूरे हस्ताक्षर करें।

इस पर ऐसे उम्मीदवारों/मतदान एजेन्टों के भी हस्ताक्षर कराने चाहिए जो वहां उपस्थित हो और हस्ताक्षर करना चाहते हों। इस्तेमाल की गई पेपर सील की क्रम संख्याओं को लिख लें और उपस्थित उम्मीदवारों/मतदान एजेन्टों को भी उक्त संख्या को लिखने की अनुमति दें।



चित्र 22 - हरे रंग की पेपर सील को लगाना

(b) रिजल्ट खण्ड को बन्द करना :

- (i) इस खण्ड को बंद करने के लिए रिजल्ट खण्ड के बाहरी कवर को दबाएँ। बाहरी कवर को दबाने से पहले, हरे रंग की पेपर सीलों के खुले किनारों को सलीके से इस तरह से तह करें कि पेपर सील का कोई भी किनारा कवर के किसी भी तरफ से बाहर निकला हुआ न हो। बाहरी कवर को दबाने के बाद, रिजल्ट खण्ड को बाहरी कवर की बायीं तरफ, इस उद्देश्य के लिए बनाए गये दो छिद्रों में से धागे को निकाल कर पीठासीन अधिकारी की सील लगाकर उस धागे को सील कर दें।
 - (ii) यह सावधानी बरतें कि यूनिट के साथ आग के लपटों का सीधा संपर्क न हो और पिघला हुआ मोम मशीन के किसी भी भाग पर न गिरे।
- अब A B C D हिस्सों पर चिपकने वाली (A B C D) लंबी पेपर स्ट्रिप सील का उपयोग करें ताकि हरी सील की स्ट्रिप पर चिपक जाए। इसको व्यावहारिक रूप में सीखना चाहिए।

12. अब इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन सभी तरह से वास्तविक मतदान के प्रयोग के लिए तैयार हो जाती है।

13. मतदान शुरू होने से पहले, तथापि बैलॉट यूनिट को मतदान कंपार्टमेंट के अन्दर रख दें। यह कंपार्टमेंट पीठासीन अधिकारी की मेज से काफ़ी दूर स्थित होना चाहिए जहाँ कंट्रोल यूनिट रखी जायेगी और पीठासीन अधिकारी उसे चलाएगा। बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट के बीच एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल की लम्बाई लगभग 5 मीटर होती है। इसलिए, मतदान कंपार्टमेंट उचित दूरी पर ही होनी चाहिए। केबिल भी इस प्रकार से डाली जानी चाहिए कि उससे मतदान केब्ल के अन्दर मतदाताओं के आने-जाने में बाधा न पड़े और उन्हें उसके ऊपर पैर रखना या कूदना न पड़े। केबिल को कंट्रोल यूनिट व बैलॉट यूनिट साइड में मेज की किसी टाँग से बाँधा जा सकता है।

मतदान के दौरान अपनाई जाने वाली प्रक्रिया

14. मतदान अपने नियत समय पर शुरू होना चाहिए। “टोटल” बटन को दबाकर यह सुनिश्चित करें कि कुल मत जीरो (शून्य) है। प्रथम मतदाता के संबंध में पहचान, उसकी तर्जनी पर अमिट स्याही लगाने और मतदाताओं के रजिस्टर में उनके हस्ताक्षर अंगूठे का निशान लेने आदि संबंधी सभी प्रक्रियागत कार्रवाई पूरी कर लेने के पश्चात उस मतदाता को अपना मत रिकार्ड करने की अनुमति दी जाए। इसके लिए, कंट्रोल यूनिट के बैलॉट खण्ड का “बैलॉट” बटन दबाएँ जो उस मतदाता के मत रिकार्ड करने के लिए बैलॉट यूनिट को तैयार करेगा जैसा कि इस अध्याय के पैरा 9(a) में बताया गया है।

चेतावनी : प्रथम या द्वितीय मतदाता के मतदान के बाद “टोटल” बटन को दबाकर मशीन द्वारा मतों की रिकॉर्डिंग को सुनिश्चित करें।

15. बाद के प्रत्येक मतदाता के लिए यह प्रक्रिया दोहराएँ। यह सुनिश्चित किया जाए कि मतदान कंपार्टमेंट में मत रिकार्ड करने के लिए केवल एक मतदाता जाए। यह सुनिश्चित करने के लिए विशेष ध्यान रखा जाए कि मतदाता, मतदान कंपार्टमेंट में उसी क्रम से जाए, जिस क्रम से “मतदाता रजिस्टर” में उसका नाम दर्ज है। यह भी सुनिश्चित किया जाए कि “बैलॉट” बटन तभी दबाया जाए जब पहले गया हुआ मतदाता, मतदान कंपार्टमेंट से बाहर आ गया हो। किसी भी समय मतदान में रिकार्ड किए गए कुल मतों की संख्या का पता लगाना हो तो “टोटल” बटन दबाया जाए। फिर डिस्प्ले पैनल, उस समय तक रिकार्ड किए गए मतों को अन्य ऑकड़े जैसे बैटरी स्टेट्स, वर्तमान दिनांक व समय व निवाचिन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या के साथ प्रदर्शित करेगा। कृपया यह याद रखें कि “टोटल” बटन केवल उसी समय दबाया जाए जब बिजी लैम्प न जल रहा हो।

चेतावनी : मतदान के दौरान “क्लोज बटन फ्लैप” को न खोलें।

टोटल डिस्ले फॉरमेट

“टोटल” की को दबाने पर यह संदेश प्रदर्शित होता है। हर संदेश 7 सेकण्ड के लिए दर्शाया जाएगा और हर संदेश के बीच 2 सेकण्ड के लिए बीप बजेगा :

सिस्टम का बैटरी स्टेटस :

यदि सिस्टम का बैटरी स्टेटस उच्च है तो कं.यू. निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा :

BATTERY HIGH
85 PERCENT

सिस्टम के वर्तमान तारीख व समय को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

DTE 04 -01 -14
TME 10 -06 -36

TOTAL POSTS
8

POST CANDIDS
15

--

--

POST CANDIDS
30

TOTAL VOTERS
2000

मतदान की समाप्ति पर अपनाई जाने वाली प्रक्रिया

16. मतदान समाप्त करने का नियत समय पूरा हो गया हो और समप्ति के समय तक आखिरी मतदाता ने अपना मत रिकार्ड कर लिया हो तो इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को बन्द कर देना चाहिए ताकि मशीन में और मतों को रिकार्ड करना संभव न हो। इसके लिए निम्नलिखित कारबाई की जाए :

- (a) जैसा अध्याय - 1 के पैरा 30 में बताया गया है उसी रीति से कंट्रोल यूनिट के नीचे के हिस्से को खोलें।
- (b) एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को अध्याय - 3 पैरा 13(g) में बताई गई रीति से हटाना चाहिए।
- (c) “क्लोज़” बटन के ऊपर परिणाम अनुभाग के साथ लगे काले कैप को हटाएँ और “क्लोज़” बटन को दबाएँ।
- (d) जब यह बटन दबाया जाता है तो, डिस्प्ले पैनल क्रमानुसार निम्नलिखित सूचना दिखायेगा :
“क्लोज़” कार्य के समाप्ति के बाद, निम्नलिखित संदेश क्रमिक रूप से दर्शाया जाएगा :
क्लोज ऑपरेशन पर निम्नलिखित संदेश को क्रमिक रूप से दर्शाया जाएगा :

CLOSING

सिस्टम के वर्तमान तारीख व समय को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

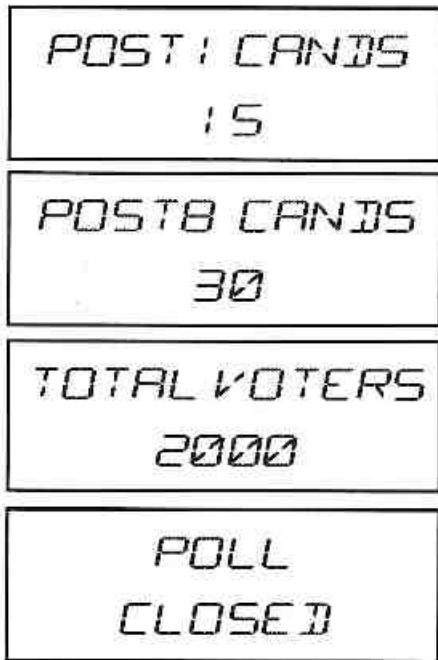
DATE 04-01-14
TIME 10-10-36

सिस्टम की क्रम संख्या को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

SL NUM
BCUHR00001

WARD NUM 1
POLL STN 1

TOTAL POSTS
8



अब इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन और कोई मत स्वीकार नहीं करेगी।

- (e) मतदान केन्द्र में डाले गए कुल मतों की संख्या को, जैसा कि डिस्प्ले पैनल में प्रदर्शित किया गया हो, निर्धारित फ़ार्म में लिख लें।
- (f) “**क्लोज़**” बटन के ऊपर रिजल्ट खण्ड से लगे काले कैप को प्रतिस्थापित करें।
- (g) पॉवर स्विच को ढबाकर, बन्द करने की स्थिति में करते हुए इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को बन्द कर दें।
- (h) नीचे के हिस्से को बन्द कर दें।

टिप्पणी : यदि आखिरी मतदाता को अपना मत देने की अनुमति देने के लिए “**बैलॉट**” बटन दबाया गया हो और उसके पश्चात वह मतदाता अपना मत रिकार्ड न करना हो अथवा यदि मतदान की समाप्ति के समय कोई भी मतदाता अपना मत रिकार्ड करने को न बचा हो और अनजाने में “**बैलॉट**” बटन दब गया हो तो अपवाद स्वरूप इस अनोखे मामले में “**बिजी**” लैम्प लाल चमकना दिखाई देगा। ऐसे मामले में जब जोड़नेवाली केबिल को उपरोक्त (b) में वथा सूचित हटायी जाती है, तब “**बिजी**” लैम्प लाल चमकना बन्द कर देगा और उसके पश्चात् इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन को बन्द करने के लिए उपर्युक्त (c) से (h) तक की कार्रवाई की जाए ताकि मशीन में और मत रिकार्ड करना संभव न हो।

17. बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट को क्रमशः अपने-अपने कैरिंग बक्सों में वापस रख दें।

18. (a) कैरिंग बक्सों की दोनों ओर बनाए गए दोनों छिद्रों में धागा डालकर कैरिंग बक्सों को सील कर दें। फिर इसे पीठासीन अधिकारी की सील और वहाँ उपस्थित उन मतदान एजेन्टों की सीलों से भी सील करते हुए, जो अपनी सीले लगाना चाहते हों, मतदान केन्द्र के विवरण दर्शाते हुए निर्धारित अँड्रेस टैग पर थ्रेड-सील लगाएँ।
- (b) सील करते समय इस बात की सावधानी बरतें कि मोमबत्ती की लपटें कैरिंग बक्सों को न छू सके और पिघला हुआ मोम मशीन के किसी भी भाग पर न गिरे।
19. अब इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन, मतदान केन्द्र से भंडारण केन्द्र (अर्थात् स्ट्रोंग कक्ष) तक ले जाए जाने के लिए तैयार है।

अध्याय - 5

मतगणना स्थल पर प्रक्रिया

प्राथमिक

- इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन में रिकार्ड किए गए मतों की गणना उम्मीदवारों और / या उनके एजेन्टों की उपस्थिति में की जानी चाहिए। गणना ऐसे स्थान या स्थानों पर की जायेगी और ऐसी तारीख को और ऐसे समय पर प्रारंभ होगी जैसा रिटर्निंग आफ़ीसर नियत करें। रिटर्निंग आफ़ीसर मतदान की तारीख से कम से कम एक सप्ताह पहले प्रत्येक निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवार या उसके निर्वाचन एजेन्ट को लिखित रूप में मतों की गणना के लिए नियत स्थान, तारीख और समय की सूचना देगा। गणना स्थल पर रिटर्निंग आफ़ीसर द्वारा प्रस्तावित गणना मेज़ों की संख्या को ध्यान में रखते हुए वह प्रत्येक गणना स्थल के लिए उम्मीदवारों / उनके निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवार द्वारा प्रत्येक गणना स्थल पर नियुक्त किए जाने के लिए योग्य मतगणना अभिकर्ताओं की संख्या से उन्हें अवगत करायेगा।

मतगणना प्रक्रिया

- उस मतदान केन्द्र में जहाँ इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन का प्रयोग किया गया था, मतों का परिणाम जानने के लिए मतगणना स्थल पर केवल कंट्रोल यूनिट की आवश्यकता है। बैलॉट यूनिट की आवश्यकता नहीं है फिर भी मतदान केन्द्रों से प्राप्त बैलॉट यूनिटों को कंट्रोल यूनिट के साथ मतदान केन्द्रवार स्टोरेज सेन्टर पर वैसा ही रखा जाना चाहिए जैसा मतदान केन्द्रों से प्राप्त मत पेटियों के मामले में किया जाता है। तथापि, जैसा ऊपर बताया गया है, स्टोरेज के स्थान से इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन की केवल कंट्रोल यूनिट को ही गणना हाल में ले जाना चाहिए। लेकिन बैलॉट को तभी गणना हाल में ले जाना है, जब किसी उम्मीदवार या उनके निर्वाचन एजेन्ट द्वारा इसके निरीक्षण की माँग की गई हो।
- यह जाँच करने के बाद कि सभी सीलों ठीक हैं और उन सीलों को हटाने के पश्चात कंट्रोल यूनिट को इसके केंटिंग बन्ध से बाहर निकालें। उसके पश्चात कंट्रोल यूनिट को गणना मेज पर रखें और उम्मीदवार सेट खण्ड और रिजल्ट खण्ड की सीलों की भी जाँच करें और फिर रिजल्ट खण्ड की बाहरी सील को हटा दें। उसके बाद रिजल्ट खण्ड का कवर खोलें। रिजल्ट खण्ड का कवर खोलने पर ‘‘रिजल्ट’’ और ‘‘प्रिंट’’ बटनों के निचले हिस्से के छिद्र में से एक हरे रंग का पेपर दिखाई देगा।

टिप्पणी : आंतरिक “रिजल्ट” खण्ड के कंपार्टमेंट के विशेष टैग को तोड़ें/खोलें नहीं।

जिस प्रकार मतपेटी को बन्द करने के लिए हरे रंग की पेपर सील का प्रयोग होता है, उसी प्रकार इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन के कंट्रोल यूनिट को भी बन्द करने के लिए हरे रंग की पेपर सील ही एकमात्र मत्त्वपूर्ण सील होती है। यदि ये हरे रंग की पेपर सीलें बरकरार हैं, तो कंट्रोल यूनिट में कोई हेरा-फेरा नहीं की गई होगी और मशीन द्वारा मतों की रिकार्डिंग में किसी प्रकार का कोई प्रभाव नहीं पड़ा होगा। यदि अन्य कोई सील, जैसे कंट्रोल यूनिट के कैरिंग बक्से की सील या उम्मीदवार सैट खण्ड की सीलें या रिजल्ट खण्ड की सीलें अधिकारी द्वारा मतदान के लिए उचित अवसर देना चाहिए। ताकि वे सन्तुष्ट हो सकें कि ये पेपर सीलें, वही हैं जो कि मतदान प्रारंभ होने से पहले मतदान केन्द्र पर पीठसीन अधिकारी द्वारा लगाई गई थीं। यदि ये हरे रंग की पेपर सीलें वही नहीं पाई जातीं जो मतदान प्रारंभ होने से पहले मतदान केन्द्र पर पीठसीन अधिकारी द्वारा लगाई गई थीं, या यदि उनके साथ कोई गड़बड़ी पाई जाती है तो कंट्रोल यूनिट को अलग रख दें, व इसे गणना निरीक्षक को बताएँ और उस यूनिट में रिकार्ड किए गए मतों के परिणाम सुनिश्चित करने के लिए आगे न बढ़ें। आर.ओ. / आ.बी.एस. के आदेश के लिए, इस मामले को आयोग को सूचना दी जानी चाहिए।

4. यह जाँच करने के पश्चात् कि हरे रंग की पेपर सील बरकरार हैं, पॉवर स्विच को “ऑन” की स्थिति में करते हुए कंट्रोल यूनिट का स्विच “ऑन” कर दें। तब ऑन लैम्प हरा चमकेगा।
5. “रिजल्ट” बटन के ऊपर की हरे रंग की पेपर सील को छेद दें। “रिजल्ट” बटन को दबाएँ।
6. “रिजल्ट” बटन को इस तरह दबाने पर, मतदान केन्द्र पर प्रत्येक उम्मीदवार के लिए रिकार्ड किए गए मतों की कुल संख्या निम्नलिखित क्रम में “डिस्ले पैनल” में अपने आप दिखने लगेगी :
रिजल्ट की को दबाने पर निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा। निम्नलिखित संदेश को दर्शानी से पहले, मिश्रित मतदान के आंकड़ों को प्रमाणिक करके कं.यू. इस संदेश को चमकाता है :

COMPUTING
RESULT

परिणाम कि संगणना होने के बाद निम्नलिखित संदेश को क्रमिक रूप से दर्शाया जाएगा। हर संदेश 4 सेकण्ड के लिए दर्शाया जाएगा और हर संदेश के बीच 2 सेकण्ड के लिए बीप बजेगा :

एक दिन का मतदान :

POLL RESULT
PBT 04-01-14

मतदान के आरंभ का समय और समाप्ति का समय इस प्रकार से दर्शाया जाएगा :

PST 08-00-00
PET 17-00-50

अनेक दिनों का मतदान :

POLL RESULT
DAY S OF POLL

हर दिन के लिए मतदान दिनांक और कुल संख्या दर्शाया जाएगा :

PBT 05-01-14
TOTAL - 2000

सिस्टम की क्रम संख्या को निम्न रूप से दर्शाया जाएगा :

SL NUM
BCUHR00001
WARD NUM 1
POLL STN 1
TOTAL POSTS
8
TOTAL VOTERS
2000

TOTAL VOTES
2000

POST 1 CANDS
15

POST 1 VOTES
500

CAND - 1
VOTES - 55

--

--

CAND - 15
VOTES - 75

--

--

POST 8 CANDS
30

POST 8 VOTES
650

CAND - 1
VOTES - 62

--

--

CAND - 30
VOTES - 45

NOTA VOTES
150

इत्यादि, अंतिम उम्मीदवार तक :

END

रिजल्ट ऑपरेशन के बाद, यदि पी.ए.डि.यू को जोड़े बिना क्लोज की या बैलॉट की या प्रिंट + रिजल्ट की या प्रिंट + टोटल की या प्रिंट + क्लियर को दबाया जाता है तो निम्नलिखित संदेश को दर्शाया जाएगा:

POLL NOT
CONNECTED

टिप्पणी : प्रिंट के द्वारा मतदान के परिणाम को सुनिश्चित करने के लिए “प्रिंट” बटन का प्रयोग होता है।

7. आवश्यकता होने पर रिटर्निंग आफ्फीसर, उम्मीदवार और/या उनके एजेन्टों द्वारा उपरोक्त परिणाम को लिखने के लिए “रिजल्ट” बटन को कई बार दबाया जा सकता है। “रिजल्ट” बटन को पहली बार दबाने पर, डिस्प्ले अनुक्रम “COMPUTING RESULT” से आरंभ होता है। इसके बाद “रिजल्ट” बटन को दबाने पर, अनुक्रम दिनांक सत्रि “POLL RESULT” से आरंभ होगा।
8. निचले हिस्से में पॉवर स्विच को ऑफ़ स्थिति में करते हुए यूनिट को ऑफ़ कर दें। कंपार्टमेंट को बन्द कर दें।
9. परिणाम लिखने के पश्चात् रिजल्ट खण्ड के कवर को बन्द कर दें। रिटर्निंग आफ्फीसर की सील के साथ और अपनी सीलें लगाने के इच्छुक उम्मीदवारों/उनके अधिकार्ताओं की सीलों के साथ अध्याय - 4 के पैरा 11(b) में बताई गई रीति से इसे देबारा सील कर दें।
10. बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड कि सील को निकालें और उसका बाहरी दरवाजा खोल दें। बैटरी (पॉवर पैक) हटा दें। बाहरी दरवाजा बन्द कर दें और बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड को पुनः सील कर दें।
11. उम्मीदवार सैट खण्ड कि सील को निकालें और उसका बाहरी दरवाजा खोल दें। बैटरी खण्ड से बैटरी (पॉवर पैक) को निकालें।
12. कंट्रोल यूनिट को इसके कैरिंग बक्से में वापिस रख दें जिसे बाद में बड़े स्टोरेज बक्से में रखा जा सकता है।
13. उसके बाद बैलॉट यूनिटों एवं कंट्रोल यूनिटों रखे हुए ऐसे सभी स्टोरेज बक्से सुरक्षित अभिरक्षा के लिए यथासमय जिला कोष/स्टोरेज स्थानों पर ले जाने के लिए तैयार होंगे।

परिशिष्ट

प्रचालनों का सारांश

A. मतदान की तारीख से पहले (रिटर्निंग आफ़ीसर के मुख्यालयों में)

बैलॉट यूनिट	कंट्रोल यूनिट
1. बैलॉट यूनिट को उसके कैरिंग बक्से से निकालें।	1. कंट्रोल यूनिट को उसके कैरिंग बक्से से निकालें।
2. बैलॉट पेपर स्क्रीन के नीचे मतपत्र को अच्छी प्रकार लगाएँ और सील कर दें।	2. नया बैटरी (पॉवर पैक) लगाएँ।
3. प्रयोग न किए जाने वाले उम्मीदवार बटनों पर मास्क चढ़ा दें।	3. बैलॉट यूनिट को जोड़ें।
4. थैमवील स्विच को यथोचित 01, 02, 03 या 09 पर सैट करें। यदि केवल एक बैलॉट यूनिट का प्रयोग किया जाता है तो '01' पर सैट करें।	4. यूनिट को स्विच "ऑन" करें। यह जाँच करने कि दर्शायी गई क्रम संख्या, यूनिट के निचले हिस्से के धातु के नंबर से मेल करती है।
5. बैलॉट यूनिट को थ्रेड-सील और पैपर सील से सील करदें।	5. यूनिट को किलयर करें।
6. चुनाव में यदि चार से अधिक बै.यू. का प्रयोग होता है तो 5 th और 9 th बै.यू. में बैटरी पैक को डाल दें।	6. निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करें।
7. बै.यू. को उसके कैरिंग बक्से में डालें।	7. "टोटल" बटन दबाएँ व यह जाँचें कि दर्शायी गई तारीख व समय ठीक हैं। 'CLOCK ERROR' यह दर्शाता है कि रिअल टाइम क्लॉक (RTC) असफल हो गई है।
	8. यूनिट का स्विच "ऑफ़" करें और बैलॉट यूनिट को कंट्रोल यूनिट से अलग करें।

बैलॉट यूनिट

कंट्रोल यूनिट

9. उम्मीदवार सैट खण्ड और बैटरी खण्ड को सील करें।
10. यूनिट को इसके कैरिंग बक्से में डालें।

B. मतदान के दिन (मतदान केन्द्र पर)

(a) मतदान शुरू होने से पहले

बैलॉट यूनिट

1. बै.यू. को उसके कैरिंग बक्से से निकालें।
2. बैलॉट यूनिट की सीलों की जाँच करें।
3. इसे मतदान खण्ड में रखें।

कंट्रोल यूनिट

1. कं.यू. को उसके कैरिंग बक्से से निकालें।
2. उम्मीदवार सैट खण्ड और बैटरी खण्ड की सीलों की जाँच करें।
3. बैलॉट यूनिट को कंट्रोल यूनिट से जोड़ें।
4. कंट्रोल यूनिट को स्विच “ऑन” करें।
5. यूनिट को क्लियर करें।
6. नकली मतदान का संचालन करें।
7. यूनिट को दोबारा क्लियर करें (नकली मतों से) और इसको स्विच “ऑफ” करें।
8. रिजल्ट खण्ड के भीतरी हिस्से के ऊपर के दरवाजे पर विधिवत हस्ताक्षरित हरी सुरक्षा पेपर सील लगाएँ।
9. रिजल्ट खण्ड के भीतरी हिस्से को धागे से सील करें।
10. रिजल्ट खण्ड को सील करें और यूनिट को स्विच “ऑन” करें।

(b) मतदान के दौरान

1. “टोटल” बटन दबाएँ और यह सुनिश्चित करें कि डाले गए कुल मतों की संख्या शून्य है।
2. पहले मतदान की पहचान करने, अमिट स्याही लगाने और उसके हस्ताक्षर/अंगूठे का निशान लेने के पश्चात कंट्रोल यूनिट का ‘बैलॉट’ बटन दबाएँ।
3. संबंधित मतदाता को उसका मत रिकार्ड करने की अनुमति दें। लाल “बिजी” लैप्प और “बीप” की आवाज बन्द होने का इन्तजार करें। प्रथम या द्वितीय मतदाता के मतदान के बाद वोटों की रिकार्डिंग को सुनिश्चित करने के लिए “टोटल” बटन दबाएँ।
4. दूसरे मतदाता के लिए सं (2) के अनुसार कार्वाई दोहराएँ और मतदान की समाप्ति तक इसी प्रकार दोहराते रहें। कुछ अन्तराल के बाद यह सुनिश्चित करें कि डाले गए मतों की कुल संख्या और वास्तविक मतदाताओं, जिन्हें उनका मत रिकार्ड करने की अनुमति दी गई है, का मिलन हो रहा है।
5. मतदान के दौरान “क्लोज” बटन फ्लैप को न खोलें।

(c) मतदान की समाप्ति पर

1. “क्लोज” बटन के ऊपर रिजल्ट खण्ड से जुड़े हुए काले रबर कैप को हटाएँ।
2. “क्लोज” बटन दबाएँ।
3. “टोटल” बटन दबाएँ और मतदान की समाप्ति तक डाले गए कुल मतों की संख्या लिख लें।
4. “क्लोज” बटन के ऊपर “रिजल्ट” खण्ड से जुड़े हुए काले रबर कैप प्रतिस्थापित कर दें।
5. निचले हिस्से को खोलें और यूनिट को स्विच “ऑफ़” करें। बै.यू. और क.यू. को जोड़ने वाले केबल को अलग करें।
6. कंट्रोल यूनिट और बैलॉट यूनिट दोनों को पैक कर लें और दोनों के कैरिंग बक्सों को सील करें।

C. गणना के दिन (गणना स्थल पर)

1. कंट्रोल यूनिट कैरिंग बक्से की सील की जाँच करें, उसको खोलें और मतगणना मेज पर रखें।
2. यह जाँच करें कि सभी सीलें बरकरार हैं।
3. रिजल्ट खण्ड खोलें और यह जाँच करें कि रिजल्ट बटन पर हरे कागज की सील बरकरार हैं और उस सील को उम्मीदवारों / एजेन्टों को दिखाएँ।
4. पी.ए.डी.यू. को कं.यू. से जोड़ें। निचले हिस्से की सील खोलें और कंट्रोल यूनिट का स्विच “ऑन” कर दें।
5. ‘रिजल्ट’ बटन पर हरे कागज की सील छेदकर ‘रिजल्ट’ बटन को दबाएँ और क्रमिक स्प से प्रदर्शित परिणाम को लिख लें।
(एक विशेष प्रिंटर का उपयोग करके, चुनाव का परिणाम प्रिंट करने के लिए “प्रिंट” बटन का उपयोग किया जाता है।)
6. रिजल्ट खण्ड बन्द करें और दोबारा सील करें।
7. कंट्रोल यूनिट का स्विच “ऑफ़” करें और निचला हिस्सा दोबारा सील करें।
8. बैटरी (पॉवर पैक) को निकालें और बैटरी (पॉवर पैक) खण्ड को पुनः सील करें।
9. रिजल्ट खण्ड को पुनः सील करें।
10. कंट्रोल यूनिट को उसके कैरिंग बक्से में डालें।

D. दोष और सुधार

क्र.सं	दोष की प्रकृति	कारण	सुधार
1.	जब ई.वी.एम. को “ऑन” किया जाता है और “ऑन” लैप्प नहीं चमकता हो।	बैटरी (पॉवर पैक) ठीक प्रकार से नहीं लगाया गया है या यह कमज़ोर है।	बैटरी (पॉवर पैक) को ठीक से लगाएँ या बैटरी (पॉवर पैक) के स्थान पर नया बैटरी पैक लगाएँ।
2.	जब ई. वी. एम. को “ऑन” किया जाता है और कोई “बीप” ध्वनि और डिस्प्ले संकेतन नहीं आता हो।	कंट्रोल यूनिट में दोष है और प्रयोग के लायक नहीं है।	अच्छी कंट्रोल यूनिट लगाएँ और भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड को रिपोर्ट करें।
3.	डिस्प्ले “INVAL ID” दर्शाता है और “बीप” ध्वनि सुनाई देती है।	दबाया गया बटन प्रचालन के ठीक क्रम में नहीं है।	बटन को ठीक क्रम में ही दबाएँ।
	(a) जब “केन्ड सैट” बटन दबाया जाता है।	“बैलॉट” या “क्लोज़” बटन पहले से ही दबाया गया था।	ई.वी.एम.“केन्ड सैट” बटन को तभी स्वीकार करती है जब यह क्लियर हो, इसलिए “केन्ड सैट” बटन दबाने से पहले क्लियर बटन को दबाएँ।
	(b) जब कि “क्लियर” बटन दबाया जाता है।	पूर्व मतदान का परिणाम नहीं दिखाई देता है।	ई. वी. एम. “क्लियर” बटन को तभी स्वीकार करती है जब पिछले मतदान का परिणाम कम से कम एक बार देख लिया जाए। अतः रिजल्ट बटन दबाएँ।
	(c) जब “बैलॉट” बटन दबाया जाता है।	क्लोज़ बटन, मतदान समाप्त करने के लिए दबाया जाता है और आगे मतदान संभव नहीं होता है।	यह बटन केवल तभी प्रभावी होता है जब पहला परिणाम देख लिया गया हो और ई.वी.एम. क्लियर कर ली गई हो।

क्र.सं	दोष की प्रकृति	कारण	सुधार
(d)	जब ‘‘रिजल्ट’’ बटन दबाया जाता है।	जब ‘‘क्लोज़’’ बटन को दबाकर मतदान समाप्त नहीं किया गया हो।	‘‘रिजल्ट’’ बटन दबाने से पहले ‘‘क्लोज़’’ बटन दबाकर मतदान को बंद करें।
4.	डिस्प्ले “ERROR” दर्शाता है और “बीप” आवाज सुनाई देती है।	कंट्रोल यूनिट में दोष है और इस्तेमाल करने लायक नहीं है।	वर्तमान कंट्रोल यूनिट के स्थान पर अच्छी कंट्रोल यूनिट लगाएँ और भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड को रिपोर्ट करें।
5.	डिस्प्ले “SET CANCILLIMATE” चमकाता है।	निर्वाचन लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट मास्क चढ़ाये हुए उम्मीदवार के करने हेतु बैलॉट यूनिट पर बटन को दबाएँ। उम्मीदवारों के बटन दबाने के लिए ई.वी.एम. इंतजार कर रही है।	बैलॉट यूनिट पर आखिरी बिना उम्मीदवारों की संख्या सैट मास्क चढ़ाये हुए उम्मीदवार के करने हेतु बैलॉट यूनिट पर बटन को दबाएँ।
6.	कंट्रोल यूनिट में “टोटल” बटन पर कोई उत्तर नहीं है।	‘बिजी’ लैम्प ‘ऑन’ है। मतदाता को उसका मत रिकार्ड करने की अनुमति दें। एक बार जब मत रिकार्ड हो जाता है तो ‘बिजी’ लैम्प ‘ऑफ’ हो जाता है।	‘बिजी’ लैम्प ‘ऑन’ हो जाता है।
7.	जब पीठासीन अधिकारी “बैलॉट” बटन दबाता है और “बिजी” लैम्प नहीं चमकता है। इसके बजाय ‘BLU: NOT RESPONDING’ डिस्प्ले पैनल पर आती है और थोड़ा रुक रुक कर “बीप” की आवाज सुनाई देती है।	एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल केबिल ठीक प्रकार से नहीं जोड़ी गई या टूट गई और उनका संपर्क ठीक नहीं है।	एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को यदि आवश्यक हो, तो बाहर निकालकर दोबारा ठीक प्रकार से जोड़ें।

क्र.सं	दोष की प्रकृति	कारण	सुधार
8.	जब पीटासीन अधिकारी बैलॉट बटन दबाता है और “बिजी” लैम्प नहीं चमकता है। इसके बजाय डिस्प्ले पैनल पर “PRESSURE ERROR” आती है और रूक रूक कर “बीप” की आवाज सुनाई देती है।	किसी मतदाता द्वारा बैलॉट यूनिट का कोई बटन दबा या उलझा रह गया है और यह अपनी मूल स्थिति में वापस नहीं आ रहा है।	मतदान कंपार्टमेंट के अंदर जाएँ और सभी बटनों को एक बार हल्के से दबाएँ। दबाया गया बटन अपनी मूल स्थिति में आ जाएगा और “PRESSURE ERROR” डिस्प्ले और ‘बीप’ की आवाज फिर नहीं होगी। “बैलॉट” बटन को दबाकर सामान्य मतदान जारी रखा जा सकता है।
9.	किसी कुंजी ऑपरेशन को स्वीकार करने के बाद, डिस्प्ले पैनल ----- --- का सकेतन देता है।	बैटरी (पॉवर पैक) ठीक से नहीं लगाया गया है। बैटरी (पॉवर पैक) को, ऐक) कमज़ोर हो गया होगा।	बैटरी (पॉवर पैक) को ठीक से लगाएँ। बैटरी (पॉवर पैक) को, इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन के लिए दिए गए विशेष पॉवर पैक से बदलें।
10.	क.यू. पर ‘TRNG NOT CONNECTED’ या ‘INOPERATIVE’	कंट्रोल यूनिट में दोष है और प्रयोग के लायक नहीं है।	अच्छी कंट्रोल यूनिट लगाएँ और भारत इलेक्ट्रॉनिक्स लिमिटेड को रिपोर्ट करें।

E. करने व नाकरने योग्य

करने योग्य

1. इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन को चलाने से पहले मैन्युअल को ध्यान से पढ़ें।
2. विनिर्दिष्ट रीति से और हल्के से सिटकिनियों को दबाएँ।
3. इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन को धूल, गर्मी, वर्षा, आग व अन्य इस प्रकार की प्राकृतिक आपदाओं से सुरक्षित रखें।
4. भारतीय निर्वाचन आयोग (ई.सी.आई.) द्वारा विशेष रूप से सप्लाई किए गए पॉवर पैक का इस्तेमाल करें।
5. यदि कोई कठिनाई अनुभव होती है तो भारतीय निर्वाचन आयोग और बी.ई.एल. को सूचित करें।
6. लम्बी अवधि के लिए रखते समय कंट्रोल यूनिट से बैटरी (पॉवर पैक) निकाल लें।
7. यह सुनिश्चित करें कि खोलते समय बैलॉट यूनिट और कंट्रोल यूनिट के हिस्से/भाग के कवर/दरवाजे समतल सतह पर रखे जाएँ।
8. यह सुनिश्चित करें कि दबाने से पहले, एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल का कनेक्टर सही रूप से कंट्रोल यूनिट के कनेक्टर के साथ जुड़ जाए। यह केवल एक ही दिशा में जुड़ेगी।

नाकरने योग्य

1. सिटकिनियों, कब्जों आदि पर अतिरिक्त दबाव न डालें।
2. इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन को हीटर या किसी अन्य गर्म वस्तु के पास न रखें।
3. सील करते समय, इलेक्ट्रानिक मतदान मशीन के ऊपर पिघली हुई मोम नहीं गिरनी चाहिए।
4. विधिन भागों के कवर और दरवाजे को जोर लगा कर न खोलें।
5. कंट्रोल यूनिट का ऊपरी कवर खोलने की कोशिश न करें (पेचों को खोलकर)
6. बैटरी (पॉवर पैक) सील को तब तक न खोलें जब तक कि इस्तेमाल करने के लिए जरूरी न हो।
7. एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के अन्त में जुड़े कनेक्टर को किसी सख्त सतह/वस्तु से प्रहार/टक्कर न लगायें।

8. कंट्रोल यूनिट के अन्दर दिए गए कनेक्टर में लगे एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल के अन्त में जुड़े कनेक्टर को विपरीत दिशा में न लगाएँ।
9. कंट्रोल यूनिट से एक दूसरे को जोड़ने वाली केबिल को अलग करते समय, कनेक्टर के हुड पर स्प्रिंग टाइप क्लिप को दबाए बिना इस केबिल को न खींचें।

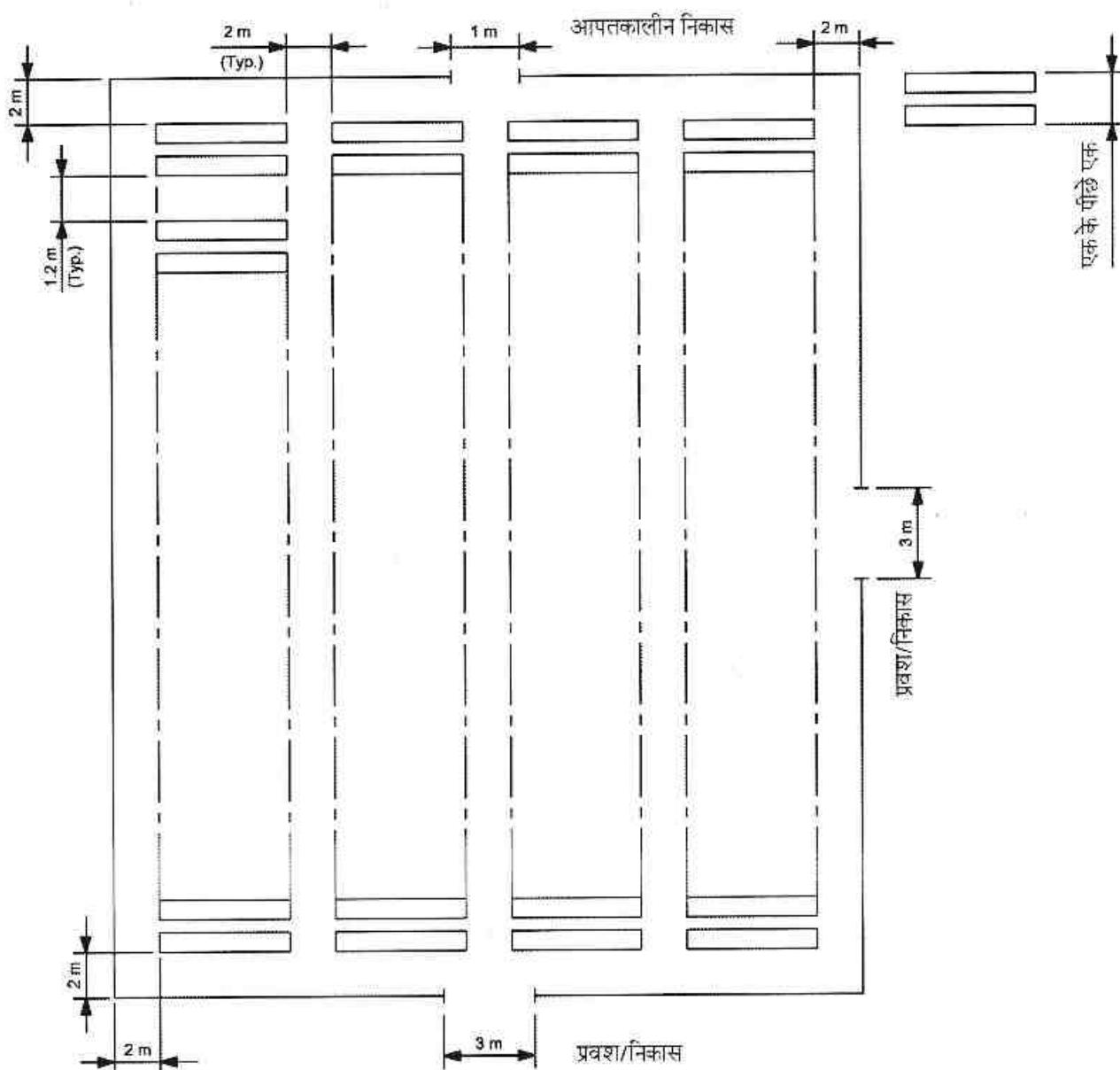
F. इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीनों का स्टोरेज

बहुत सारे कैरिंग बक्सों को स्टोर में रखने के लिए अनुदेश

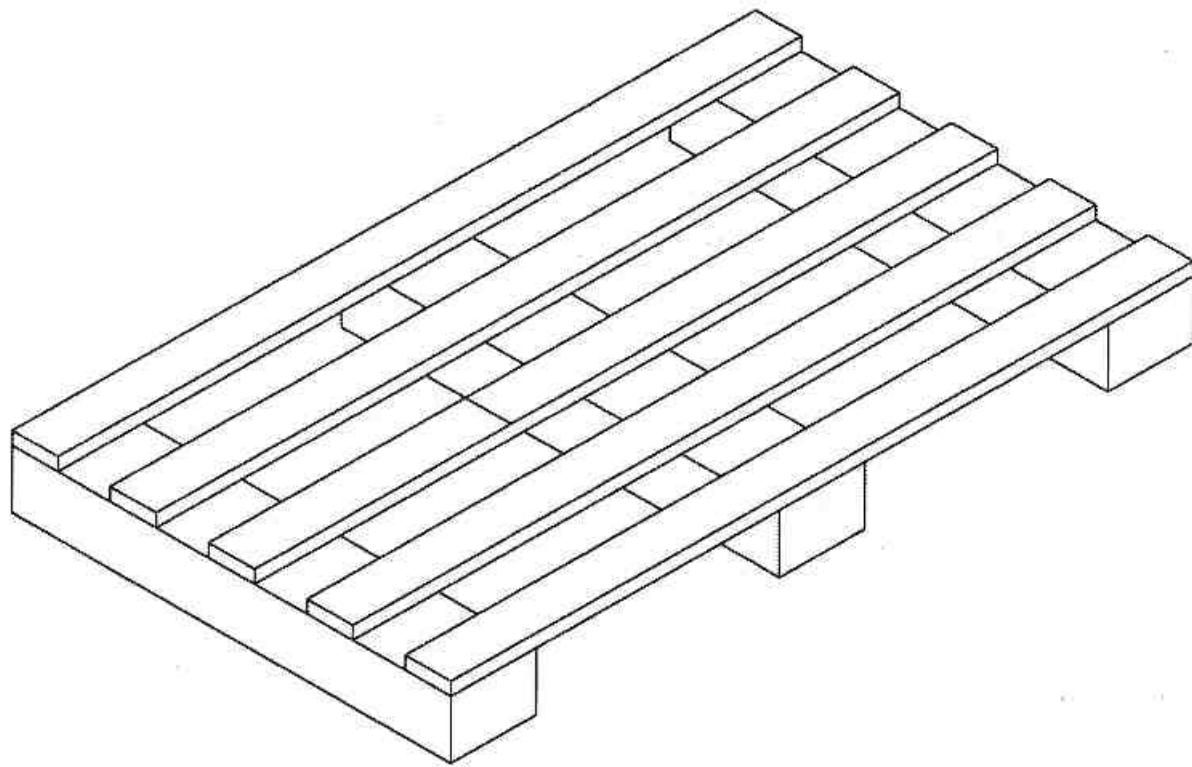
1. बहुत सारे कैरिंग बक्सों को चित्र 23 (स्टोर का नक्शा) के अनुसार रखने की व्यवस्था करनी होगी। उन्हें एक के बाद एक करके रखा जा सकता है जैसा कि चित्र 23 में दिखाया गया है।
2. लकड़ी के प्लेटफार्म के साथ बक्सों को एक के ऊपर एक रख कर और इन्हें अधिकतम चार की संख्या में रखा जा सकता है, जैसा कि चित्र 24 (लकड़ी के प्लेटफार्म) में दिखाया गया है। फ़ार्श पर तिरपाल के प्रयोग की हम सिफारिश नहीं करते हैं।
3. बैलॉट यूनिटों और कंट्रोल यूनिटों को अलग कक्षों में रखा जाए ताकि आसानी से उनकी पहचान की जासके और इनको लाने ले जाने में आसानी हो।
4. अग्नि शमन यन्त्रों को प्रति 15 मीटर की दूरी पर, साथ की दीवारों पर लगाया जाना चाहिए।
5. इमारत/दीवारों इतनी मजबूत होनी चाहिए जो कृतन्कों (रोडेंट्स) के आक्रमणों को सह सकें।
6. कीड़ों और दीमक से बचाने के लिए दीवारों और फ़र्शों के अन्दर की तरफ़ सफाई रखी जानी चाहिए।
7. उन स्थानों पर जहाँ तापमान 0 डिग्री सेल्सीयस् से नीचे जाने की संभावना हो वहाँ यह सलाह दी जाती है कि दीवारों को थर्मोकोल से इन्सुलेट कर दिया जाए।
8. बक्सों को स्टोर में इस प्रकार रखा जाना चाहिए कि उन पर सीधे सूर्य की किरणें न पड़ें।
9. अच्छी हवा/रोशनी के लिए, मकान उचित हवादार हो।
10. उस मकान की छत, साथ की दीवारों और फ़र्श से पानी रिसना नहीं चाहिए। यदि आवश्यक हो तो, बक्सों को बचाने के लिए तिरपाल का प्रयोग किया जा सकता है।

G. ई.वो.एम. का निपटारा

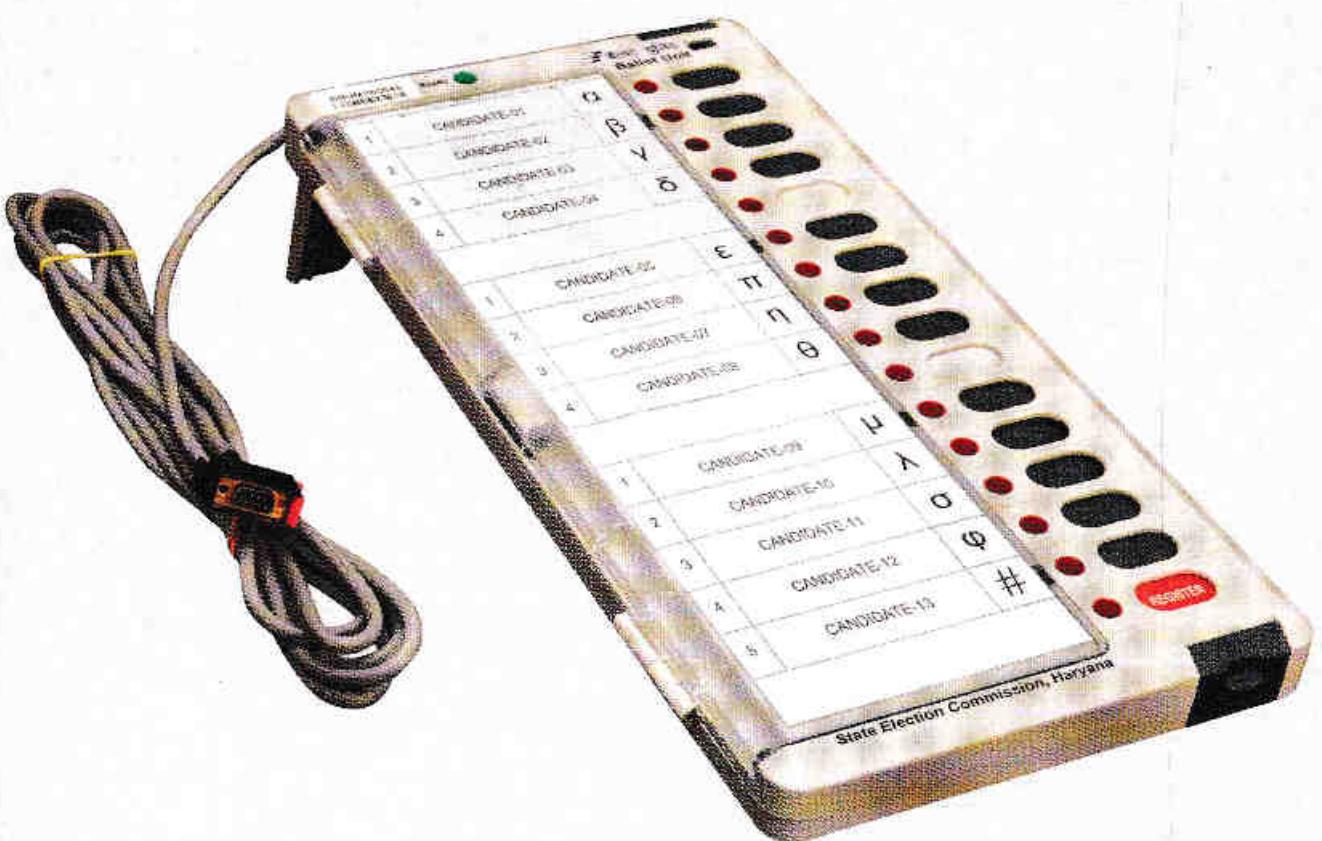
- (a) इलेक्ट्रॉनिक मतदान मशीन के उपयोगी जीवन काल के बाद, उसे निपटाने हेतु, निपटाने वाले एजन्सी (जो राज्य अथवा केंद्र प्रदूषण बोर्ड से मान्य हो) के हवाले कर दिया जाए। प्रिन्टेड सर्किट बोर्ड को निपटाने के समय, यह ध्यान में रहे कि उसे अच्छी तरह से चूर्ण करें, ताकि उसका दुश्प्रयोग न हो सके।
- (b) प्लास्टिक बक्से से बैटरी के अलग-अलग सेल को निकालकर उन्हें नियमित रद्दी के साथ निपटाया जाए। बहुत सारी मात्रा में बैटरियों को, राज्य एवं स्थानीय नियमों के अनुसार सुरक्षित भूमि - भरण पद्धति द्वारा निपटाया जाए। प्लास्टिक बक्से को अन्य प्रयोग के लिए छीलन - छालन करके पुनर्चक्रित किया जा सकता है।

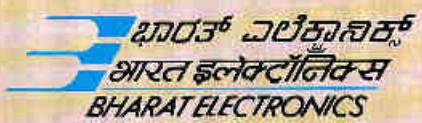


चित्र 23 - स्टोर का नक्शा



चित्र 24 - लकड़ी का प्लेटफार्म





Bharat Electronics Limited

Jalahalli P.O. Bangalore - 560 013, India